

Lineare Algebra I

für Informatiker

Eine Liste der Autoren kann unter
http://wiki.infostudium.de/wiki/Mitschrift_Hanke_SS07
eingesehen werden.

Achtung: Die Benutzung ist nur für den RWTH-internen Gebrauch gedacht.

SS 2007

Inhaltsverzeichnis

0 Grundlagen	8
§ Abbildungen	8
(0.1) Definition (Abbildung)	8
(0.2) Beispiele	8
(0.3) Bemerkung	8
(0.4) Definition (Eigenschaften von Abbildungen)	9
(0.5) Bemerkung	10
(0.6) Beispiele	10
(0.7) Definition (Umkehrabbildung)	12
(0.8) Definition (Komposition)	12
(0.9) Beispiel	12
(0.10) Satz	12
(0.11) Beispiele	12
§ Körper	13
(0.12) Definition (Körper)	13
(0.13) Folgerungen	13
(0.14) Bemerkung	13
(0.15) Beispiele	14
§ Gruppen und Ringe	15
(0.16) Definition (Gruppe)	15
(0.17) Bemerkung	15
(0.18) Beispiele	15
(0.19) Definition (Gruppenhomomorphismus)	16
(0.20) Beispiel	16
(0.21) Schreibweise	16
(0.22) Definition (Ring)	16
(0.23) Beispiele	17
(0.24) Definition (Einheit)	17
(0.25) Bemerkung	17
(0.26) Definition (Ringhomomorphismus)	18
(0.27) Beispiel	18
§ Das Signum einer Permutation	19
(0.28) Definition (Transposition)	19
(0.29) Satz	19
(0.30) Definition (Signum)	19
(0.31) Satz	19

1 Lineare Gleichungssysteme	20
§ Lineare Gleichungssysteme und Matrizen	20
(1.1) Definition (Lineares Gleichungssystem)	20
(1.2) Beispiel	20
(1.3) Beispiel	20
(1.4) Bemerkung	20
(1.5) Beispiel	21
(1.6) Definition (Matrizen)	21
(1.7) Beispiele	22
(1.8) Definition (Koeffizientenmatrix)	22
(1.9) Beispiel	23
§2 Der Gauß-Algorithmus	24
(1.11) Definition (Zeilentransformationen)	24
(1.12) Beispiel	24
(1.13) Satz	24
(1.14) Definition (Zeilenstufenform)	24
(1.15) Gauß-Algorithmus (Teil I)	25
(1.16) Beispiel	25
(1.17) Anwendung	26
(1.18) Beispiel	26
(1.19) Bemerkung	26
(1.20) Anwendung (Lösungsverfahren für inhomogenes LGS)	27
(1.21) Beispiel	27
(1.22) Bemerkung	28
(1.23) Definition (Reduzierte Zeilenstufenform, Normalform)	28
(1.24) Gauß-Algorithmus II	29
(1.25) Beispiel	29
§3 Matrix-Arithmetik	31
(1.27) Definition (Matrix-Arithmetik)	31
(1.28) Beispiele	31
(1.29) Bemerkung	32
(1.30) Beispiel und Schreibweise	32
(1.31) Definition (Einheitsmatrix)	33
(1.32) Satz	33
(1.33) Folgerung	33
(1.34) Bemerkung und Beispiele	34
(1.35) Definition (Lineare Gruppe)	34
(1.36) Bemerkung	34
(1.37) Bemerkung	34
2 Vektorräume und lineare Abbildungen	35
§4 Vektorräume	35
(2.1) Definition (Vektorraum)	35
(2.2) Folgerungen	35
(2.3) Beispiele	35
(2.4) Definition und Bemerkung (Untervektorraum)	36
(2.5) Beispiele	36

(2.6) Definition (Linearkombination/Erzeugnis)	37
(2.7) Beispiele	37
(2.8) Satz	37
(2.9) Beispiel und Definition (Spalten-/Zeilenraum)	38
(2.10) Definition (lineare Abbildung/K-Homomorphismus)	38
(2.11) Beispiele	38
(2.12) Definition (Kern + Bild)	39
(2.13) Bemerkung	39
(2.14) Beispiele (u.a. Lösungsmengen bzgl. Kern/Bild)	40
(2.15) Satz	40
§5 Basis und Dimension	41
(2.16) Definition (linear un-/abhängig)	41
(2.17) Bemerkung	41
(2.18) Beispiele (Überprüfung auf l.a. bzw. l.u.)	41
(2.19) Satz (Erzeugnisse bzgl. l.a./l.u.)	42
(2.20) Definition (Erzeugendensystem + Basis)	42
(2.21) Beispiele	42
(2.22) Satz (Charakterisierung einer Basis)	43
(2.23) Bemerkung	43
(2.24) Satz + Definition (Basisergänzungssatz + Dimension)	43
(2.25) Folgerung	44
(2.26) Bemerkung	45
(2.27) Beispiele (Dimension)	45
(2.28) Folgerung	45
(2.29) Beispiel (Matrixdarstellung der komplexen Zahlen)	45
(2.30) Definition und Bemerkung (Rang von Matrizen)	46
(2.31) Anwendung (Lösung eines LGS mittels Normalform)	46
(2.32) Beispiel	47
(2.33) Bemerkung	48
(2.34) Satz (Eindeutigkeit)	49
(2.35) Beispiel	49
(2.36) Bemerkung	49
(2.37) Definition (Rang und Defekt von φ)	49
(2.38) Beispiel (Abbildung linear?)	50
(2.39) Folgerung	50
(2.40) Satz (Isomorphie + Dimension)	50
(2.41) Definition + Bemerkung (Koordinatensystem + -vektor)	51
(2.42) Beispiele	51
§6 Unterräume des K^n	52
(2.43) Bemerkung	52
(2.44) Bemerkung	52
(2.45) Anwendung (Bestimmung von Basis/Dimension von SR, ZR und L_0)	52
(2.46) Beispiel	53
(2.47) Bemerkung	53
(2.48) Satz	53
(2.49) Hilfsatz	53
(2.50) Folgerung	54

(2.51) Bemerkung	54
Anwendung Codierungstheorie	54
(2.52) Definition (Codewörter, Generator- und Kontrollmatrix)	54
(2.53) Bemerkung (Fehler)	55
(2.54) Satz (Fehler)	55
(2.55) Beispiel (Konstruktion von Codes (Hamming-Code))	55
§7 Lineare Abbildungen und Matrizen	57
(2.56) Definition (Abbildungsmatrix)	57
(2.57) Beispiele	57
(2.58) Satz	58
(2.59) Beispiel	59
(2.60) Satz (TODO)	59
(2.61) Folgerung (TODO)	59
(2.62) Folgerung	59
(2.63) Definiton + Bemerkung (Basiswechselformel)	60
(2.64) Satz (Basiswechselsatz)	60
(2.65) Bemerkung	60
(2.66) Beispiel	60
(2.67) Bemerkung (Basiswechsel entsprechen Isomorphismen)	61
(2.68) Folgerung	61
(2.69) Beispiel	61
§8 Matrix-Inversion und LU-Zerlegung	62
(2.70) Beispiel	62
(2.71) Satz	62
(2.72) Algorithmus (LU/LR-Zerlegung)	63
(2.73) Beispiel	63
(2.74) Bemerkung	64
(2.75) Satz	64
(2.76) Beispiel	65
3 Determinanten und Eigenvektoren	66
§9 Determinanten	66
(3.1) Definition	66
(3.2) Beispiel	66
(3.3) Bemerkung (Determinanteneinfluss auf Spaltentransformationen)	66
(3.4) Satz (Leibnitz Formel)	67
(3.5) Beispiel	68
(3.6) Folgerung ($\det = 0 \mid \det \neq 0$)	69
(3.7) Eigenschaften (Fortsetzung von Bem. (3.3))	69
(3.8) Beispiel (Adjunkte und Adjunktenformel)	70
(3.9) Definition + Bemerkung	70
§10 Eigenwerte und Eigenvektoren	70
(3.10) Definition (Eigenwert, -raum, -vektor)	71
(3.11) Bemerkung	71
(3.12) Beispiel (Spiegelung)	71
(3.13) Definition (Diagonalmatrix)	72
(3.14) Definition (diagonalisierbar)	72

(3.15) Bemerkung	73
(3.16) Definition (ähnlich)	73
(3.17) Satz (paarweise verschiedene EW)	73
(3.18) Beispiel	74
§11 Der Polynomring	74
(3.19) Definition	75
(3.20) Bemerkung	75
(3.21) Satz	76
(3.22) Definition	76
(3.23) Bemerkung (Einsetzungshomomorphismus)	76
(3.24) Satz	77
(3.25) Bemerkung (Zerfall in Linearfaktoren)	77
§12 Das charakteristische Polynom	78
(3.26) Bemerkung	78
(3.27) Definition + Bemerkung	78
(3.28) Beispiel	79
(3.29) Bemerkung	79
(3.30) Satz (EW "≅" Nullstelle)	79
(3.31) Beispiele	80
(3.32) Beispiel (Bestimmung von EW, EV, ER und Diagonalmatrix)	80
(3.33) Folgerung	82
(3.34) Beispiel	82
(3.35) Definition (φ -invariant)	82
(3.36) Beispiel	83
(3.37) Bemerkung	83
(3.38) Satz	83
(3.39) Satz	84
Zusammenfassung	85
(3.40) Beispiel	85
(3.41) Definition + Bemerkung (Begleitmatrix)	86
(3.42) Definition (Nullstelle)	87
(3.43) Beispiel	87
(3.44) Vorbetrachtung	87
(3.45) Satz von Cayley-Hamilton	88
(3.46) Beispiel (Matrix-Inverses mit Cayley-Hamilton)	88
(3.47) Beispiel (Fibonacci)	89
4 Euklidische und unitäre Vektorräume	90
§13 Euklidische Vektorräume	90
(4.1) Definition	90
(4.2) Beispiel	90
(4.3) Definition und Bemerkung	91
(4.4) Eigenschaften des Skalarproduktes	91
(4.4) Definition	92
(4.5) Definition (Winkel)	92
(4.6) Beispiel	93
(4.7) Definition (Gram-Matrix)	93

(4.8) Satz	93
(4.9) Anwendung (Skalarprodukt von Suchvektoren)	94
(4.10) Definition	94
(4.11) Beispiel)	95
(4.12) Satz)	95
(4.13) Schmidt'sche Orthonormalisierungsverfahren	95
(4.14) Beispiel (Gram-Schmidt-Verfahren)	95
(4.15) Folgerung	96
(4.16) Definition + Bemerkung	96
(4.17) Beispiel	97
§14 Orthogonale Endomorphismen	97
(4.18) Definition + Beispiel	97
(4.19) Bemerkung	97
(4.20) Satz	98
(4.20) Definition + Bemerkung	99
(4.21) Beispiel	99
(4.22) Bemerkung + Definition	100
(4.23) Satz	100
(4.24) Beispiel	103
§15 Symmetrische reelle Matrizen	104
(4.25) Bemerkung	104
(4.26) Satz	104
(4.27) Spektralsatz	105
Page Rank „Google-Algorithmus“	106

Grundlagen

§ Abbildungen

(0.1) Definition (Abbildung)

Seien M, N Mengen. Eine **Abbildung f von M nach N** ordnet jedem $x \in M$ ein Element $f(x) \in N$ zu, geschrieben:

$$f : M \rightarrow N, x \mapsto f(x)$$

M Definitionsbereich
 N Wertebereich (Bildbereich) } immer mit angeben!

$f(x) \in N$ ist das **Bild** von $x \in M$
 $x \in M$ heißt ein **Urbild** von $y = f(x) \in N$

(0.2) Beispiele

a) $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}, i \mapsto i^2$

Eine Abbildung mit Def. Bereich \mathbb{N} heißt **Folge**, geschrieben a_1, a_2, \dots, a_n mit $a_i = f(i)$

b) Die Addition in \mathbb{Z} ist die Abbildung

$$+ : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}, (a, b) \mapsto a + b \quad (a, b \in \mathbb{Z})$$

c) Sei M eine Menge

$$\text{id}_M = M \rightarrow M, x \mapsto x \text{ heißt } \mathbf{Identit\ddot{a}t} \text{ von } M.$$

d) Für $n \in \mathbb{N}$ sei $\underline{n} := \{1, 2, \dots, n\}$

$$\text{zB. } \underline{3} = \{1, 2, 3\}$$

$$f : \underline{3} \rightarrow \mathbb{R}, f(1) = 0, f(2) = \sqrt{3}, f(3) = -\frac{1}{2}$$

Eine Abbildung mit Def. Bereich \underline{n} heißt **n-Tupel**, geschrieben

$$(a_1, a_2, \dots, a_n) \text{ mit } a_i = f(i), \text{ also hier: } (0, \sqrt{3}, -\frac{1}{2})$$

2-Tupel heißt **Paar**, 3-Tupel heißt **Tripel**

(0.3) Bemerkung

Zwei Abbildungen $f : M \rightarrow N$ und $g : M' \rightarrow N'$ sind gleich (geschrieben $f = g$) wenn:

i) $M = M'$

ii) $N = N'$

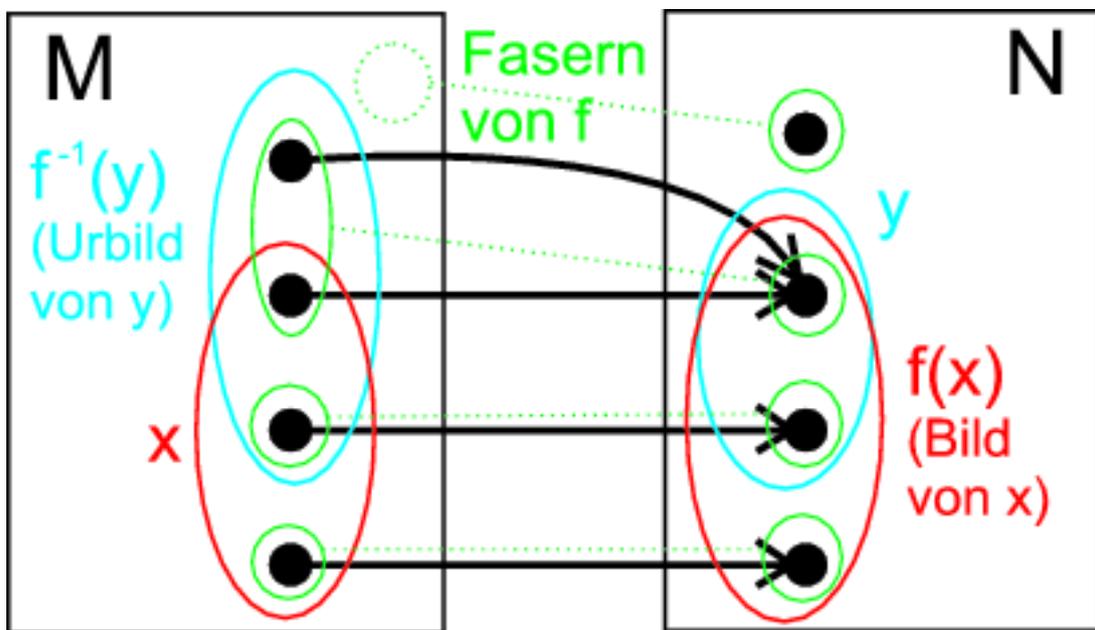
iii) $\forall x \in M : f(x) = g(x)$

z.B.: $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}, i \mapsto i^2$
 $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, i \mapsto i^2$
 $f \neq g!$

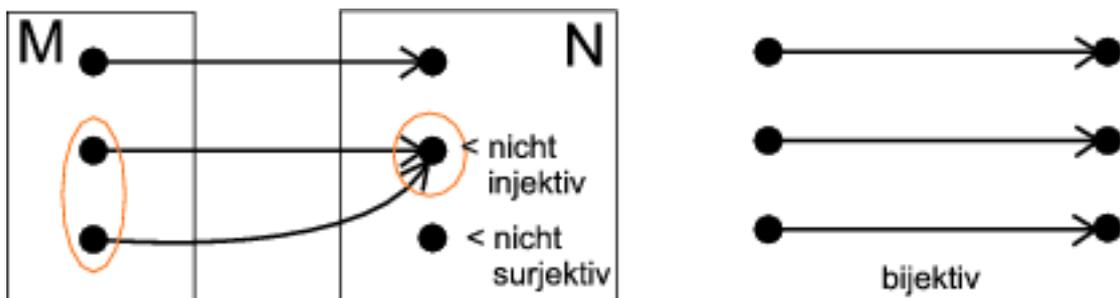
(0.4) Definition (Eigenschaften von Abbildungen)

Sei $f: M \rightarrow N$ eine Abbildung, sei $X \subset M, Y \subset N$

1. $f(X) := \{f(x) | x \in X\} \subset N$ heißt **Bild** von X
2. $f^{-1}(Y) := \{x \in M | f(x) \in Y\} \subset M$ heißt **Urbild** von Y
3. Die Mengen $f^{-1}(\{y\}) \subset M (y \in N)$ heißen **Fasern** von f



4. f heißt **surjektiv**, wenn $f(M) = N$
5. f heißt **injektiv**, wenn $\forall x, x' \in M$: wenn $x \neq x'$ dann $f(x) \neq f(x')$
6. f heißt **bijektiv**, wenn f surjektiv und injektiv
7. Die Teilmenge von $M \times N$: $G_f := \{(x, y) | x \in M, y = f(x)\}$ heißt **Graph** von f



(0.5) Bemerkung

Für $f : M \rightarrow N$ sind äquivalent:

- i) f ist injektiv
- ii) Sind $x, x' \in M$ mit $f(x) = f(x')$ dann $x = x'$
- iii) jede Faser von f hat höchstens ein Element
- iv) $\forall y \in N$ hat die Gleichung $f(x) = y$ höchstens eine Lösung für $x \in M$

Ebenso äquivalent

- i) f ist surjektiv
- ii) Jede Faser von f ist nicht leer
- iii) $\forall y \in N$ hat die Gleichung $f(x) = y$ mindestens eine Lösung

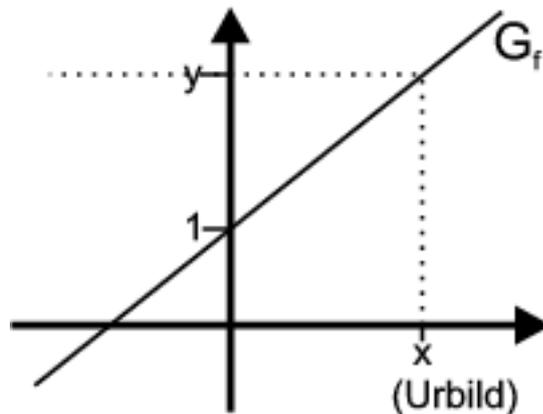
Ausserdem äquivalent

- i) f ist bijektiv
- ii) Jede Faser von f hat genau ein Element
- iii) $\forall y \in N$ hat die Gleichung $f(x) = y$ genau eine Lösung

$$\text{Ist } f \left\{ \begin{array}{l} \text{injektiv} \\ \text{surjektiv} \\ \text{bijektiv} \end{array} \right\} \text{ dann } \varphi \left\{ \begin{array}{l} |M| \leq |N| \\ |M| \geq |N| \\ |M| = |N| \end{array} \right\}$$

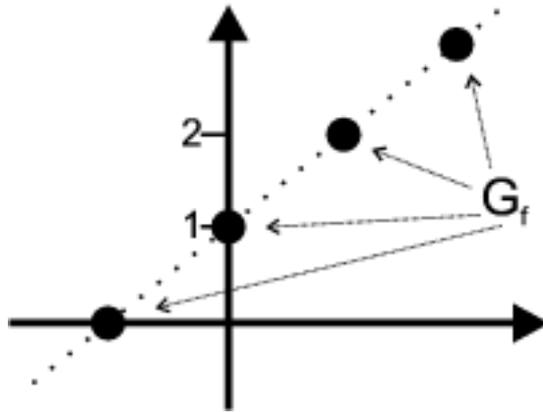
(0.6) Beispiele

a) $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto 2x + 1$



$$G_f := \{(x, y) | x \in \mathbb{R}, y = f(x)\} \text{ f bijektiv.}$$

b) $f : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}, x \mapsto 2x + 1$



injektiv, nicht surjektiv

Bemerkung:

Die geeignete Einschränkung von Definitions- bzw. Wertebereich macht jede Abbildung surjektiv bzw. injektiv.

GRAFIK

$f : M' \rightarrow N', x \mapsto f(x)$ ist bijektiv.

c) $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto x^2$

GRAFIK

Fasern von f

$$f^{-1}(\{y\}) = \begin{cases} \{\sqrt{y}, -\sqrt{y}\} & \text{falls } y \geq 0 \\ \{\} & \text{falls } y < 0 \end{cases}$$

$f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}, x \mapsto x^2$ surjektiv,

$f : \mathbb{R}_{\geq 0} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto x^2$ injektiv,

$f : \mathbb{R}_{\geq 0} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}, x \mapsto x^2$ bijektiv

$$\mathbb{R}_{\geq 0} = \{x \in \mathbb{R} \mid x \geq 0\}$$

d) Hashfunktion/Checksumme/Fingerprint

$$\text{md5} : \{\text{Texte}\} \rightarrow 2^{128}$$

kann nicht injektiv, sollte surjektiv sein und „gleich große“ Fasern haben.

e) Verschlüsselung

$\text{crypt} : 2^k \rightarrow 2^k$ muss bijektiv sein. Umgekehrt „decrypt“; Text der Länge k bit.

z.B. $c : \mathbb{Z}_8 \rightarrow \mathbb{Z}_8, x \mapsto 3x$ bijektiv?

Gegeben: $y \in \mathbb{Z}_8$, löse $c(x) = y$.

$\text{ggT}(3, 8) = 1$, also 3 invertierbar in \mathbb{Z}_8 , also $3x = y$ eindeutig lösbar, also c bijektiv. Lösung:

$$3^{-1} = \frac{1}{3} = \frac{1+8}{3} = \frac{9}{3} = 3 \quad c(x) = 3x = y \quad x = 9x = 3y \quad x := 3y \text{ ist eindeutige Lösung von } c(x) = y.$$

(0.7) Definition (Umkehrabbildung)

Sei $f : M \rightarrow N$ bijektiv. Die Abbildung $f^{-1} : N \rightarrow M, y \mapsto$ eindeutige Lösung von $x \in M$ von $f(x) = y$ heißt **Umkehrabbildung** von f .

Achtung: $\underbrace{f^{-1}(x)}_{\in M}$ heißt nicht $\underbrace{f(x)^{-1}}_{\in N}$

(0.8) Definition (Komposition)

Seien $g : L \rightarrow M, f : M \rightarrow N$ Abbildungen. Die Abbildung $f \circ g : L \rightarrow N, x \mapsto f \circ g(x) := f(g(x))$ wird Komposition von f mit g genannt.

Achtung: Bildbereich von $g =$ Def. Bereich von f

(0.9) Beispiel

$f : M \rightarrow N$ bijektiv, dann $f \circ f^{-1} = \text{id}_N$ und $f^{-1} \circ f = \text{id}_M$

(0.10) Satz

Sind f, g bijektiv, dann sind $f \circ g$ bijektiv und $(f \circ g)^{-1} = g^{-1} \circ f^{-1}$

(0.11) Beispiele

a) Sei $n \in \mathbb{N}, a \in \mathbb{Z}$ und $\mathbb{Z}_n = \{0, 1, \dots, n-1\}$

Ist $\text{ggT}(a, n) = 1$ dann ist die Abbildung $m_a : \mathbb{Z}_n \rightarrow \mathbb{Z}_n, x \mapsto ax$ bijektiv

Auslassung: Beweis dazu

b) $m_3 : \mathbb{Z}_6 \rightarrow \mathbb{Z}_6, x \mapsto 3x$ ist nicht injektiv: $m_3(2) = 0 = m_3(0)$ und nicht surjektiv: $1 \notin m_3(\mathbb{Z}_6)$

c) $f, g : \mathbb{Z}_{11} \rightarrow \mathbb{Z}_{11}, f(x) = x + 3, g(x) = 7x$

$$f \circ g(x) = f(7x) = 7x + 3$$

$$f^{-1}(y) = y - 3$$

$$g^{-1}(y) = 8y$$

Erinnerung (0.10): $(f \circ g)^{-1} = g^{-1} \circ f^{-1}$

$$(f \circ g)^{-1}(y) = g^{-1} \circ f^{-1}(y) = g^{-1}(y - 3) = 8(y - 3) = 8y - 24 = 8y - 2 = 8y + 9$$

§Körper

(0.12) Definition (Körper)

Eine Menge K heißt **Körper**, wenn zwei Abbildungen

$$+ : K \times K \rightarrow K, (a, b) \mapsto a + b$$

$$* : K \times K \rightarrow K, (a, b) \mapsto a * b$$

definiert sind, für die gelten:

$$(A1) \ a + (b + c) = (a + b) + c \quad \forall a, b, c \in K$$

$$(A2) \ \exists 0 \in K \text{ mit } a + 0 = 0 + a = a \quad \forall a \in K$$

$$(A3) \ \forall a \in K \text{ gibt es } -a \in K \text{ mit } a + (-a) = (-a) + a = 0$$

$$(A4) \ a + b = b + a \quad \forall a, b \in K$$

$$(A5) \ a * (b * c) = (a * b) * c \quad \forall a, b, c \in K$$

$$(A6) \ \exists 1 \in K \text{ mit } 1 * a = a * 1 = a \quad \forall a \in K$$

$$(A7) \ \forall a \in K \text{ gibt es } a^{-1} \in K \text{ mit } aa^{-1} = a^{-1}a = 1$$

$$(A8) \ ab = ba \quad \forall a, b \in K$$

$$(A9) \ a(b + c) = ab + ac \text{ und } (a + b)c = ac + bc \quad \forall a, b, c \in K$$

(0.13) Folgerungen

Als Folgerungen von (0.12) gelten auch:

$$(A2') : \exists \text{ genau ein } 0 \in K \text{ mit } a + 0 = 0 + a = a \quad \forall a \in K$$

$$(A3') : \forall a \in K \text{ gibt es genau ein } -a \in K \text{ mit } a + (-a) = (-a) + a = 0$$

$$(B1) : \forall a \in K : a + a = a \Rightarrow a = 0$$

$$(B2) : \forall a \in K : 0 \cdot a = a \cdot 0 = 0$$

$$(B3) : a, b \in K \text{ mit } ab = 0 \Rightarrow a = 0 \text{ oder } b = 0$$

$$(B4) : \forall a, b \in K : a(-b) = (-a)b = -(ab)$$

Beweis:

$$(A') \text{ Seien } 0, 0' \in K \text{ mit } a + 0 = 0 + a = a \text{ und } a + 0 = 0' + a = a \forall a \in K$$

Dann folgt:

$$(A3') \text{ Seien } a, b, b' \in K \text{ mit } a + b = b + a = 0 \text{ und } a + b = b' + a = 0$$

Dann folgt:

$$b \stackrel{A2}{=} a + b = (b' + a) + b \stackrel{A1}{=} b' + (a + b) = b' + 0 \stackrel{A2}{=} b'$$

$$(B1) \text{ Aus } a + a = a \text{ folgt } a \stackrel{A2}{=} a + 0 \stackrel{A3}{=} a + (a + (-a)) \stackrel{A1}{=} (a + a) + (-a) \stackrel{A3}{=} 0$$

$$(B2) \ 0 \cdot a = a \stackrel{A2}{=} (0 + 0) \cdot a \stackrel{A9}{=} 0 \cdot a + 0 \cdot a \stackrel{B1}{\Leftrightarrow} 0 \cdot a = 0$$

Ebenso: $a \cdot 0 = 0$

(0.14) Bemerkung

Sei K Körper. Für $a, b \in K$ schreiben wir kurz

$$a - b \quad \text{für} \quad a + (-b)$$

$$ab \quad \text{für} \quad a \cdot b$$

$$\frac{a}{b}, a/b \quad \text{für} \quad a \cdot b^{-1}$$

$$a^n \quad \text{für} \quad \underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_{n\text{-mal}} \quad (n \in \mathbb{N})$$

(0.15) Beispiele

a) Bekannte Körper

\mathbb{R} und \mathbb{Q} sind Körper (mit den üblichen Abbildungen $+$ und \cdot)

\mathbb{Z} ist kein Körper (A7 ist nicht gegeben)

b) Komplexe Zahlen

$\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ mit den Abbildungen

$$+ : (\mathbb{R} \times \mathbb{R}) \times (\mathbb{R} \times \mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R} \times \mathbb{R}, ((a, b), (a', b')) \mapsto (a + a', b + b')$$

$$\cdot : (\mathbb{R} \times \mathbb{R}) \times (\mathbb{R} \times \mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R} \times \mathbb{R}, ((a, b), (a', b')) \mapsto (aa' - bb', ab' + a'b)$$

ist ein Körper (nämlich \mathbb{C} , (a, b) ist $(a + bi)$)

c) Kleinster endlicher Körper

$\{0, 1\}$ mit den Abbildungen $+$, \cdot definiert durch die Verknüpfungstabellen

$$\left. \begin{array}{ccc} + & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{array} \right\} \text{XOR} \quad \left. \begin{array}{ccc} \cdot & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{array} \right\} \text{AND} \quad \text{Dieser Körper heißt } \mathbb{F}_2 \text{ (oder } \mathbb{Z}_2)$$

d) Primzahlen-Restklassen

Sei p Primzahl. Dann ist \mathbb{Z}_p ein Körper \mathbb{Z}_p erbt alle Axiome bis auf (A7) von \mathbb{Z}

Weil p Primzahl gilt $\text{ggT}(b, p) = 1 \forall b \in \{0, \dots, p-1\}$

$\stackrel{\text{euklid. Algo.}}{\Rightarrow} \forall a \in \{0, \dots, p-1\} \exists b : ab = 1$

e) Weiterer endlicher Körper

Auslassung: Nichts großartig aufregendes

§Gruppen und Ringe

(0.16) Definition (Gruppe)

Sei G eine Menge und $*$: $G \times G \rightarrow G, (a, b) \mapsto a * b$ eine Abbildung, genannt **Verknüpfung** oder **Operation**.

$(G, *)$ (oder kurz G) heißt **Gruppe**, wenn gilt:

$$(G1) (x * y) * z = x * (y * z) \forall z, y, z \in G$$

$$(G2) \exists e \in G : e * x = x = x * e \forall x \in G$$

$$(G3) \forall x \in G : \exists x' \in G : x * x' = e = x' * x$$

$(G, *)$ heißt **abelsche Gruppe**, wenn zusätzlich gilt:

$$(G4) x * y = y * x \forall x, y \in G$$

e heißt **neutrales Element** von G

x' in (G3) heißt **inverses Element** von x

(0.17) Bemerkung

- i) In der Regel schreiben wir G „multiplikativ“ dh. \cdot für $*$, 1 für e , x^{-1} für x'
- ii) Neutrales Element und Inverses sind jeweils eindeutig
- iii) Wenn G abelsch ist, schreiben wir G meistens „additiv“, dh. $+$ für $*$, 0 für e , $-x$ für x'
- iv) Wegen (G1) lassen wir Klammern häufig weg zB. $x * y * z = (x * y) * z = x * (y * z)$

(0.18) Beispiele

a) $(\mathbb{Z}, +)$ abelsche Gruppe, $(\mathbb{Z}_n, +)$ abelsche Gruppe

b) K Körper

$(K, +)$ abelsche Gruppe „additive Gruppe von K “

$(K \setminus \{0\}, \cdot)$ abelsche Gruppe „multiplikative Gruppe von K “

c) M Menge

$$S_M := \{f : M \rightarrow M \mid f \text{ ist bijektiv}\}$$

(S_M, \circ) ist Gruppe, wobei $\circ =$ Komposition von Abbildung

$$(G1) (f \circ g) \circ h = f \circ (g \circ h) \text{ also } (f \circ g) \circ h(x) = f(g(h(x))) = f \circ (g \circ h(x))$$

$$(G2) e = \text{id}_M$$

$$(G3) f^{-1} = \text{Umkehrabbildung (vgl. Bsp. (0.9))}$$

d) $n \in \mathbb{N}, M = \underline{n}$

$S_n := S_M = S_{\underline{n}}$ heißt **symmetrische Gruppe** und ihre Elemente Permutationen

$$|S_n| = n!$$

e) Sei (G, \cdot) Gruppe $n \in \mathbb{N}$

$$\text{Betrache } G^n := \underbrace{G \times G \times \dots \times G}_{n\text{-mal}} = \{(a_1 \dots a_n) \mid a_i \in G\}$$

mit „komponentenweiser“ Verknüpfung, d.h.

$$(a_1, \dots, a_n) \cdot (b_1, \dots, b_n) := (a_1 \cdot b_1, \dots, a_n \cdot b_n)$$

(G^n, \cdot) ist Gruppe und ist G abelsch, dann auch G^n

f) M Menge. Betrachte: $M^G := \{f : M \rightarrow G\}$

mit der Verknüpfung $(f \cdot g)(x) := f(x) \cdot g(x)$

(M^G, \cdot) ist Gruppe

(0.19) Definition (Gruppenhomomorphismus)

Seien G, H Gruppen. Eine Abbildung $\varphi : G \rightarrow H$ heißt **Gruppenhomomorphismus** wenn

$$\underbrace{\varphi(x \cdot y)}_{\text{in } G} = \underbrace{\varphi(x) \cdot \varphi(y)}_{\text{in } H} \quad \forall x, y \in G$$

Ein Homomorphismus $\varphi : G \rightarrow H$ heißt

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Monomorphismus} \\ \text{Epimorphismus} \\ \text{Isomorphismus} \end{array} \right\} \text{ wenn } \varphi \left\{ \begin{array}{l} \text{injektiv} \\ \text{surjektiv} \\ \text{bijektiv} \end{array} \right\}$$

Existiert ein Isomorphismus $\varphi : G \rightarrow H$ dann heißen G und H isomorph, geschrieben $G \cong H$

(0.20) Beispiel

a) $(\mathbb{Z}, +) \rightarrow (\mathbb{R}, +), x \mapsto x$ ist Monomorphismus

b) $\exp : (\mathbb{R}, +) \mapsto (\mathbb{R}_{>0}, \cdot), x \mapsto e^x$
 $e^{x+y} = e^x \cdot e^y$ ist Epimorphismus

(0.21) Schreibweise

Sei $(A, +)$ abelsche Gruppe, $a \in A$ sowie $U, V \subseteq A$

$$a + U := \{a + u \mid u \in U\} \subseteq A$$

$$U + V := \{u + v \mid u \in U, v \in V\} \subseteq A$$

Beispiele

a) $A = (K^n, +), \quad U = \mathbb{L}_0 \subseteq A$
 $\mathbb{L} = S + \mathbb{L}_0$

b) $A = \mathbb{Z}, \quad U = 7 \cdot \mathbb{Z}, \quad 1 + U = \{\dots, 1, 8, 15, \dots\}$

(0.22) Definition (Ring)

Sei R eine Menge mit zwei Verknüpfungen $+: R \times R \rightarrow R$ und $\cdot : R \times R \rightarrow R$

$(R, +, \cdot)$ heißt **Ring** (oder kurz R), wenn gilt:

(R1) $(R, +)$ ist abelsche Gruppe

(R2) $(x \cdot y) \cdot z = x \cdot (y \cdot z) \quad \forall x, y, z \in R$

(R3) $\exists 1 \in \mathbb{R}$ mit $1 \cdot x = x = x \cdot 1 \quad \forall x \in R$

(R4) $x \cdot (y + z) = x \cdot y + x \cdot z$ und $(x + y) \cdot z = x \cdot z + y \cdot z \quad \forall x, y \in R$

R heißt kommutativ wenn zusätzlich gilt

(R5) $x \cdot y = y \cdot x \quad \forall x, y \in R$

(0.23) Beispiele

- \mathbb{Z} , alle \mathbb{Z}_n und alle Körper sind auch kommutative Ringe
- $R = \{0\}$ ist kommutativer Ring (Trivialring), Achtung: $1 = 0$
- Vom kommutativen Ring zum Körper fehlen (A7) und $1 \neq 0$
- $n\mathbb{Z}$ ist kein Ring, denn es existiert keine 1 (ausser bei $n = 1$)

(0.24) Definition (Einheit)

Sei R ein Ring und $x \in R$. x heißt **invertierbar** oder **Einheit**, wenn es $x' \in R$ mit

$$x \cdot x' = 1 = x' \cdot x \text{ gibt}$$

Bemerkung: Falls existent ist x' eindeutig und heißt Inverses bzw. inverses Element von x , geschrieben x^{-1}

$R^* :=$ Menge aller Einheiten von R

(0.25) Bemerkung

- $1 \in R^*$
- Ist $x \in R^*$, dann $x^{-1} \in R^*$
- $\mathbb{Z}^* = \{1, -1\}$
- (R^*, \cdot) ist Gruppe (Einheitengruppe)

Beweis:

Seien $x, y \in R$, zu zeigen: $x \cdot y \in R^*$. Es gibt $x^{-1}, y^{-1} \in R^*$

$$(x \cdot y)(y^{-1} \cdot x^{-1}) \in R^* = x \cdot 1 \cdot x^{-1} = 1$$

Also $x \cdot y \in R^*$

Axiome: (G1): von R , (G2): nach a), (G3): nach b)

- R kommutativer Ring
 R Körper $\Leftrightarrow R^* = R \setminus \{0\}$

Beweis:

$$(A7) \Leftrightarrow R^* \supseteq R \setminus \{0\}$$

$$1 \neq 0 \Leftrightarrow 0 \in R^*$$

- Sei $a \in \mathbb{Z}_n = (0, 1, \dots, n-1)$

$$a \in \mathbb{Z}_n^* \Leftrightarrow \mathbf{ggT}(a, n) = 1$$

Auslassung: Beweis..

vii) \mathbb{Z}_n Körper $\Leftrightarrow n$ Primzahl

Beweis: f), e)

(0.26) Definition (Ringhomomorphismus)

Seien R, S Ringe. Eine Abbildung $\varphi : R \rightarrow S$ heißt (Ring-)Homomorphismus, wenn gelten:

1. φ ist Gruppenhomomorphismus $(R, +) \rightarrow (S, +)$
2. $\varphi(x \cdot y) = \varphi(x) \cdot \varphi(y) \quad \forall x, y \in R$
3. $\varphi(1) = 1$

(0.27) Beispiel

a) Die Abbildung $\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}_n, a \mapsto a \bmod n$

b) Die Abbildung $m_a : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}, x \mapsto a \cdot x$

ist kein Ringhomomorphismus ($m_a(1) = a \neq 1$) (ausser $a = 1$)

§Das Signum einer Permutation

$S_n = \{\pi : \underline{n} \rightarrow \underline{n} \mid \pi \text{ bijektiv}\}$ $\underline{n} := \{1, \dots, n\}$

$\pi \in S_n$ heißen *Permutationen*, geschrieben,

$$\pi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ \pi(1) & \pi(2) & \dots & \pi(n) \end{pmatrix}$$

(S_n, \circ) ist Gruppe (vgl. Bsp.(0.18))

(0.28) Definition (Transposition)

$\tau \in S_n$ heißt *Transposition*, wenn es $1 \leq i \neq j \leq n$ gibt mit $\tau(i) = j$, $\tau(j) = i$, $\tau(k) = k \forall k \neq i, j$. Wir schreiben dann $\tau = (i, j)$

Beispiel: $n=5$

$$(2\ 4) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 4 & 3 & 2 & 5 \end{pmatrix}$$

Bemerkung: $\tau = \text{id}_n$

(0.29) Satz

Jede Permutation lässt sich als Produkt von Transpositionen schreiben. Die Anzahl der Transpositionen ist dabei nicht eindeutig, aber ist (für festes π) stets gerade oder stets ungerade.

(0.30) Definition (Signum)

$\text{sgn } \pi := (-1)^{|\#\text{Transpositionen in } \pi|}$ heißt *Signum von $\pi \in S_n$* . π heißt gerade bzw. ungerade wenn $\text{sgn} = 1$ bzw. $\text{sgn} = -1$ ist.

Beispiel

$$\pi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 3 & 5 & 4 & 1 & 2 \end{pmatrix} = (2\ 5)(1\ 3)(3\ 4)$$

$\Rightarrow \text{sgn } \pi = -1$ (ungerade) (τ Transposition $\Leftrightarrow \text{sgn} = -1$)

(0.31) Satz

1. $\text{sgn}(\pi \circ \pi') = \text{sgn}(\pi) \cdot \text{sgn}(\pi')$

2. $\text{sgn}(\pi^{-1}) = \text{sgn}(\pi)$

Beispiel

a) $\pi = (2\ 5)(1\ 3)(3\ 4)$

b) $\pi^{-1} = (3\ 4)^{-1}(1\ 3)^{-1}(2\ 5)^{-1} = ((3\ 4)(1\ 3)(2\ 5))^{-1}$

Lineare Gleichungssysteme

§Lineare Gleichungssysteme und Matrizen

(1.1) Definition (Lineares Gleichungssystem)

Ein **Lineares Gleichungssystem** (über \mathbb{R}) hat die Form

$$\begin{array}{cccccc} a_{11}x_1 & + & a_{12}x_2 & + & \dots & + & a_{1n}x_n & = & b_1 \\ a_{21}x_1 & + & a_{22}x_2 & + & \dots & + & a_{2n}x_n & = & b_2 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{m1}x_1 & + & a_{m2}x_2 & + & \dots & + & a_{mn}x_n & = & b_m \end{array}$$

(m Gleichungen mit n Unbekannten) mit $a_{ij}, b_i \in \mathbb{R}$ (Koeffizienten des LGS)

Eine Lösung des LGS ist ein n -Tupel $(s_1, \dots, s_n), s_j \in \mathbb{R}$, sodass alle m Gleichungen erfüllt sind, wenn jeweils s_j für x_j eingesetzt wird.

Für Lösungen schreibe $\begin{pmatrix} s_1 \\ \vdots \\ s_n \end{pmatrix}$ statt (s_1, \dots, s_n)

(1.2) Beispiel

Auslassung: Triviales Beispiel

(1.3) Beispiel

a) $x + y = 2, \quad x - y = 0$

Lösung: $x - y = 0 \Rightarrow x = y, \quad x + x = 2 \Rightarrow x = 1 \Leftrightarrow y = 1$

b) $x + y = 2, \quad x + y = 0$

Lösung: Keine Lösung, Widerspruch

c) $x + y = 2, \quad 3x + 3y = 6$

Lösung: $x + y = 2 \Rightarrow y = 2 - x, \quad 3x + 3(2 - x) = 6 \Rightarrow 6 = 6 \Rightarrow x$ beliebig

(1.4) Bemerkung

Die Lösungsmenge des LGS ändert sich nicht, wenn

- i) 2 Gleichungen vertauscht werden
- ii) Eine Gleichung mit einem $c \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$ multipliziert wird
- iii) Das c -fache eine Gleichung zu einer anderen addiert wird ($c \in \mathbb{R}$)

(Äquivalenzumformungen)

(1.5) Beispiel

$$n = m = 4$$

$$\begin{array}{l} (z_1) \quad x_1 + x_2 + x_4 = 1 \\ (z_2) \quad x_1 + x_2 + 2x_3 + 3x_4 = 5 \\ (z_3) \quad 2x_1 + 2x_2 + 3x_4 = 5 \\ (z_4) \quad 3x_3 + 2x_4 = 3 \end{array}$$

Subtrahiere ($c = -1$) z_1 von z_2 , subtrahiere $2z_1$ von z_3

$$\begin{array}{l} (z_1) \quad x_1 + x_2 + x_4 = 1 \\ (z_2) \quad 2x_3 + 2x_4 = 4 \\ (z_3) \quad x_4 = 3 \\ (z_4) \quad 3x_3 + 2x_4 = 3 \end{array}$$

Aus z_2 und z_4 folgt: $x_3 = -1$. Einsetzen.

$$\begin{array}{l} (z_1) \quad x_1 + x_2 = -2 \\ (z_2) \quad 2 = 2 \\ (z_3) \quad x_4 = 3 \\ (z_4) \quad x_3 = -1 \end{array}$$

Also x_2 beliebig und $x_1 = -2 - x_2$. Es folgt:

$$\mathbb{L} = \left\{ \left(\begin{array}{c} -2-t \\ t \\ -1 \\ 3 \end{array} \right) \mid t \in \mathbb{R} \right\}$$

(1.6) Definition (Matrizen)

Sei K Körper

a) Matrix

Eine $(m \times n)$ -Matrix A über K ist ein „Schema“ von m Elementen $a_{ij} \in K$ der Form

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

Merke: „Zeile vor Spalte“

Die $a_{i,j}$, $1 \leq i \leq m$, $1 \leq j \leq n$ heißen **Koeffizienten** oder **Einträge** von A

b) Menge der Matrizen

$K^{m \times n}$:= Menge aller $m \times n$ -Matrizen über K

c) Zeilen und Spalten

Sei $A = (a_{ij}) \in K^{m \times n}$

Die $(1 \times n)$ -Matrix $z_i = (a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in})$ heißt i -te Zeile von A

Die $(m \times 1)$ -Matrix $s_j = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix}$ heißt j -te Spalte von A

d) Tupel

Eine $(1 \times n)$ -Matrix wird auch (Zeilen-)n-Tupel genannt

Eine $(m \times 1)$ -Matrix wird auch (Spalten-)m-Tupel genannt

$K^m := K^{m \times 1}$ = Menge aller Spalten-m-Tupel

e) Nullmatrix

Die $(m \times n)$ -Matrix mit allen Koeffizienten gleich 0 heißt **Nullmatrix**. Geschrieben wird eine einfache 0.

f) Matrix (formal)

Eine $(m \times n)$ -Matrix $A = (a_{ij})$ über K ist eine Abbildung

$a : \underline{m} \times \underline{n} \rightarrow K, (i, j) \mapsto a_{ij}$

(1.7) Beispiele

1. $\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 4 & 0 \\ 5 & 3 \end{pmatrix}$ ist eine (3×2) -Matrix

2. $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 0$ ist eine (2×3) -Matrix

3. $\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \neq (245)$

Auslassung: Sehr trivial

(1.8) Definition (Koeffizientenmatrix)

Gegeben sei das LGS über K :

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

\vdots

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \quad \text{mit } a_{ij}, b_i \in K (1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n)$$

Die Matrix $A := (a_{ij}) \in K^{m \times n}$ heißt die **Koeffizientenmatrix** des LGS

Das Spalten- m -Tupel $b := \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$ heißt die **rechte Seite** des LGS

Ist $b = 0$ dann heißt das LGS **homogen**, sonst **inhomogen**

Eine **Lösung** des LGS ist ein Spalten- n -Tupel

$$\begin{pmatrix} s_1 \\ \vdots \\ s_n \end{pmatrix} \in K^n \quad \text{mit} \quad \sum_{j=1}^n a_{ij}s_j = b_i, \quad \forall i = 1 \dots n$$

Die **Lösungsmenge** \mathbb{L} des LGS ist die Menge aller Lösungen (Beachte: $\mathbb{L} \subseteq K^n$)

Da A und b das LGS bestimmen, schreiben wir $\mathbb{L}(A, b)$ für \mathbb{L}

Die Matrix $(A, b) \in K^{m \times (n+1)}$ heißt die **erweiterte Koeffizientenmatrix** des LGS (mit dieser wird in der Regel gerechnet)

(1.9) Beispiel

Das LGS aus (1.5) hat die erweiterte Koeffizientenmatrix

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 3 & 5 \\ 2 & 2 & 0 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 3 & 2 & 3 \end{array} \right) \in \mathbb{R}^{4 \times 5}$$

Die Lösungsmenge ist $\mathbb{L} = \left\{ \begin{pmatrix} -t-2 \\ t \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}, t \in \mathbb{R} \right\} \subseteq \mathbb{R}^4$

b) Betrachte $2x_1 + x_2 = 3$. Definiere: $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}, \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto 2x_1 + x_2$

$$\text{Dann } \mathbb{L} = \left\{ \begin{pmatrix} s_1 \\ s_2 \end{pmatrix} \mid 2s_1 + s_2 = 3 \right\} = f^{-1}(\{3\})$$

c) Sei $(A, b) \in K^{m \times (n+1)}$ die erweiterte Koeffizientenmatrix eines LGS, $A = (A_{ij})$. Definiere

$$\phi_A: K^n \rightarrow K^m, \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$$

mit $y_i := \sum_{j=1}^n a_{ij}x_j, 1 \leq i \leq m$.

$$\text{Dann } \mathbb{L}(A, b) = \phi_A^{-1}(\{b\}) (b \in K^m)$$

§2 Der Gauß-Algorithmus

(1.11) Definition (Zeilentransformationen)

Sei K ein Körper und $A \in K^{m \times n}$. Jede der folgenden Umformungen heißt **elementare Zeilentransformation**.

(Typ I) $\tau_{ij}(1 \leq i, j \leq m)$ Vertausche Zeile i und Zeile j

(Typ II) $\alpha_{ij}(c)(1 \leq i \neq j \leq m, c \in K)$ Addiere das c -fache Zeile j zur Zeile i

(Typ III) $\mu_i(c)(1 \leq i \leq m, c \in K, c \neq 0)$ Multipliziere Zeile i mit c

Wir können τ_{ij} , $\alpha_{ij}(c)$, $\mu_i(c)$ als Abbildungen $K^{m \times n} \rightarrow K^{m \times n}$ auffassen.

(1.12) Beispiel

$K = \mathbb{Q}$, $m = 3$, $n = 4$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 5 & 6 \end{pmatrix} \xrightarrow{\tau_{23}} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -1 & -1 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\alpha_{12}(2)}$$

$$\xrightarrow{\alpha_{12}(2)} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 13 & 16 \\ -1 & -1 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\mu_2(-1)} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 13 & 16 \\ 1 & 1 & -5 & -6 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

(1.13) Satz

Sei $(A, b) \in K^{m \times (n+1)}$ und sei $(A', b') \in K^{m \times (n+1)}$ durch eine Folge von elementaren Zeilentransformationen aus (A, b) hervorgegangen. Dann ist $\mathbb{L}(A, b) = \mathbb{L}(A', b')$.

Beweis:

$$\mathbb{L}(A, b) = \mathbb{L}(\tau_{ij}(A, b)) \quad (0.1)$$

$$= \mathbb{L}(\alpha_{ij}(c)(A, b)) \quad \text{vgl. (1.4)} \quad (0.2)$$

$$= \mathbb{L}(\mu_{ij}(c)(A, b)) \quad \forall 1 \leq i, j \leq m, c \in K, i \neq j \quad (0.3)$$

(1.14) Definition (Zeilenstufenform)

Eine Matrix $A \in K^{m \times n}$ hat **Zeilenstufenform** wenn

$$A = \begin{pmatrix} 0 & \boxtimes & * & \dots & & * \\ 0 & 0 & \boxtimes & * & \dots & * \\ 0 & 0 & 0 & \boxtimes & * & \dots & * \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix} \quad \text{wobei } \boxtimes \neq 0, * \text{ beliebig}$$

Formal

Sei z_i die i -te Zeile von A , d.h. $A = \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_m \end{pmatrix}$, $z_i \in K^{1 \times n}$

Sei $k_i \in \mathbb{N}$ die Anzahl der „führenden Nullen“ von z_i plus 1, d.h.

$$z_i = (\underbrace{0, \dots, 0}_{k_i-1}, \underbrace{\square}_{k_i}, * \dots *)$$

A hat Zeilenstufenform, wenn gilt: $k_1 < k_2 < \dots < k_r < k_{r+1} = \dots = k_m = n + 1$

(1.15) Gauß-Algorithmus (Teil I)

Jede Matrix $A \in K^{m \times n}$ kann durch eine Folge elementarer Zeilentransformationen von Typ I und Typ II auf Zeilenstufenform gebracht werden. Sei $A = a_{ij} = (s_1, \dots, s_n), a_{ij} \in K, s_j \in K^m$

1. Wenn $A = 0$ dann fertig
2. Sei $k := \min\{j \mid 1 \leq j \leq n, s_j \neq 0\}$
3. Wähle ein i mit $a_{ik} \neq 0$ (erste Spalte $\neq 0$) und tausche Zeile 1 mit Zeile i (d.h. τ_{1i})
4. Für jedes $i = 2, \dots, k_1$ wende $\delta_{i1}(-\frac{a_{ik}}{a_{1k}})$ an
5. Mache weiter mit Zeile $2, \dots, m$

(1.16) Beispiel

(1.16) Beispiel

$$Ver_n(i, j) = c_{ij}$$

$$Add_n(i, j, c) = a_{ij}(c)$$

$$Mul_n(i, c) = u_i(c)$$

wobei $n = \text{Anzahl der Zeilen}$

$$X = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 4 & 2 \\ -1 & 2 & -1 & -3 & -6 \\ 1 & -2 & 5 & 4 & 1 \\ 2 & -4 & 4 & 8 & 5 \end{pmatrix} \in \mathbb{Q}^{4 \times 5}$$

$$\rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -3 \end{pmatrix}$$

$$\rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Merke: Erst gucken, dann rechnen!

(1.17) Anwendung

Lösungsverfahren für homogenes LGS

1. Sei $A \in K^{m \times n}$ die Koeffizientenmatrix eines LGS
2. Bringe A auf Zeilenstufenform mit Gauß I (1.15)
Die r Unbekannten $x_{k_1}, x_{k_2}, \dots, x_{k_r}$ heißen **abhängig**, die anderen heißen **frei**
3. Ersetze die freien Unbekannten durch Parameter t_1, t_2, \dots, t_{n-r}
4. Löse von unten nach oben nach dem anhängigen Unbekannten auf „Rückwärtssubstitution“

(1.18) Beispiel

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{Q}^{4 \times 5}$$

Abhängig: x_1, x_3, x_4

Frei: x_2, x_5

- a) $x_2 = t_1, x_5 = t_2; t_1, t_2 \in \mathbb{Q}$ beliebig
- b) Zeile 3: $-x_4 + 3x_5 = 0 \Rightarrow x_4 = 3x_5 = 3t_2$
Zeile 2: $2x_3 + x_4 - 4x_5 = 0 \Rightarrow \dots \Rightarrow x_3 = \frac{1}{2}t_2$
Zeile 1: $\dots \Rightarrow x_1 = 2t_1 - \frac{3}{2}t_2$

$$\mathbb{L}(A, 0) = \left\{ \begin{pmatrix} 2t_1 - \frac{3}{2}t_2 \\ t_1 \\ \frac{1}{2}t_2 \\ 3t_2 \\ t_2 \end{pmatrix} \mid t_1, t_2 \in \mathbb{Q} \right\}$$

(1.19) Bemerkung

- a) Ein homogenes LGS hat immer eine (d.h. mind. eine) Lösung, nämlich die **triviale Lösung** $\begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \in K^n$
- b) Hat ein homogenes LGS weniger Gleichungen als Unbekannte (d.h. $m < n$), dann besitzt es eine **nicht-triviale Lösung**
- c) Für ein homogenes LGS sind folgende Aussagen äquivalent:
 - Das LGS hat nicht-triviale Lösungen
 - Das LGS ist nicht-trivial lösbar
 - $\mathbb{L} \neq 0$ ($0 \in K^n$)
 - Es gibt freie Unbekannte ($n - r > 0$)

(1.20) Anwendung (Lösungsverfahren für inhomogenes LGS)

Sei $(A, b) \in K^{m \times (n+1)}$ die erweiterte Koeffizientenmatrix eines LGS. Bringe (A, b) mit Algorithmus (1.15) auf Zeilenstufenform

Notiz: Da die schematische Darstellung aus der Vorlesung wenig erleuchtend und recht kompliziert war, formuliere ich die Fälle hier aus

1. Fall: Entsteht eine Matrix, bei der die letzte (unterste) nicht-Nullzeile bis auf die rechte Seite komplett mit Nullen gefüllt ist, so erhalten wir die Form $0x_1 + \dots + 0x_n = b_r$ mit $b_r \neq 0$, was ein Widerspruch ist. Es existiert also keine Lösung.

2. Fall: Die unterste nicht-Nullzeile hat ≥ 2 Spalten vom rechten Rand entfernt die erste Zahl die nicht Null ist (d.h. alle Matrizen in Zeilenstufenform bei denen Fall nicht zutrifft). Definiere abhängige/freie Unbekannte genau wie bei homogenen LGS und mache Rückwärtssubstitution.

1. Spezielle Lösung des inhomogenen LGS

Wähle eine Lösung $s \in \mathbb{L}(A, b)$ indem alle freien Unbekannten 0 gesetzt werden

2. Allgemeine Lösung den zugehörigen homogenen LGS

Bestimme $\mathbb{L}_0 := \mathbb{L}(A, 0)$ wie in Anwendung (1.17)

3. Allgemeine Lösung des inhomogenen LGS

$$\mathbb{L}(A, b) = s + \mathbb{L}_0 = \{s + u \mid u \in \mathbb{L}_0\} \subseteq K^n$$

$$\text{wobei } s + u := \begin{pmatrix} s_1 + u_1 \\ \vdots \\ s_n + u_n \end{pmatrix}$$

(1.21) Beispiel

$$n = m = 4$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 4 \\ -2 & 2 & -1 & -3 \\ 1 & -2 & 5 & 4 \\ 2 & -4 & 4 & 8 \end{pmatrix} \in \mathbb{Q}^{4 \times 4}, \quad b = \begin{pmatrix} 2 \\ -6 \\ 1 \\ 5 \end{pmatrix} \in \mathbb{Q}^4$$

$$(A, b) \xrightarrow{\text{Gauß}} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Fall 2 trifft zu, $k_1 = 1$, $k_2 = 3$, $k_3 = 4$, $r = 3$, frei: $x_2 = t$, abhängig: x_1, x_3, x_4

Rückwärtssubstitution:

$$\text{Zeile 3: } x_4 = -3, \text{ Zeile 2: } x_3 = -\frac{1}{2}, \text{ Zeile 1: } x_1 = 2t + \frac{31}{2}$$

Lösung:

1. Spezielle Lösung des inhomogenen LGS: Wähle $t = 0$. $s = \begin{pmatrix} \frac{31}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \\ -3 \end{pmatrix}$

2. Allgemeine Lösung des homogenen LGS: $\mathbb{L}_0 = \left\{ \begin{pmatrix} 2t \\ t \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{Q} \right\}$

3. Allgemeine Lösung des inhomogenen LGS:

$$\mathbb{L}(A, b) = s + \mathbb{L}_0 = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{31}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \\ -3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2t \\ t \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{Q} \right\}$$

(1.22) Bemerkung

Beim Lösen von LGS mit dem Gauß-Algorithmus bedeutet eine **Spaltenvertauschung** genau eine Vertauschung der zugehörigen Unbekannten. Vertauschen ist also erlaubt, wenn man es sich für die Zuordnung zum LGS merkt. Niemals kann man die b -Spalte vertauschen.

z.B. Löse das LGS mit:

$$(A, b) = \left(\begin{array}{ccc|c} \overbrace{-3}^{x_1} & \overbrace{1}^{x_2} & \overbrace{-1}^{x_3} & \overbrace{2}^b \\ -2 & 0 & 2 & 6 \\ 3 & 0 & 6 & 6 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{ccc|c} \overbrace{1}^{x_2} & \overbrace{-1}^{x_3} & \overbrace{-3}^{x_1} & \overbrace{1}^b \\ 0 & 2 & -2 & 6 \\ 0 & 0 & 3 & 6 \end{array} \right)$$

$$\begin{aligned} x_1 &= 2 \\ \Rightarrow x_2 &= 13 \\ x_3 &= 5 \end{aligned}$$

(1.23) Definition (Reduzierte Zeilenstufenform, Normalform)

Eine Matrix $A \in K^{m \times n}$ hat **reduzierte Zeilenstufenform**, wenn die „Stufen“ der Matrix jeweils mit eine 1 beginnen, also die erste Zahl in einer Zeile ungleich 0 stets eine 1 ist, und ausserdem die Zahl über dieser 1 eine 0 ist. Etwa:

$$A = \begin{pmatrix} 0 \dots 0 & 1 & * \dots * & 0 & * & \dots & * \\ 0 & \dots & 0 & 1 & * \dots * & 0 & * \dots * \\ & & & \vdots & & & \end{pmatrix}$$

A hat **Normalform**, wenn die führenden Einsen den reduzierten Zeilenstufenform eine Diagonale Linie innerhalb eines Null-Blocks bilden. Etwa:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & * & \dots & * \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & * & \dots & * \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 & * & \dots & * \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & 0 & * & \dots & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & * & \dots & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(1.24) Gauß-Algorithmus II

Jede Matrix $A \in K^{m \times n}$ kann durch eine Folge elementarer Zeilentransformationen (Typ I-III) auf reduzierte Zeilenstufenform gebracht werden. Zusätzlich kann mit Spaltenvertauschungen die Normalform erzeugt werden.

(1.25) Beispiel

Löse das LGS mit

$$(A, b) = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 0 & 14 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{Q}^{4 \times 5}$$

Mit $\alpha_{13}(4)$, $\alpha_{23}(1)$, $\mu_2(-1)$ erhalten wir

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 0 & 14 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ (Nullzeile kann entfallen)}$$

Mit $\alpha_{12}(-\frac{3}{2})$, $\mu(\frac{1}{2})$ erhalten wir

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 0 & \frac{7}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -3 \end{pmatrix} \text{ (reduzierte Zeilenstufenform)}$$

Vertausche Spalten $x_2 \rightarrow x_4$, $x_3 \rightarrow x_2$, $x_4 \rightarrow x_3$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -2 & \frac{7}{2} \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -3 \end{pmatrix} \text{ (Normalform, ersten 3 Spalten abhängig, 4. Spalte frei)}$$

$$1. \text{ Spezielle Lösung: } s = \begin{pmatrix} \frac{7}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$2. \text{ Allgemeine Lösung (homogen): } \mathbb{L}_0 = \left\{ \begin{pmatrix} 2t \\ t \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{Q} \right\}$$

3. Allgemeine Lösung (inhomogen): $\mathbb{L}(A, b) = s + \mathbb{L}_0$

§3 Matrix-Arithmetik

Ab jetzt betrachten wir auch Matrizen über kommutative Ringe (anstatt nur über Körpern). $R^{m \times n} :=$ Menge der $m \times n$ -Matrizen über R

Achtung: Gauß-Algorithmus funktioniert nicht, wenn R kein Körper ist!

(1.27) Definition (Matrix-Arithmetik)

R ist kommutativer Ring, $A = (a_{ij}) \in R^{m \times n}$, $r \in R$

a) $A^t := (a_{ij}^t)$ mit $a_{ij}^t := a_{ji}$ für $1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n$ ($A^t \in R^{n \times m}$)

b) $r \cdot A = (r \cdot a_{ij}) \in R^{m \times n}$ (Skalare Multiplikation)

c) Für $B = (b_{ij}) \in R^{m \times n}$ ist $A + B = (a_{ij} + b_{ij}) \in R^{m \times n}$ (Summe von A und B)

d) Für $A \in R^{m \times n}, B \in R^{n \times l}$

Sei $A = (a_{ij}), B = (b_{ij})$

$$A \cdot B = (c_{ij}) \text{ mit } c_{ij} := \sum_{k=1}^n a_{ik} \cdot b_{kj} \text{ für } 1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq l \quad (A \cdot B \in R^{m \times l})$$

$A \cdot B$ ist nur definiert wenn Spaltenzahl von $A =$ Zeilenzahl von B

(1.28) Beispiele

a) Seien $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 3 & 2 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{Q}^{2 \times 3}$, $B = \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} & 1 \\ -2 & 0 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{Q}^{2 \times 3}$

$$A^t = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{Q}^{3 \times 2}$$

$$3 \cdot A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & -6 \\ 9 & 6 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A + B = \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2} & -1 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

Nicht definiert: $A + A^t, A \cdot B$

b) A wie oben, $B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{Q}^{3 \times 4}$

$$A \cdot B \in \mathbb{Q}^{2 \times 4}$$

Falk-Schema:

$$\begin{array}{ccc|cccc} & & & 0 & 1 & 2 & 3 \\ & & & -1 & 0 & 0 & 1 \\ & & & 1 & 1 & 0 & 0 \\ \hline 1 & 0 & -2 & -2 & -1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 0 & -2 & 3 & 6 & 11 \end{array}$$

Spezialfälle

$$A \in R^{m \times n}, B \in R^{n \times l}$$

$$l = 1 : A \text{ wie oben, } B' = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{Q}^{3 \times 1} = \mathbb{Q}^3 : A \cdot B' = \begin{pmatrix} 3 \\ 11 \end{pmatrix} \in \mathbb{Q}^{2 \times 1} = \mathbb{Q}^2$$

$$m = 1 : A' = (1 \ 0 \ -2) \in \mathbb{Q}^{1 \times 3}, B \text{ wie oben: } A' \cdot B = (-2 \ -1 \ 2 \ 3) \in \mathbb{Q}^{1 \times 4}$$

$$l = 1, m = 1 : A' \cdot B' = (1 \ 0 \ -2) \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 3 + 0 + 0 = 3 \quad (\text{„Skalarprodukt“})$$

$$n = 1 : B' \cdot A' = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot (1 \ 0 \ -2) = \begin{pmatrix} 3 & 0 & -6 \\ 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{Q}^{3 \times 3}$$

(1.29) Bemerkung

Matrixmultiplikation ist eine Abbildung

$$\cdot : R^{m \times n} \times R^{n \times l} \mapsto R^{m \times l}$$

Spezialfälle

- $\cdot : R^{m \times n} \times R^n \mapsto R^m \quad (l = 1)$
- $\cdot : R^{1 \times n} \times R^{n \times l} \mapsto R^{1 \times l} \quad (m = 1)$
- $\cdot : R^{1 \times n} \times R^n \mapsto R^{|x|} = R \quad (l = 1, m = 1)$
- $\cdot : R^m \times R^{1 \times l} \mapsto R^{m \times l} \quad (n = 1)$

Sei $A = \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_m \end{pmatrix}$, $B = (s_1 \ \dots \ s_l)$, $z_i \in R^{1 \times n}$, $s_j \in R^{n \times 1}$, dann ist $A \cdot B = \underbrace{(z_i \cdot s_j)}_{\text{Skalarp.}} \in R^{m \times l}$

(1.30) Beispiel und Schreibweise

Sei $A = (a_{ij}) \in K^{m \times n}$, $x \in K^n$

$$A \cdot x = \begin{pmatrix} \sum_{j=1}^n a_{1j} x_j \\ \sum_{j=1}^n a_{2j} x_j \\ \vdots \\ \sum_{j=1}^n a_{mj} x_j \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \in K^m$$

Wir schreiben das LGS mit der erweiterten Koeffizientenmatrix (A, b) formal als Matrixgleichung $A \cdot x = b$
z.B. LGS

$$\begin{aligned}
 2x_1 + x_2 - x_3 &= 5 \\
 x_1 - x_2 &= -3 \\
 \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}}_A \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}}_x &= \underbrace{\begin{pmatrix} 5 \\ -3 \end{pmatrix}}_b
 \end{aligned}$$

(1.31) Definition (Einheitsmatrix)

Sei R kommutativer Ring

$$E_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \ddots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = (d_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} \in R^{n \times n}$$

$$d_{ij} := \begin{cases} 1 & \text{wenn } i = j \\ 0 & \text{wenn } i \neq j \end{cases} \text{ heißt } \mathbf{n\text{-elementige Einheitsmatrix}}$$

(1.32) Satz

Sei R kommutativer Ring

a) Für alle $A, B, C \in R^{m \times n}$ gilt:

1. $(A+B)+C = A+(B+C)$
2. $0+A = A = A+0$
3. $A+(-1)A = 0 = (-1)A+A$
4. $A+B = B+A$

b) 1. $(AB)C = A(BC) \quad \forall A \in R^{m \times n}, B \in R^{n \times l}, C \in R^{l \times p}$

2. $E_m A = A = A E_n \quad \forall A \in R^{m \times n}$

3. $(A+B)C = AC + BC \quad \forall A, B \in R^{m \times n}, C \in R^{m \times l}$

$A(B+C) = AB + AC \quad \forall B, C \in R^{m \times n}, A \in R^{m \times l}$

4. $+(AB) = (+A)B = A(+B) \quad \forall A, B \in R^{m \times n}$

c) 1. $(A^t)^t = A \quad \forall A \in R^{m \times n}$

2. $(A+B)^t = A^t + B^t \quad \forall A, B \in R^{m \times n}$

3. $(A \cdot B)^t = B^t \cdot A^t \quad \forall A \in R^{m \times n}, B \in R^{m \times l}$

Auslassung: Beweis dazu

(1.33) Folgerung

Sei R kommutativer Ring, dann ist $R^{m \times n}$ ein Ring bzgl. Matrixaddition und -multiplikation (aus Def. 1.27). Sind $0 \in R^{m \times n}$ und $E_n \in R^{m \times n}$

Beweis: Satz 1.32 (Falls $m = n$)

(1.34) Bemerkung und Beispiele

Sei $R \neq \{0\}$ (dh. $1 \neq 0$) $n > 1$

a) $\exists A \in R^{m \times n}$, $A \neq 0$ mit $A^2 = 0$

$$\text{zB. } \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(B2) ist verletzt, also $R^{m \times n}$ kein Körper (selbst wenn R Körper ist)

b) $R^{m \times n}$ ist nicht kommutativ

$$\text{zB. } \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

c) Schema für Multiplikation in $R^{n \times n}$

$$\begin{array}{cccc} & B & C & D & \dots \\ A & A \cdot B & A \cdot B \cdot C & A \cdot B \cdot C \cdot D & \dots \end{array}$$

d) $R^{n \times n}$ ist auch (sogar kommutativer) Ring mit der komponentenweise Multiplikation. Dieser Ring ist nicht besonders interessant.

(1.35) Definition (Lineare Gruppe)

Sei R kommutativer Ring, $n \in \mathbb{N}$. Die Einheitengruppe von $R^{n \times n}$

$$\text{GL}_n(R) := (R^{n \times n})^* = \{A \in R^{n \times n} \mid A \text{ invertierbar}\}$$

heißt volle **Lineare Gruppe** über R vom Grad n . Genauer: $(\text{GL}_n(R), \cdot)$

(1.36) Bemerkung

Sei R kommutativer Ring, $n \in \mathbb{N}$

- Ist $A \in \text{GL}_n(R)$, so ist auch $A^t \in \text{GL}_n(R)$
- $(A^t)^{-1} = (A^{-1})^t$

Beweis: Prüfe: $(A^t) \cdot (A^{-1})^t = E_n$ und $(A^{-1})^t \cdot A^t = E_n$ $A^t \cdot (A^{-1})^t = (A^{-1} \cdot A)^t = E_n^t$
(hier fehlt eine Grafik)

(1.37) Bemerkung

Die Multiplikation in $R^{n \times n}$ mit dem Falk-Schema erfordert n^3 Multiplikation in R $n^2(n-1)$ Additionen.

Vektorräume und lineare Abbildungen

§4 Vektorräume

(2.1) Definition (Vektorraum)

Sei K ein Körper und $(V, +)$ eine abelsche Gruppe. V heißt K -**Vektorraum** oder Vektorraum über K , wenn eine skalare Multiplikation definiert ist:

$$\cdot : K \times V \rightarrow V, (\lambda, v) \mapsto \lambda \cdot v = \lambda v$$

mit:

$$(V1) (\lambda + \mu)v = \lambda v + \mu v$$

$$(V2) \lambda(v + w) = \lambda v + \lambda w$$

$$(V3) \lambda(\mu v) = (\lambda\mu)v$$

$$(V4) 1v = v \quad \text{für alle } \lambda, \mu \in K \text{ und } v, w \in V$$

Die Elemente von V heißen *Vektoren*, die Elemente von K *Skalare*.

Achtung: 0 bezeichnet sowohl $0 \in K$ als auch $0 \in V$. Die $0 \in V$ heißt *Nullvektor*, geschrieben \mathcal{O}

(2.2) Folgerungen

Sei V ein K -Vektorraum (kurz: K -VR). Für alle $\lambda \in K, v \in V$ gelten:

$$(W1) 0v = \mathcal{O}$$

$$(W2) \lambda \mathcal{O} = \mathcal{O}$$

$$(W3) \underbrace{-v}_{(V,+)} = \underbrace{(-1)v}_{(K,+)}$$

(2.3) Beispiele

a) $V = \{0\}$ ist der *triviale* K -Vektorraum.

b) Sind $K \subseteq L$ zwei Körper (insbes. $K = L$) dann ist L ein K -VR mit

$$\cdot : K \times L \rightarrow L, (\lambda, a) \mapsto \underbrace{\lambda a}_{\text{Mult. in } L}$$

Zum Beispiel \mathbb{R} ist \mathbb{Q} -VR, \mathbb{C} ist \mathbb{R} -VR

c) $(K^{m \times n}, +)$ ist K -VR mit

$$\cdot : K \times K^{m \times n} \mapsto K^{m \times n}, (\lambda, A) \mapsto \lambda A \quad (\text{Def. 1.27b})$$

Die Elemente von $K^n = K^{n \times 1}$ und $K^{1 \times n}$ heißen *Spaltenvektor* bzw. *Zeilenvektor*

d) Sei M Menge. Dann ist K^M ein K -VR mit

$$\cdot : K \times K^M \rightarrow K^M, (\lambda, f) \mapsto \lambda f$$

$$(\lambda f)(x) = \underbrace{\lambda f(x)}_{\text{Mult. in } K}$$

Speziell:

$$M = \underline{m} \times \underline{n}$$

$$K^M = K^{\underline{m} \times \underline{n}} = K^{m \times n}$$

$$\mathbb{R}\text{-VR: } \begin{cases} \mathbb{R}^{\mathbb{R}} = \{f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}\} \\ C(\mathbb{R}) = \{f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \mid f \text{ stetig}\} \\ C^\infty(\mathbb{R}) = \{f \in \mathbb{R}^{\mathbb{R}} \mid f \text{ beliebig oft diffbar}\} \\ \text{Pol}(\mathbb{R}) = \{f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto a_n x^n + \dots + a_1 x^1 + a_0 \mid a_i \in \mathbb{R}, x \in \mathbb{R}, n \in \mathbb{N}_0\} \end{cases}$$

$$\mathbb{R}^{\mathbb{N}} = \{f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}\} \text{ (Folgenraum, Funktionalanalysis(?))}$$

(2.4) Definition und Bemerkung (Untervektorraum)

Sei V ein K -VR, $W \subseteq V$. W heißt (K) -Untervektorraum (Kurz: UVR oder Unterraum) von V , geschrieben $W \leq V$, wenn folgende Bedingungen gelten:

$$(UV1) \quad W \neq \emptyset$$

$$(UV2) \quad w + w' \in W \forall w, w' \in W$$

$$(UV3) \quad \lambda w \in W \forall \lambda \in K, w \in W$$

Bemerkung: Dann ist W selbst K -VR bzw. Addition und Multiplikation von V . Es ist $0 \in W$

(2.5) Beispiele

a) Sei U K -VR. $\{0\} \leq V, V \leq U$. Für jedes $v \in V$ ist

$$K \cdot v = \{\lambda v \mid \lambda \in K\} \leq U$$

b) Für $W := \left\{ (a_1, \dots, a_n) \in K^{1 \times n} \mid \sum_{i=1}^n a_i = 0 \right\} \leq V = K^{1 \times n}$

c) $\text{Pol}(\mathbb{R}) \leq C^\infty(\mathbb{R}) \leq C(\mathbb{R}) \leq \mathbb{R}^{\mathbb{R}}$

d) $V = \mathbb{R}^2$ (Ebene).

Geraden durch $0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ sind UVR von V .

Geraden die nicht durch 0 gehen sind keine UVR von V

e) Sei V K -VR, $W_1, W_2 \leq V$.

Dann ist $W_1 + W_2 \leq V$ und $W_1 \cup W_2 \leq V$

$$(0.21): W_1 + W_2 = \{w_1 + w_2 \mid w_1 \in W_1, w_2 \in W_2\}$$

Übung: Nachprüfen UV1-UV3

(2.6) Definition (Linearkombination/Erzeugnis)

Sei V K -VR.

a) Seien $v_1, \dots, v_n \in V$

Eine *Linearkombination* von $\underbrace{(v_1, \dots, v_n)}_{n\text{-Tupel}}$ ist ein Element $v \in V$ der Form

$$v = \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i \text{ mit } \lambda_i \in K$$

b) Sei $M \leq U$, $M \neq \emptyset$

$\langle M \rangle := \left\{ \sum_{i=1}^n \lambda_i \cdot v_i \mid \lambda_i \in K, v_i \in M, n \in \mathbb{N} \right\}$ ist die Menge aller Linearkombinationen (LK) von Elementen aus M

$$\langle \emptyset \rangle := \{0\}$$

$\langle M \rangle$ heißt *lineare Hülle* von M oder *Erzeugnis* von M

(2.7) Beispiele

$$\text{a) } V = \mathbb{R}^3, \quad v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$v_1 + v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad v_1 - v_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ sind LK von } (v_1, v_2)$$

$$\langle \{v_1, v_2\} \rangle = \left\{ \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \mid a_1 + a_2 + a_3 = 0 \right\} \quad (\text{Übung})$$

b) $K = \mathbb{R}$, $V = C^\infty(\mathbb{R})$

$$v_1 = \text{id}_{\mathbb{R}}, \quad v_2 = \sin$$

$$\langle \{v_1, v_2\} \rangle = \{a \cdot \text{id}_{\mathbb{R}} + b \cdot \sin \mid a, b \in \mathbb{R}\} = \{f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \mapsto ax + b \sin x \mid a, b \in \mathbb{R}\}$$

(2.8) Satz

Sei V K -VR, $M \leq V$

a) $\langle M \rangle \leq V$

b) Ist $M \leq W \leq V$ dann ist $\langle M \rangle \leq W$

(d.h. $\langle M \rangle$ ist der kleinste UVR von V , der M enthält)

Beweis:

Seien $v_1, \dots, v_n \in M$ und $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$, dann ist $v = \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i \in W$

$$v_i \in M \leq W \Rightarrow \lambda_i v_i \in W \text{ (UV3)} \Rightarrow \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i \in W, \quad \text{also } \langle M \rangle \leq W$$

(2.9) Beispiel und Definition (Spalten-/Zeilenraum)

Sei $A = (a_{ij}) \in K^{m \times n}$ mit Zeilen $z_1, \dots, z_m \in K^{1 \times n}$ und Spalten $s_1, \dots, s_n \in K^m$

Sind $x_1, \dots, x_n \in K$, dann ist

$$A \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^n x_i s_i, \quad \text{ist eine LK von } (s_1, \dots, s_n) \text{ (hier } V = K^m)$$

Sind $y_1, \dots, y_n \in K$, dann ist

$$(y_1, \dots, y_n) \cdot A = \sum_{i=1}^n y_i z_i, \quad \text{ist eine LK von } (z_1, \dots, z_m) \text{ (hier } V = K^{1 \times n})$$

$ZR(A) := \langle \{z_1, \dots, z_m\} \rangle \leq K^{1 \times n} \Rightarrow ZR(A)$ heißt *Zeilenraum* von A

$SR(A) := \langle \{s_1, \dots, s_n\} \rangle \leq K^m \Rightarrow SR(A)$ heißt *Spaltenraum* von A

(2.10) Definition (lineare Abbildung/K-Homomorphismus)

Sei V, W K -VR, $\varphi : V \rightarrow W$

1. φ heißt *lineare Abbildung* oder **K-Homomorphismus**, falls gelten:

a) $\varphi(v + v') = \varphi(v) + \varphi(v') \quad \forall v, v' \in V$

b) $\varphi(\lambda v) = \lambda \varphi(v) \quad \forall \lambda \in K, v \in V$

$$Hom_K(V, W) := \{ \varphi : V \rightarrow W \mid \varphi \text{ linear} \}$$

2. Ein $\varphi \in Hom_K(V, V)$ heißt **Endomorphismus** von V

$$End_K(V) := Hom_K(V, V)$$

3. $\varphi \in Hom_K(V, W)$ heißt $\begin{cases} \text{Monomorphismus} \\ \text{Epimorphismus} \\ \text{Isomorphismus} \end{cases}$ falls $\varphi \begin{cases} \text{injektiv} \\ \text{surjektiv} \\ \text{bijektiv} \end{cases}$

V, W heißen *isomorph.* geschrieben $V \cong W$, falls ein Isomorphismus $V \rightarrow W$ existiert.

(2.11) Beispiele

a) $K = \mathbb{R}, V = \mathbb{R}^3, W = \mathbb{R}^2$

$$\varphi_1 : V \rightarrow W, \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \text{ ist linear}$$

$$\varphi_1 : V \rightarrow W, \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 1+a \\ b \end{pmatrix} \text{ ist nicht linear: } (1+a) + (1+b) = 2 + (a+b) \neq 1 + (a+b)$$

$$\varphi_1 : V \rightarrow W, \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} a \\ b^2 \end{pmatrix} \text{ ist nicht linear: } a^2 + b^2 \neq (a+b)^2$$

$$\varphi_1 : V \rightarrow W, \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} a+c \\ b \end{pmatrix} \text{ ist linear}$$

b) $\varphi : K^{m \times n} \rightarrow K^{m \times n}$, $A \mapsto A^+$ ist Isomorphismus

c) $K = \mathbb{R}$, $V = \mathbb{R}^{\mathbb{R}}$, $r \in \mathbb{R}$

$\varepsilon_r : V \rightarrow \mathbb{R}$, $f \mapsto f(r)$ ist linear (ε_r heißt *Auswertungshomomorphismus*)

Beweis:

$$\varepsilon(f+g) = (f+g)(r) = f(r) + g(r) = \varepsilon_r(f) + \varepsilon_r(g)$$

$$\varepsilon(\lambda f) = (\lambda f)(r) = \lambda f(r) = \lambda \varepsilon_r(f)$$

Also ist ε_r linear

d) $A \in K^{m \times n}$

$\varphi_A : K^n \rightarrow K^m$, $x \mapsto A \cdot x$ ist linear

Beweis:

$$\varphi_A(x+y) = A(x+y) = A(x) + A(y) = \varphi_A(x) + \varphi_A(y)$$

$$\varphi_A(\lambda x) = A(\lambda x) = \lambda(Ax) = \lambda \varphi_A(x)$$

e) $K = \mathbb{R}$, $V = C^\infty(\mathbb{R})$

$\varphi : V \rightarrow V$, $f \mapsto f'$ (Ableitung) ist linear

Beweis: (Nach Analysis)

$$(f+g)' = f' + g'$$

$$(\lambda f)' = \lambda f'$$

(2.12) Definition (Kern + Bild)

Sei $\varphi \in \text{Hom}_K(V, W)$

1. $\text{Ker}\varphi := \{v \in V \mid \varphi(v) = \mathcal{O}\} = \varphi^{-1}(\{0\}) \leq V$ heißt *Kern* von φ

2. $\text{Im}\varphi := \varphi(V) = \{\varphi(v) \mid v \in V\} \leq W$ heißt *Bild* von φ

(2.13) Bemerkung

a) $\text{Ker}\varphi \leq V$

b) $\text{Im}\varphi \leq W$

c) φ injektiv $\Leftrightarrow \text{Ker}\varphi = \{0\}$

d) φ surjektiv $\Leftrightarrow \text{Im}\varphi = W$

e) Sei $w \in \text{Im}\varphi$, etwa $\varphi(v) = w$, $v \in V$

dann ist $\varphi^{-1}(\{w\}) = v + \text{Ker}\varphi = \{v + v' \mid v' \in \text{Ker}\varphi\}$

Beweis:

i) Sei $\varphi(v) = w$

$$v + \text{Ker}\varphi \leq \varphi^{-1}(w) : v' \in \text{Ker}\varphi \Rightarrow \varphi(v+v') = \varphi(v) + \varphi(v') = w + 0 = w \Rightarrow v+v' \in \varphi^{-1}(w)$$

ii) $\varphi^{-1}(w) \leq v + \text{Ker}\varphi$

Sei $u \in \varphi^{-1}(w)$, d.h. $\varphi(u) = w$ zu zeigen: $u = v + v'$ für ein $v' \in \text{Ker}\varphi$

Setze $v' := u - v$. Dann ist $u = v + v'$ und $\varphi(v') = \varphi(u) - \varphi(v) = w - w = 0$. D.h. $v' \in \text{Ker}\varphi$

(2.14) Beispiele (u.a. Lösungsmengen bzgl. Kern/Bild)

a) Sei $K = \mathbb{R}$, $V = C^\infty(\mathbb{R})$, $\varphi : V \rightarrow V$, $f \rightarrow f'$ ist linear.

φ ist surjektiv (Hauptsatz der Infinitesimalrechnung)

$$\text{Ker}\varphi = \{f \in \mathbb{R}^{\mathbb{R}} \mid f \text{ konstante}\}$$

b) Sei $A \in K^{m \times n}$, $b \in K^m$, $\varphi_A : K^n \rightarrow K^m$, $x \rightarrow A \cdot x$ linear.

a) $\text{Im}\varphi_A = \{A \cdot x \mid x \in K^n\} = \langle s_1, \dots, s_n \rangle = \text{SR}(A)$ wobei $s_1, \dots, s_n \in K^m$ die Spalten von A sind.

b) $\text{Ker}\varphi_A = \{c \in K^n \mid A \cdot c = 0\} = \mathbb{L}(A, 0) =$ Lösungsmenge des homogenen LGS $A \cdot x = 0$ „Lösungsraum“.

c) Sei $c \in K^n$ Lösung des inhomogenen LGS $A \cdot x = b$ $\mathbb{L}(A, b) = c + \text{Ker}\varphi_A$

$$\mathbb{L}(A, b) = \{c \in K^n \mid A \cdot c = b\} = \varphi_A^{-1}(\{b\}) \stackrel{\text{Bew. 2.13e}}{=} c + \text{Ker}\varphi_A$$

$$\text{vgl. } \mathbb{L}(A, b) = s + \mathbb{L}(A, 0)$$

(2.15) Satz

Sei $A \in K^{m \times n}$, $b \in K^m$. Folgende Aussagen sind äquivalent:

1. $A \cdot x = b$ ist lösbar
2. $b \in \text{Im}\varphi_A$ (φ_A aus Bsp. (2.11d))
3. $b \in \text{SR}(A)$
4. $\text{SR}(A) = \text{SR}(A, b)$

Beweis

$$\begin{aligned} (i) &\stackrel{\text{Def. } \varphi_A}{\Leftrightarrow} (ii) \stackrel{\text{Im}\varphi_A = \text{SR}(A)}{\Leftrightarrow} (iii), (iv) \Rightarrow (iii), (iii) \Rightarrow (iv), b \in \text{SR}(A) \\ &\Rightarrow \{s_1, \dots, s_n, b\} \leq \text{SR}(A) \\ &\Rightarrow \langle \{s_1, \dots, s_n, b\} \rangle \leq \langle \text{SR}(A) \rangle = \text{SR}(A) \\ &\Rightarrow \text{SR}(A, b) \end{aligned}$$

§5 Basis und Dimension

(2.16) Definition (linear un-/abhängig)

Sei K Körper, VK -VR (Vektorraum)

1. Ein n -Tupel (v_1, \dots, v_n) mit $v_i \in V$ heißt *linear abhängig* (l.a.), wenn $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$ existiert mit $(\lambda_1, \dots, \lambda_n) \neq 0$ und

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i = \mathcal{O}$$

Anderfalls heißt (v_1, \dots, v_n) *linear unabhängig* (l.u.).

2. $M \leq V$ heißt linear abhängig wenn ein linear abhängiges n -Tupel (v_1, \dots, v_n) existiert mit $v_i \in M$. Anderfalls heißt M linear unabhängig.

Insbesondere: \emptyset linear unabhängig (Schreibweise: $\langle v_1, \dots, v_n \rangle := \langle \{v_1, \dots, v_n\} \rangle$)

linear abhängig: Nullvektor lässt sich als nicht-triviale Linearkombination (LK) schreiben.

(2.17) Bemerkung

Sei $v \in M$, $M' \subseteq M \subseteq V$

- i) $\mathcal{O} \in M \Rightarrow M$ linear abhängig
- ii) $v \neq \mathcal{O} \Rightarrow \{v\}$ linear unabhängig $\lambda \cdot v = \mathcal{O} \xrightarrow{(W5)} \lambda = 0$
- iii) M' linear abhängig $\Rightarrow M$ linear abhängig
- iv) M linear unabhängig $\Rightarrow M'$ linear unabhängig
- v) (v_1, \dots, v_n) ist genau dann l.u. wenn für alle $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$ gilt:

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i = \mathcal{O} \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0$$

(2.18) Beispiele (Überprüfung auf l.a. bzw. l.u.)

- a) $V = \mathbb{Q}^2 \quad \left(\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right) \right)$ linear unabhängig:

$$\text{Sei } \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \mathcal{O} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 0 & -2 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{eindeutig lösbar (d.h. nur die triviale Lsg)}. \text{ Also } \lambda_1 = \lambda_2 = 0.$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix} \text{ linear abhängig: } \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- b) $A \in K^{m \times n}$ in Zeilenstufenform $\Rightarrow (z_1, \dots, z_n) \in K^{1 \times n}$ (Zeilen von A) linear unabhängig.
Insbesondere: Zeilen von E_n sind linear unabhängig.

(2.19) Satz (Erzeugnisse bzgl. l.a./l.u.)

Sei $M \subseteq V, v \in V$

1. M l.a. $\Leftrightarrow \langle M \setminus \{w\} \rangle = \langle M \rangle$ für ein $w \in M$
2. M l.u. $\Leftrightarrow \langle M \setminus \{w\} \rangle \subsetneq \langle M \rangle$ für alle $w \in M$
3. M l.u., $M \cup \{v\}$ l.a. $\Leftrightarrow v \in \langle M \rangle$
4. M l.u., $v \notin \langle M \rangle \Leftrightarrow M \cup \{v\}$ l.u.

Beweis zu 1.)

Sei M l.a., dann existiert $v_1, \dots, v_n \in M$ und $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$ mit: $\sum_{i=1}^n \lambda_i k_i = \mathcal{O}$

v_1, \dots, v_n paarweise verschieben, $\lambda_1, \dots, \lambda_n \neq 0$, mit

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i k_i = \mathcal{O} \implies w := v_1 = \sum_{i=2}^n (-\lambda_i^{-1} \lambda_i) k_i$$

$$\implies v_1 \in \langle v_1, \dots, v_n \rangle \subseteq \langle M \setminus \{v_1\} \rangle$$

$$\implies M \subseteq \langle M \setminus \{v_1\} \rangle$$

$$\implies \langle M \rangle \subseteq \langle \langle M \setminus \{v_1\} \rangle \rangle = \langle M \setminus \{v_1\} \rangle$$

$$\implies \langle M \rangle = \langle M \setminus \{v_1\} \rangle \text{ Damit ist „}\Rightarrow\text{“ gezeigt}$$

„ \Leftarrow “: Sei $\langle M \setminus \{w\} \rangle = \langle M \rangle$

$$\implies w = \sum_{i=2}^n (\lambda_i) v_i, v_i \in M \setminus \{v_i\} \implies \sum_{i=2}^n (\lambda_i) v_i + \underbrace{(-1)w}_{\neq 0} = \mathcal{O}$$

(2.20) Definition (Erzeugendensystem + Basis)

Seie $v_1, \dots, v_n \in V, M \subseteq V$.

M heißt **Erzeugendensystem von V** wenn $\langle M \rangle = V$.

M heißt **Basis von V** wenn M ein linear unabhängiges Erzeugendensystem von V ist.

(v_1, \dots, v_n) heißt geordnete Basis, wenn $\{v_1, \dots, v_n\}$ Basis ist und $v_i \neq v_j$ für $i \neq j$.

(d.h. $|\{v_1, \dots, v_n\}| = n$)

(2.21) Beispiele

a) \emptyset Basis von $\{\mathcal{O}\}$

b) $V = K^n$ für $1 \leq i \leq n$. Sei $e_i := \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow i\text{-te Stelle} \quad \text{der } i\text{-te Einheitsvektor}$

dann ist (e_1, \dots, e_n) geordnete Basis von K^n , genannt *Standardbasis*.

c) $V = K^{m \times n}$ für $1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m$. Sei $E_{ij} \in K^{m \times n}$ die Matrix mit einer 1 an Position (i, j) und Nullstellen sonst, dann ist $(E_{11}, \dots, E_{1n}, E_{21}, \dots, E_{2n}, E_{31}, \dots, E_{mn})$ eine geordnete Basis von V .

(2.22) Satz (Charakterisierung einer Basis)

Für $B \subseteq V$ sind äquivalent:

1. B ist Basis von V
2. B ist ein minimales Erzeugendensystem von V (d.h. $B' \subsetneq B \Rightarrow \langle B' \rangle \subsetneq V$)
3. B ist maximale l.u. Teilmenge von V (d.h. $B \subseteq B' \Rightarrow B'$ l.a.)

Beweis: (Ringschluss 1. \Rightarrow 2. \Rightarrow 3. \Rightarrow 1.)

1. \Rightarrow 2.

B Basis, d.h. B l.u., $\langle B \rangle = V$. Sei $B' \subsetneq B$, sei etwa $w \in B \setminus B'$, dann
 $B' \subseteq B \setminus \{w\} \Rightarrow \langle B' \rangle \subseteq \langle B \setminus \{w\} \rangle \Rightarrow \underset{2.19(2.) \text{ B l.u.}}{\subsetneq} \langle B \rangle = V$

2. \Rightarrow 3.

Sei B minimal mit $\langle B \rangle = V$. Nach (2.19b) ist B l.u. Sei $B' \subsetneq B$, etwa $w \in B' \setminus B$. Zu zeigen: B' l.a.
 $w \in B' \setminus B \Rightarrow B \subseteq B' \setminus \{w\} \Rightarrow V = \langle B \rangle \subseteq \langle B' \setminus \{w\} \rangle \subseteq \langle B' \rangle \subseteq V$
 $\Rightarrow \langle B' \setminus \{w\} \rangle = \langle B' \rangle \xrightarrow{(2.19a)} B'$ l.a.

3. \Rightarrow 1. (Übung!!!)

(2.23) Bemerkung

Sei (v_1, \dots, v_n) geordnet Basis von V . Dann gibt es zu jedem $v \in V$ eindeutig bestimmte $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in K$ mit

$$v = \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i$$

Beweis:

$$v = \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i = \sum_{i=1}^n \lambda'_i v_i \Rightarrow \sum_{i=1}^n (\lambda_i - \lambda'_i) v_i = \mathcal{O} \xrightarrow{(v_1, \dots, v_n) \text{ l.u.}} \lambda_i - \lambda'_i = 0 \Rightarrow \lambda_i = \lambda'_i \quad \forall i = 1, \dots, n$$

(2.24) Satz + Definition (Basisergänzungssatz + Dimension)

Ist $B_0 \subseteq V$ l.a., dann gibt es Basis $B \subseteq V$ mit $B_0 \subseteq B$ (*Basisergänzungssatz*). Insbesondere hat jeder VR eine Basis. Weiter tritt eines der Folgenden Fälle ein:

1. jede Basis von V hat unendlich viele Elemente
2. es gibt ein $n \in \mathbb{N}_0$, so dass jede Basis von V genau n Elemente hat. Wir definieren:

$$\dim V = \dim_K V := \begin{cases} \infty & \text{im Fall 1.} \\ n & \text{im Fall 2.} \end{cases}$$

Beispiele:

a) $\dim_K \{\mathcal{O}\} = 0$

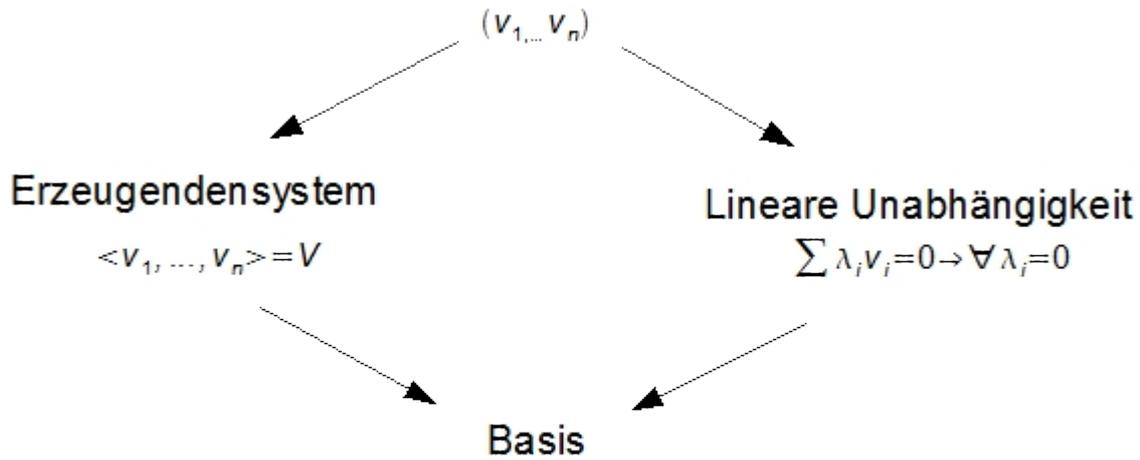
$$\dim_K K^n = n$$

$$\dim_K K^{m \times n} = m \cdot n$$

$$b) \dim_{\mathbb{Q}} \mathbb{R} = \infty$$

$$\dim_{\mathbb{Q}} \mathbb{C} = \infty$$

$$\dim_{\mathbb{R}} \mathbb{C} = 2 \quad (1, i) \text{ ist Basis.}$$



$$\left. \begin{array}{l} = \text{l.u. Erzeugendensystem (Def.)} \\ = \text{minimales Erzeugendensystem} \\ = \text{max. l.u. Teilmenge} \end{array} \right\} = 2.22$$

Dimension := Länge einer (bzw. jeder) Basis

$$(v_1, \dots, v_n) \left\{ \begin{array}{l} \text{Erzeugendensystem} \\ \text{l.u.} \\ \text{Basis} \end{array} \right. \quad \text{jedes } v \in V \text{ lässt sich auf}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{mindestens} \\ \text{höchstens} \\ \text{genau} \end{array} \right. \quad \text{eine Art von Linearkombination } v = \sum \lambda_i v_i \text{ schreiben}$$

$$M \leq V \text{ l.u., } v \notin \langle M \rangle \Rightarrow M \cup \{v\} \text{ l.u.}$$

$$(2.19b') = 27b$$

Basisergänzung:

$$V = \mathbb{R}^2, B_0 = \emptyset, \langle B_0 \rangle = \{\mathcal{O}\}, B_1 = \left\{ \begin{pmatrix} 42 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix} \right\}$$

$$\langle B_1 \rangle = \mathbb{R} \cdot \begin{pmatrix} 42 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix} = \left\{ \begin{pmatrix} 42 \cdot \lambda \\ \sqrt{2} \cdot \lambda \end{pmatrix} \mid \lambda \in \mathbb{R} \right\}$$

$$B_2 = \left\{ \begin{pmatrix} 42 \\ \sqrt{2} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ \pi \end{pmatrix} \right\}$$

$$\langle B_2 \rangle$$

(2.25) Folgerung

Sei K endliche Körper, etwa $|K| = q < \infty$,

$$\dim_K V = n \Rightarrow |V| = q^n.$$

(2.26) Bemerkung

Sei $\dim_K V = n < \infty$

- i) $B \subseteq V$ l.u. : B Basis $\Leftrightarrow |B| = n$.
- ii) $B \subseteq V, \langle B \rangle : B$ Basis $\Leftrightarrow |B| = n$.
- iii) $v_1, \dots, v_{n+1} \in V \Rightarrow (v_1, \dots, v_{n+1})$ l.a.

(2.27) Beispiele (Dimension)

- a) $\dim_K \{\emptyset\} = 0$
 $\dim_K K^n = n$
 $\dim_K K^{m \times n} = m \cdot n$
- b) $\dim_{\mathbb{Q}} \mathbb{R} = \dim_{\mathbb{Q}} \mathbb{C} = \infty$
- c) Die $\mathbb{R} - VR, \mathbb{R}^{\mathbb{R}}, Pol(\mathbb{R}), C(\mathbb{R}), C^{\infty}(\mathbb{R}), \mathbb{R}^{\mathbb{N}}$ aus (2.3) haben alle $\dim_{\mathbb{R}} = \infty$
- d) $\dim_{\mathbb{R}} \mathbb{C} = 2, \dim_{\mathbb{C}} \mathbb{C} = 1$

(2.28) Folgerung

Sei $U \leq V$ und $\dim_K V = n < \infty$

- i) $\dim_K U \leq \dim_K V$ (folgt aus Basisergänzungssatz)
- ii) $\dim_K U = \dim_K V \Leftrightarrow U = V$

Beweis

- i) B Basis von $U \Rightarrow B \leq V$ l.u. \Rightarrow es gibt Basis B' von V mit $B' \supseteq B$
 $\Rightarrow \underbrace{n}_{\dim_K V} = |B'| \supseteq |B| = \dim_K U$
- ii) „ \Leftarrow “ gilt $\Leftrightarrow B' = B \Leftrightarrow U = \langle B' \rangle = \langle B \rangle = V \Leftrightarrow U = V$

(2.29) Beispiel (Matrixdarstellung der komplexen Zahlen)

Sei $V = \mathbb{R}^{2 \times 2}$. Also $\dim_{\mathbb{R}} V = 4$ ($\dim_{\mathbb{R}} \mathbb{C} = 2$)

Setzte $E := E_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, I := \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ $\mathbb{C} := \langle E, I \rangle \leq V$

(E, I) l.u. (E, I sind l.u.)

$$\lambda \cdot E + \mu \cdot I = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} \lambda & -\mu \\ \mu & \lambda \end{pmatrix} \Rightarrow \lambda = \mu = 0 \quad \text{Also } (E, I) \text{ l.u. also auch } \dim_{\mathbb{R}} \mathbb{C} = 2$$

Insbesondere ist (E, I) Basis von \mathbb{C} jedes $x \in \mathbb{C}$ lässt sich eindeutig schreiben als

$$\lambda \cdot E + \mu \cdot I = \lambda + \mu \cdot i$$

$$\text{Es gilt } I^2 = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = -E, \text{ also}$$

$(\lambda \cdot E + \mu \cdot I)(\lambda' \cdot E + \mu' \cdot I) = \lambda\lambda' E^2 + \lambda\mu' EI + \lambda'\mu IE + \mu\mu' I^2 = (\lambda\lambda' - \mu\mu')E + (\lambda\mu' + \lambda'\mu)I$
 Also ist \mathbb{C} der Körper der Komplexen Zahlen.

Basen werden verwendet:

- zur Beschreibung von Unterräumen, insbesondere Lösungsmengen von homogenen LGS
- zur Beschreibung von linearen Abbildungen
- zur Einführung von Koordinaten bzw. Koordinatensystem

(2.30) Definition und Bemerkung (Rang von Matrizen)

Sei $A \in K^{m \times n}$. $ZR(A) = \langle z_1, \dots, z_n \rangle \leq K^{1 \times n}$ wobei $z_i =$ Zeilen von A

$$\begin{aligned} Rg A &:= \dim ZR(A) & \text{Rang von } A & \quad 0 \leq Rg A \leq n \\ Rg A &= \dim SR(A) \Leftrightarrow Rg A = Rg A^T \end{aligned}$$

Bemerkung

Wenn $A' \in A$ durch elementare Zeilentransformation hervorgeht, dann ist $ZR(A) = ZR(A')$, also $Rg A = Rg A'$

Ebenso: $\mathbb{L}(A, 0) = \mathbb{L}(A', 0)$ (1.13 Gauß Algorithmus)

Wenn A Zeilenstufenform hat, dann $Rg A = r$, wobei r ist die Anzahl der nicht Nullzeilen.

(2.31) Anwendung (Lösung eines LGS mittels Normalform)

Sei $A \in K^{m \times n}, b \in K^m$

- $A \cdot x = b$ lösbar $\Rightarrow b \in SR(A)$ (2.15)
- $A \cdot x = b$ lösbar $\Rightarrow A \cdot s = b$, wobei $s \in K^n \Rightarrow \mathbb{L}(A, b) = s + \mathbb{L}(A, 0)$ (2.19b)
- $\mathbb{L}_0 := \mathbb{L}(A, 0) = Ker \varphi_A \leq K^n$
- Normalform: $A = \left(\begin{array}{c|ccc} E_r & * & & \\ \hline 0 & 0 & 0 & \end{array} \right)$, $r = Rg A$.

Sei A in Normalform etwa:

$$A = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & & & c_{11} & \dots & c_{1n-r} \\ & 1 & & \vdots & \dots & \vdots \\ & & 1 & c_{r1} & \dots & c_{rn-r} \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right), b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_r \\ b_{r+1} \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

$A \cdot x = b$ lösbar $\Leftrightarrow b_r, \dots, b_m = 0$

$s := b \in K_n$ ist Spezielle Lösung. Fehlt noch $\mathbb{L}_0(A)$!

a) $\mathbb{L}_0(A) = SR(A) \leq K^n$

b) Die Spalten von L sind l.u., bilden also eine Basis von $\mathbb{L}_0(A)$.

Folge: $\dim \mathbb{L}_0(A) = n - r = n - \text{Rg}A = \#$, wobei $\#$ Anzahl der freien Unbekannten.

Beweis:

$$\text{a) } L = (v_1, \dots, v_{n-r}) \text{ mit } v_i = \begin{pmatrix} c_{1i} \\ \vdots \\ c_{ri} \\ 0 \\ \vdots \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow r+i$$

$$A \cdot v_i = \begin{pmatrix} 1 \cdot c_{1i} + 0 + \dots + 0 \cdot c_{11} + 0 + \dots + (-1) \cdot c_{1i} + \dots + 0 \\ \vdots \\ \vdots \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

Also $(v_1, \dots, v_{n-r}) \in \mathbb{L}_0(A)$ und $\langle v_1, \dots, v_{n-r} \rangle \leq \mathbb{L}_0(A)$

$\mathbb{L}_0(A) \leq \text{SR}(L)$:

$$\text{Sei } s = \begin{pmatrix} s_1 \\ \vdots \\ s_n \end{pmatrix} \in \mathbb{L}_0(A) \text{ und } \lambda_i := s_{r+i}$$

$$\Rightarrow s' := s + \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i \Rightarrow A \cdot s' = 0 \Rightarrow E_r \cdot \begin{pmatrix} s'_1 \\ \vdots \\ s'_r \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} s'_1 \\ \vdots \\ s'_r \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{L}_0(A) \Rightarrow \begin{pmatrix} s'_1 \\ \vdots \\ s'_r \end{pmatrix} = 0$$

$$\Rightarrow \text{alle } s'_1, \dots, s'_r = 0 \Rightarrow s' = 0$$

Also $s = -(\lambda_1 v_1, \dots, \lambda_r v_r) \in \langle v_1, \dots, v_r \rangle = \text{SR}(L)$

Also ist $\mathbb{L}_0(A) \leq \text{SR}(L)$.

b) Nach Konstruktion sind v_1, \dots, v_{n-r} l.u.

(2.32) Beispiel

Sei K beliebiger Körper. $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \in K^{3 \times 7}$. Bestimme $\mathbb{L}_0(A)$

Spaltenvertauschung $x_3 \leftrightarrow x_4$:

$$\tilde{A} = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right) \quad \text{Rg}A = \text{Rg}\tilde{A} = 3$$

$$\mathbb{L}_0(\tilde{A}) \stackrel{(2.31a)}{=} SR(L) = SR \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{matrix} x_1 \\ x_2 \\ x_4 \\ x_3 \\ x_5 \\ x_6 \\ x_7 \end{matrix}$$

Spaltenvertauschung rückgängig:

$$\mathbb{L}_0(A) = SR(L) = SR \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbb{L}_0 A = \left\{ t_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t_2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \dots \mid t_1, t_2, \dots \in \mathbb{R} \right\}$$

(2.33) Bemerkung

LGS $A \cdot x = b, A \in K^{m \times n}$

Wiederholung:

$$RgA = \underbrace{\dim ZR(A)}_{\leq K^{m \times n}} = \# \text{ Stufen nach Gauß I}$$

- i) $A \cdot x = b$, lösbar $\Leftrightarrow RgA = Rg(A, b)$
- ii) $A \cdot x = b$, eindeutig lösbar $\Leftrightarrow \dim \mathbb{L}_0(A) = 0 \Leftrightarrow n = RgA$
- iii) $m < n \Rightarrow \dim \mathbb{L}_0(A) = n - \underbrace{RgA}_{\leq m} \geq n - m > 0 \Rightarrow \mathbb{L}_0(A) \supsetneq \{\emptyset\}$

iv) $n = m$, d.h. $A \in K^{n \times n}$

$A \cdot x = b$, eindeutig lösbar $\Leftrightarrow RgA = n \Leftrightarrow$ Für alle $b \in K^m$ ist $A \cdot x = b$ eindeutig lösbar.

Beweis: zu iv)

$$n = RgA \leq Rg(A, b) \leq n \Rightarrow n = RgA = Rg(A, b) = n \stackrel{i)}{\Rightarrow} A \cdot x = b \text{ lösbar.}$$

$$f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

(2.34) Satz (Eindeutigkeit)

Seien V, W VR und (v_1, \dots, v_n) Basis von V zu beliebigen $w_1, \dots, w_n \in W$, existiert genau eine lineare Abbildung $\varphi: V \rightarrow W$ mit $\varphi(v_i) = w_i$ für $i = 1, \dots, n$ (Eine lineare Abbildung ist eindeutig definiert durch die Bilder der Basiselemente)

Beweis: Eindeutigkeit

Sei $\varphi: V \rightarrow W, v_i \rightarrow w_i$ lineare Abbildung. Sei $v \in V$ beliebig, $v = \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i$ wobei $\lambda_i \in K$.

Dann $\varphi(v) = \varphi\left(\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i\right) = \sum_{i=1}^n \lambda_i \varphi(v_i)$.

Existenz: Definiere $\varphi: V \rightarrow W, \sum_{i=1}^n \lambda_i v_i \rightarrow \sum_{i=1}^n \lambda_i w_i$

(2.35) Beispiel

$V = \mathbb{R}^3$ mit Basis $(e_1, e_2, e_3), W = \mathbb{R}^2$.

Wähle beliebige $w_1, w_2, w_3 \in W$ z.B. $w_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}, w_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix}, w_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -7 \end{pmatrix}$

Dann sieht φ aus (2.34) so aus:

$$\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \rightarrow a \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} + b \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix} + c \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -a+c \\ 2a+3b-7c \end{pmatrix}$$

(2.36) Bemerkung

Sei $V \rightarrow W$ linear.

i) $M \subseteq V \Rightarrow \varphi(\langle M \rangle) = \langle \varphi(M) \rangle$

ii) $U \subseteq V \Rightarrow \varphi(U) \subseteq W$

Wähle $U = V \Rightarrow \text{Im}\varphi \subseteq W, \varphi(v) = \text{Im}\varphi \subseteq W$

iii) $U \subseteq W \Rightarrow \varphi^{-1}(U) \subseteq V, U = \{0\} \Rightarrow \text{Ker}\varphi \subseteq V$

Beweis: zu i)

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i \varphi(v_i) = \varphi\left(\sum_{i=1}^n \lambda_i v_i\right)$$

ii) und iii) wie oben

(2.37) Definition (Rang und Defekt von φ)

Sei $\varphi: V \rightarrow W$ linear Abbildung.

$$\text{Rg}(\varphi) := \dim_K \text{Im}\varphi \quad \text{Rang von } \varphi \quad 0 \leq \text{Rg}(\varphi) \leq \dim W$$

$$\text{Def}(\varphi) := \dim_K \text{Ker}\varphi \quad \text{Defekt von } \varphi \quad 0 \leq \text{Def}(\varphi) \leq \dim V$$

Ist $\dim V < \infty$, dann:

$$|\text{Rg}(\varphi) + \text{Def}(\varphi) = n|$$

(2.38) Beispiel (Abbildung linear?)

$\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix}$ linear. Projektion entlang der z -Achse auf $x \cdot y$ -Ebene

$$\text{Im}\varphi = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \quad \text{Rg}(\varphi) = 2$$

$$\text{Ker}\varphi = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \quad \text{Def}(\varphi) = 1$$

$$\text{Rg}(\varphi) + \text{Def}(\varphi) = 3 \text{ (Definitionsbereich)}$$

(2.39) Folgerung

(Charakterisierung von injektiv, surjektiv, bijektiv bei linearen Abbildungen)

i) φ surjektiv

$$\Leftrightarrow \text{Im}(\varphi) = W$$

$$\Leftrightarrow \text{Rg}(\varphi) = \dim W$$

$$\Leftrightarrow \text{Def}(\varphi) = \dim V - \dim W$$

ii) φ injektiv

$$\Leftrightarrow \text{Ker}(\varphi) = \{\mathcal{O}\}$$

$$\Leftrightarrow \text{Def}(\varphi) = 0$$

$$\Leftrightarrow \text{Rg}(\varphi) = \dim V$$

iii) φ bijektiv (d.h. φ Isomorphismus)

$$\Leftrightarrow \dim V = \dim W = \text{Rg}(\varphi)$$

$$\Leftrightarrow (B \leq V \text{ Basis} \Rightarrow \varphi(B) \leq W \text{ Basis})$$

iv) Spezialfall $n = \dim V = \dim W$ (z.B. $\varphi : V \rightarrow V$)

$$\text{Rg}(\varphi) = n \Leftrightarrow \varphi \text{ surjektiv} \Leftrightarrow \varphi \text{ injektiv} \Leftrightarrow \text{Rg}(\varphi) = n$$

(2.40) Satz (Isomorphie + Dimension)

Seien V, W K -VR, $\dim V, \dim W < \infty$ dann gilt:

$$\dim_K V = \dim_K W \Leftrightarrow V \cong W$$

$$\text{Insbesondere: } \dim V = n \Rightarrow V \cong K^n$$

Beispiel

$$\mathbb{C} \cong \mathbb{R}^2 \text{ als } \mathbb{R}\text{-VR}$$

$$\mathbb{R}^{2 \times 2} \cong \mathbb{R}^4 \text{ als } \mathbb{R}\text{-VR.}$$

Beweis „ \Leftarrow “ (2.37)

„ \Rightarrow “ Sei $\dim V = \dim W := n < \infty$. Seien (v_1, \dots, v_n) und (w_1, \dots, w_n) Basen von V, W .

(2.33) Es gibt $\varphi : V \rightarrow W$, $v_i \rightarrow w_i$ für $i = 1, \dots, n$
 Wegen $\dim V = \dim W$ reicht es zu zeigen z.B.: φ surjektiv
 $w_1, \dots, w_n \in \text{Im} \varphi \Rightarrow W = \langle w_1, \dots, w_n \rangle \subset \text{Im} \varphi \Rightarrow \varphi$ surjektiv.

(2.41) Definition + Bemerkung (Koordinatensystem + -vektor)

Seien $\dim V = n < \infty$. Ein *Koordinatensystem* auf V ist ein Isomorphismus. Für $v \in V$ heißt $\varphi(v)$ der *Koordinatenvektor* von v bzgl. φ .

$$\varphi : V \rightarrow K^n$$

Beweis

Koordinatensysteme entsprechen Basen:

$B = (v_1, \dots, v_n)$ Basis von V ist $\Rightarrow \varphi_B : v \varphi K^n, v_i \rightarrow e_i$ für $i = 1, \dots, n$ Koordinaten System.

φ Koordinatensystem von V .

$\Rightarrow (\varphi^{-1}(e_1), \dots, \varphi^{-1}(e_n))$ Basis von V .

(2.42) Beispiele

a) Betrachte \mathbb{C} als $\mathbb{R} \rightarrow \text{VR}$.

$\varphi : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{R}^2, a + bi \rightarrow \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ ist Koordinatensystem auf \mathbb{C}

Die Zugehörige Basis ist: $(1, i)$.

b) $\varphi : \mathbb{R}^{2 \times 2} \rightarrow \mathbb{R}^4, \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix}$ ist Koordinatensystem auf $\mathbb{R}^{2 \times 2}$

zug. Basis $\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right)$

Anwendung von Koordinatensystem

Berechnung von:

- Basen von UR (z.B. $\text{Ker} \varphi, \text{Im} \varphi$)
- Dimensionen von UR (z.B. $\text{Rg} \varphi, \text{Def} \varphi$)

in beliebigen VR wird zurückgeführt auf eine Berechnung in K^n .

§6 Unterräume des K^n

Beispiele

\mathbb{R}^n n -dimensionale euklidische Raum

\mathbb{Z}_p^n Gitterpunkte im n -dimensionalen Würfel Seitenlänge p . z.B.: \mathbb{Z}_2^3

Sei $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$

$ZR(A)^t \leq K^n$

$SR(A)^t \leq K^{1 \times n}$

$\mathbb{L}_0(A) \leq K^n$ heißt *Nullraum* von A .

(2.43) Bemerkung

Die Abbildungen

$(\cdot)^t : K^n \rightarrow K^{1 \times n}, x \rightarrow x^t$

$(\cdot)^t : K^{1 \times n} \rightarrow K^n, x \rightarrow x^t$ sind Isomorphismen.

Für alle $A \in K^{m \times n}$ gilt:

$ZR(A)^t = SR(A^t) \leq K^n$

$SR(A)^t = ZR(A^t) \leq K^{1 \times m}$

Fragen

- i) Wie bestimmt man Basis/Dimension von $SR(A)$, $ZR(A)$, $\mathbb{L}_0(A)$?
- ii) Wie testet man $x \in SR(A)$, $ZR(A)$, $\mathbb{L}_0(A)$?

(2.44) Bemerkung

Sei A in ZS-Form mit Zeilen z_1, \dots, z_r und $z_1, \dots, z_r \neq 0$, dann ist $RgA = r$ und (z_1, \dots, z_r) Basis von $ZR(A)$.

Folge: (z_1^t, \dots, z_r^t) Basis von $ZR(A)^t = SR(A^t)$.

(2.45) Anwendung (Bestimmung von Basis/Dimension von SR, ZR und L_0)

Sei A beliebig $A \in K^{m \times n}$.

1. Bring A auf ZS-Form mit Zeilentransformation
2. Lese Basis von $ZR(A)$ aus Zeilen ab (dabei Null-Zeilen weglassen)

oder

1. Bring A^t auf ZS-Form
2. Lese Zeile ab und transponiere diese \rightarrow Basis von $SR(A)$.

(2.46) Beispiel

$$U := \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right\rangle \leq \mathbb{R}^4 \quad U = \underbrace{SR\left(\begin{pmatrix} 1 & 4 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 4 \end{pmatrix}\right)}_{=: A \in \mathbb{R}^{4 \times 3}}$$

Spaltentransformationen

$$A \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & -2 & 2 \\ 1 & -3 & 3 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & -2 & 0 \\ 1 & -3 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \dim U = 2, \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix} \right) \text{ Basis von } U$$

$$SR(A) = ZR(A^t)^t$$

(2.47) BemerkungSei $A \in K^{m \times n}, U \in K^m, V \in K^{1 \times n}, w \in K^n$

- i) $u \in SR(A) \Leftrightarrow Ax = u$ lösbar (LGS lösen)
- ii) $v \in ZR(A) \Leftrightarrow A^t x = v^t$ lösbar (LGS lösen)
- iii) $w \in \mathbb{L}_0(A) \Leftrightarrow Aw = 0$ prüfen (Matrix ...)

Beweis zu b)

$$v \in ZR(A) \stackrel{(\cdot)^t \text{ Isomorphismus}}{\Leftrightarrow} v^t \in ZR(A)^t = SR(A)^t \stackrel{a)}{\Leftrightarrow} A^t x = v^t \text{ lösbar.}$$

(2.48) SatzJeder UV $U \leq K^n$ ist Spaltenraum $SR(A)$ einer Matrix $A \in K^{m \times n}$ mit $m = \dim U$ **Beweis**

Wähle Basis von U und trage diese in die Spalten von A ein. Anwendung (2.31)
 $\Rightarrow \mathbb{L}_0(A) = SR(L)$

(2.49) HilfsatzSei $A \in K^{m \times n}, L \in K^{n \times m}$ dann gilt:

$$\mathbb{L}_0(A) = SR(A) \Rightarrow \mathbb{L}_0(L^t) = SR(A^t)$$

Beweis

$$SR(L) \leq \mathbb{L}_0(A) \Rightarrow A \cdot L = 0 \Rightarrow L^t \cdot A^t = 0 \Rightarrow SR(A^t) \leq \mathbb{L}(L^t)$$

$$\mathbb{L}_0(L^t) = SR(A^t)$$

„ \Leftarrow “

$$\Rightarrow Rg(L) = n - Rg(A) \Rightarrow Rg(A) = n - Rg(L) \Rightarrow Rg(A^t) = n - RgL^t$$

fertig nach Bemerkung (2.28b)

(2.50) Folgerung

Jeder Unterraum $U \leq K^n$ ist Nullraum $\mathbb{L}_0(A)$ einer Matrix $A \in K^{m \times n}$ mit $m = n - \dim U = \text{Rg}(A)$

$$U = \mathbb{L}_0(A) = \{u \in K^n \mid Au = 0\}$$

Beweis

1. $U = \text{SR}(B)$, $B \in K^{n \times d}$, $d = \dim(U) = \text{Rg}(B)$
2. $\mathbb{L}_0(B^t) = \text{SR}(L)$, $L \in K^{n \times (n-d)}$, $\text{Rg}(L) = \dim \mathbb{L}_0(B^t) = n - d \stackrel{(2.31)}{\Rightarrow} \text{SR}(B) = \mathbb{L}_0(L^t)$
3. Setzen $A := L^t \Rightarrow U = \text{SR}(B) = \mathbb{L}_0(L^t) = \mathbb{L}_0(A)$

(2.51) Bemerkung

Je nach Anwendung ist eine Beschreibung von $U \leq K^n$ als SR oder als NR vorzuziehen:

- i) für Basis : SR
- ii) für Elementtest : NR
- iii) $\dim(U)$ „groß“: NR „effektiver“ z.B. $\dim(U) = n - 1$ (U Hyperebene)
 $\rightarrow U = \mathbb{L}_0(A)$, $A \in K^{1 \times n}$ einzeilig!

Anwendung Codierungstheorie

$K = \mathbb{Z}_2$ Annehmen:

- es gehen keine bits verloren
- Fehlerwahrscheinlichkeit „klein“ ($< \frac{1}{2}$)

Ziel:

Empfänger kann Fehler erkennen bzw. sogar korrigieren können.

Für $\begin{cases} 0 \\ 1 \end{cases}$ wird $\begin{cases} (0,0) \\ (1,1) \end{cases}$ gesendet (Wiederholungscode)

Bei Empfang von (0,1) oder (1,0) ist mit Sicherheit ein Fehler aufgetreten.

Aufgabe

Sei n fest. Finde geeignete Codes d.h. Teilmengen $C \leq \mathbb{Z}_2^n$ inkl. Codiervorschrift und Prüfschritt (bzw. Korrekturvorschrift).

(2.52) Definition (Codewörter, Generator- und Kontrollmatrix)

Ein UR $C \leq \mathbb{Z}_2^n$ (binärer) linearer Code der Länge n . Die Elemente von C heißen Codewörter (es gibt $2^{\dim C}$ viele). (Folgerung (2.25))

Codierung

Sender wählt $G \in \mathbb{Z}_2^{n \times k}$ mit $C = \text{SR}(G)$ Die Codierungsabbildung ist:

$$c : \mathbb{Z}_2^k \rightarrow \mathbb{Z}_2^n, v \mapsto Gv$$

$\varphi : \mathbb{Z}_2^k \rightarrow C$ ist Isomorphismus: (c ist surjektiv nach Wahl von g)

$\Rightarrow \text{Rg}\varphi = \dim C = k \Rightarrow \text{Def}\varphi = k - \text{Rg}\varphi = k - k = 0 \Rightarrow \varphi$ injektiv $\Rightarrow \varphi$ bijektiv. G heißt *Generatormatrix*.

Prüfung

Empfänger wählt $H \in \mathbb{Z}_2^{(n-k) \times n}$ mit $C = \mathbb{L}_0(H)$ Zur Prüfung Empfangswortes $w \in \mathbb{Z}_2^n$ wird $H \cdot w$ berechnet.

$H \cdot w \neq 0 \Rightarrow w \notin c \Rightarrow$ Fehler passiert.

$H \cdot w = 0 \Rightarrow w \in c \Rightarrow$ (wahrscheinlich) kein Fehler passiert.

H heißt *Kontrollmatrix*.

(2.53) Bemerkung (Fehler)

Es bleiben genau die Fehler $\varepsilon \in \mathbb{Z}_2^n$ unerkannt, für die $H \cdot w = 0$ ist, d.h. sie selbst Codewörter sind.

Beweis

Sei $W = c + \varepsilon$. Fehler bleibt unentdeckt $\Leftrightarrow H \cdot w = 0 \Leftrightarrow Hc + H\varepsilon = 0 \Leftrightarrow H\varepsilon = 0$

Annahme: 1-fache Fehler am häufigsten.

(2.54) Satz (Fehler)

Sei C binärer linearer Code mit Kontrollmatrix H . Ein Fehler $\varepsilon \in \mathbb{Z}_2^n$ heißt 1-fach, wenn $\varepsilon = \begin{pmatrix} \varepsilon_1 \\ \vdots \\ \varepsilon_n \end{pmatrix}$ genau eine 1 enthält.

1. Sind die Spalten von H alle $\neq 0$, so werden alle 1-fachen Fehler erkannt.
2. Sind die Spalten von H paarweise verschoben und $\neq 0$, so können alle 1-fachen Fehler korrigiert werden.

Beweis

ε 1-fach $\Rightarrow \varepsilon = e_i = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow i$ für ein $i \in \{1, \dots, n\}$ $H \cdot e_i = i$ -te Spalte von H .

1. $H \cdot e_i \neq 0$ für alle $i \in \{1, \dots, n\} \Rightarrow$ alle Fehler e_i werden erkannt.
2. Die Abbildung $f: \underline{n} \rightarrow \mathbb{Z}_2^n$, $\begin{matrix} i \\ \text{Stelle des Fehlers} \end{matrix} \longrightarrow \begin{matrix} He_i \\ \text{Prüfungsergebnis} \end{matrix}$ ist injektiv.

Also kann man aus dem Prüfungsergebnis He_i die Stelle des Fehlers ablesen.

(2.55) Beispiel (Konstruktion von Codes (Hamming-Code))

Wir konstruieren H . Dann $C := \mathbb{L}_0(H)$.

- $|c| = 2^{n-\text{Rg}(H)}$, also wähle n gross und $\text{Rg}(H)$ klein.
- Wähle die Spalten von H paarweise verschoben und $\neq 0$

Beispiel

$$\text{Rg}(H) = 3, \quad H \in \mathbb{Z}_2^{3 \times n}, \quad n = 7$$

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad C := \mathbb{L}_0(H) \text{ heißt } \textit{Hamming-Code} \text{ (aus (2.32))}$$

$$C = \text{SR}(G) \text{ (aus (2.32))}$$

$$\dim(C) = n - \text{Rg}(H) = 7 - 3 = 4 \quad |c| = 2^4 = 16$$

4 bit Nachricht wird zu 7 bit Codewort codiert.

Beispiel

$$v \in \mathbb{Z}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{c} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{+\xi} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \text{4-te Stelle von H.}$$

Fehler war an 4. Stelle (Binärdarstellung an der Stelle des Fehlers).

$C := \mathbb{L}_0(\tilde{H})$ heißt **erweiterter Hamming-Code**. \tilde{H} codiert (Aufgabe 36b) bit zu 8 bit. Reed-Solomon Codes (z.B. auf CD) sind Codes über \mathbb{F}_8 .

§7 Lineare Abbildungen und Matrizen

Sei K Körper.

U, V, W, \dots	K-VR (endl.-dim)
$\mathcal{A}, \mathcal{A}', \dots$	Basis von \mathcal{U} $\mathcal{A} = (u_1, \dots, u_l)$
$\mathcal{B}, \mathcal{B}', \dots$	Basis von \mathcal{V} $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_l)$
$\mathcal{C}, \mathcal{C}', \dots$	Basis von \mathcal{W} $\mathcal{C} = (w_1, \dots, w_l)$
$\varphi, \psi, \chi, \dots$	lineare Abbildung
A, B, C, \dots	Matrizen

$$\chi_{\mathcal{B}} : V \xrightarrow{\cong} K^n, \sum \lambda_i v_i \mapsto \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{pmatrix}$$

(2.56) Definition (Abbildungsmatrix)

Sei $\varphi \in \text{Hom}_K(V, W)$, d.h. $\varphi : V \rightarrow W$ linear. Seien \mathcal{B}, \mathcal{C} gewählt.

Definiere $a_{ij} \in K$ durch $\varphi(v_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} w_i$, $1 \leq j \leq n$, $1 \leq i \leq m$.

Dann heißt $M_{\varphi} := {}^{\mathcal{C}}M_{\varphi}^{\mathcal{B}} := (a_{ij}) \in K^{m \times n}$

(Abbildungs-)Matrix von φ bzgl. \mathcal{B} und \mathcal{C} .

Bemerkung: $\mu \varphi = (\chi_{\mathcal{C}} \varphi(v_1), \dots, \chi_{\mathcal{C}} \varphi(v_n))$

(2.57) Beispiele

Wir bezeichnen mit $\mathcal{E} = \mathcal{E}_n$ die (Standard-)Basis (e_1, \dots, e_n) von K^n .

a) $\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} a+b \\ a-b \end{pmatrix}$ linear.

$$M_{\varphi} = {}^{\mathcal{E}}M_{\varphi}^{\mathcal{E}} = ? \quad \mathcal{E} = \mathcal{E}_2 = (e_1, e_2)$$

$$\varphi(e_1) = \varphi\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\varphi(e_2) = \varphi\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow M_{\varphi} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

b) $A \in K^{m \times n}, \varphi_A : K^n \rightarrow K^m, x \mapsto Ax$

$${}^{\mathcal{E}}M_{\varphi}^{\mathcal{E}} = ? = (\dots, \chi_{\mathcal{E}} \varphi(e_j), \dots)$$

$$\varphi(e_j) = Ae_j = j\text{-te Spalte von } A \Rightarrow M_{\varphi} = A$$

c) $V = W$, \mathcal{B} Basis von V . $\varphi \in \text{Hom}_K(V, V)$. Dann ist $\varphi = id_V \Leftrightarrow {}^{\mathcal{B}}M_{\varphi}^{\mathcal{B}} = E_n (n = \dim(V)) (\varphi(v_j) = v_j \Leftrightarrow M_{\varphi} = E_n)$

d) Sei $V = \text{Pol}_n(\mathbb{R}) = \{a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_0 \mid a_i \in \mathbb{R}\}$ ist \mathbb{B} -VR mit $\dim V = n+1$ und Basis $(1, x, x^2, \dots, x^n)$

$\varphi : V \rightarrow V, f \mapsto f'$ linear (Ableitung)

$$M_{\varphi} = ?$$

$$\varphi(x_i) = \begin{cases} 0 & \text{falls } i = 0 \\ ix^{i-1} & \text{falls } i > 0 \end{cases} \quad i = 0, \dots, n$$

$$\Rightarrow M_\varphi = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & & 0 \\ \vdots & 0 & 2 & & \vdots \\ & & & \ddots & \\ & & & & n \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{(n+1) \times (n+1)}$$

Abstrakte VR \rightarrow Koord.sys. (Basen) \rightarrow Standard VR

V	K^n
$v \in V$	$\chi_B(v)$
lin. Abb	Matrizen
φ	M_φ
$\varphi(v)$	$M \cdot \varphi x$
$\text{Ker}(\varphi)$	$\mathbb{L}_0(M_\varphi)$
$\text{Im}(\varphi)$	$\text{SR}(M_\varphi)$
$\text{Rg}(\varphi)$	$\text{Rg}(M_\varphi)$
$\varphi \circ \psi$	$M_\varphi \cdot M_\psi$
ψ^{-1}	$M_{\varphi^{-1}}$
φ isom.	M_φ invertierbar

(2.58) Satz

$\varphi \in \text{Hom}(V, W), n = \dim(V), m = \dim(W)$

a) $\chi_C \circ \varphi \in K^m = {}^C M_\varphi^B \cdot \chi_B(v) \forall v \in V.$

$$\chi_B(v) \in K^n, {}^C M_\varphi^B \cdot \chi_B(v) \in K^m$$

$$\begin{array}{ccc} V & \xrightarrow{\varphi} & W \\ \chi_B \downarrow & \square & \downarrow \chi_C \\ K^n & \xrightarrow{\varphi_{M_\varphi}} & K^m \\ x & \xrightarrow{M_\varphi} & M_\varphi x \end{array}$$

a' $\chi_C \circ \varphi = \varphi_{M_\varphi} \circ \chi_B$

a., $\varphi = \chi_C^{-1} \circ \varphi_{M_\varphi} \circ \chi_B$

b [i] $\text{Ker} \varphi = \varphi_B^{-1}(\mathbb{L}_0(M_\varphi))$

ii $\text{Im} \varphi = \varphi_C^{-1}(\text{SR}(M_\varphi))$

iii $\text{Rg} \varphi = \text{Rg} M_\varphi$

Beweis: Satz(2.34): es reicht (a) z.z. für v_1, \dots, v_n

$$M_\varphi = (\dots, \chi_C \varphi(v_j), \dots)$$

$$\chi_C \varphi(v_j) = j\text{-te Spalte } M_\varphi$$

$$M_\varphi \chi_B(v_j) = M_\varphi \varphi_j = j\text{-te Stelle } M_\varphi \forall j$$

$$[b][i]\varphi(v) = 0 \stackrel{\chi_B \text{ isom.}}{\Leftrightarrow} \chi_B \varphi(v) = 0 \stackrel{[a]}{\Leftrightarrow} M_\varphi \chi_B(v) = 0 \Leftrightarrow \chi_B(v) \in \mathbb{L}_0(M_\varphi) \stackrel{\chi_B \text{ isom.}}{\Leftrightarrow} v \in \chi_B^{-1}(\mathbb{L}_0(M_\varphi))$$

[ii],[iii] als Übung

(2.59) Beispiel

a)

$$\begin{array}{ccc} \text{Pol}_n(\mathcal{R}) & \xrightarrow{\varphi_{\text{Abl.}}} & \text{Pol}_n(\mathcal{R}) \\ \mathcal{B} = (1, x, \dots, x^n) \updownarrow & \square & \updownarrow \mathcal{B} \\ K^n & \xrightarrow{\varphi_{M_\varphi}} & K^m \\ \mathcal{R}^{n+1} & \xrightarrow{M_\varphi} & \mathcal{R}^{n+1} \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0 & \mapsto & n a_n x^{n-1} + \dots + 2 a_2 x + a_1 \\ \downarrow & & \downarrow \\ \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} & \mapsto & \begin{pmatrix} 0 & 1 & & \\ & \ddots & \ddots & \\ & & & n \\ & & & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 \\ 2a_2 \\ \vdots \\ n a_n \end{pmatrix} \end{array}$$

b) $A \in K^{m \times n}, W \dim V = n, \dim W = m$
 $\varphi := \chi_\varphi^{-1} \circ \varphi_A \circ \chi_B \in \text{Hom}_K(V, W)$
 Dann $M_\varphi = A$

(2.60) Satz (TODO)

TODO

a) TODO

(2.61) Folgerung (TODO)

Wenn phi Isomorphismus (also bijektiv), genau dann ist die Abbildungsmatrix invertierbar.

TODO

(2.62) Folgerung

Sei $A \in K^{n \times n}$.

A invertierbar $\Leftrightarrow \text{Rg} A = n$.

Beweis:

$\varphi_A : K^n \rightarrow K^n, x \mapsto Ax$

Bsp (2.57c) $M_{\varphi_A} = A$

A invertierbar $\Leftrightarrow \varphi_A$ Isomorphismus $\Leftrightarrow \text{Rg} \varphi_A = n$

Basiswechsel $\varphi \in \text{Hom}(V, W)$

B, B' Basen von V

C, C' Basen von W

Wie hängen ${}^C M_\varphi^B$ und ${}^{C'} M_\varphi^{B'}$ zusammen?

(2.63) Definition + Bemerkung (Basiswechselmatrix)

${}^B T^{B'}$:= ${}^B M_{id}^{B'}$ heißt die *Basiswechselmatrix* (auch *Darstellungsmatrix* und *Abbildungsmatrix* genannt) von B nach B' .

Merke: Die Koordinaten der neuen Basisvektoren (aus B') bzgl. B (der alten Basis) kommen in die Spalten der Basiswechselmatrix.

Bemerkung: ${}^B T^{B'}$ invertierbar und $({}^B T^{B'})^{-1} = {}^{B'} T^B$. Beweis: id_V homomorphismus, Folgerung (2.61) \Rightarrow ${}^B M_{id_V}^{B'}$ invertierbar.

(2.64) Satz (Basiswechselsatz)

Es ist ${}^{C'} M_\varphi^{B'} = {}^{C'} T^C \cdot {}^C M_\varphi^B \cdot {}^B T^{B'}$ = $({}^C T^{C'})^{-1} \cdot {}^C M_\varphi^B \cdot {}^B T^{B'}$

Beweis:

$$\begin{array}{ccc} {}^B V & \xrightarrow{\varphi} & W^C \\ id_V \downarrow & \square & \downarrow id_W \\ {}^{B'} V & \xrightarrow{\varphi} & W^{C'} \end{array}$$

$\varphi = id_W \cdot \varphi \cdot id_V$. Also:

$${}^{C'} M_\varphi^{B'} = {}^{C'} M_{id_W \cdot \varphi \cdot id_V}^{B'} \stackrel{(2.60)}{=} {}^{C'} M_{id_W}^{C'} \cdot {}^C M_\varphi^B \cdot {}^B M_{id_V}^{B'} = {}^{C'} T^C \cdot {}^C M_\varphi^B \cdot {}^B T^{B'}$$

(2.65) Bemerkung

Sei $\dim V = n$. Jede Matrix $T \in GL_n(K)$ ist Basiswechselmatrix ${}^B T^{B'}$ für eine geeignete Basis B' von V , und diese ist eindeutig bestimmt.

Beweis:

Sei $T = (t_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} \in GL_n(K)$, $B := (v_1, \dots, v_n)$.

Gesucht: $B' = (v'_1, \dots, v'_n)$ mit $T = {}^B M_{id_V}^{B'} = \left(\dots, \overbrace{\chi_B \cdot id_V(v'_j)}^{\text{j-te Spalte}}, \dots \right) \cdot \chi_B \cdot id_V(v'_j) = \chi_B \cdot (v'_j) \Rightarrow v'_j = \chi_B^{-1}$

(j-te Spalte von T) = $\sum_{i=1}^n t_{ij} \cdot v_i$. $B' := (v'_1, \dots, v'_n)$ ist die gesuchte Basis.

(2.66) Beispiel

Sei $V = \mathbb{R}^2$, $E = (e_1, e_2)$ die Einheitsbasis.

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \varphi_A(e_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \varphi_A(e_2) = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

$$B := \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \varphi_B(e_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \varphi_B(e_2) = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

allgemein:

φ_C mit $C := \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$ ist eine Drehung um Winkel α .

(2.67) Bemerkung (Basiswechsel entsprechen Isomorphismen)

Basiswechsel entsprechen Isomorphismen

$$\underbrace{\mathcal{B}}_{(v_1, \dots, v_n)} \rightsquigarrow \underbrace{\mathcal{B}'}_{v'_1, \dots, v'_n} \xrightarrow{\text{entspricht}} \varphi : V \xrightarrow{\cong} V$$

$$\varphi(v_j) := v'_j (j = 1, \dots, n)$$

$$\mathcal{B} \rightsquigarrow \mathcal{B}' \xleftarrow{\text{entspricht}} \varphi : V \xrightarrow{\cong} V$$

$$v'_j = \varphi(v_j)$$

Es gilt dann:

$${}^{\mathcal{B}}T^{\mathcal{B}'} = {}^{\mathcal{B}}M^{\mathcal{B}'} \left(= {}^{\mathcal{B}}M_{id_V}^{\mathcal{B}'} \right)$$

Wdh.

$$\varphi : V \rightarrow W$$

- $\chi_C \varphi(v) = M_{\varphi \chi_B(v)}^{\mathcal{B}}$
- (Basiswechselsatz) ${}^C M_{\varphi}^{\mathcal{B}'} = {}^{C'} T^C \circ {}^C M_{\varphi}^{\mathcal{B}} \circ {}^{\mathcal{B}} T^{\mathcal{B}'}$

(2.68) Folgerung

$\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ Basis von V , $T := {}^{\mathcal{B}}T^{\mathcal{B}'}$

1. $\chi_{\mathcal{B}}(v) = T \circ \chi_{\mathcal{B}'}(v)$ bzw. $(T^{-1} = {}^{\mathcal{B}'}T^{\mathcal{B}})$
 $\chi_{\mathcal{B}'}(v) = T^{-1} \circ \chi_{\mathcal{B}}(v)$
2. Sei $\varphi \in \text{Hom}_K(V, V)$ Schreibe $M_{\varphi}^{\mathcal{B}}$ fuer ${}^{\mathcal{B}}M_{\varphi}^{\mathcal{B}}$
 $M_{\varphi}^{\mathcal{B}'} = T^{-1} \circ M_{\varphi}^{\mathcal{B}} \circ T$

(2.69) Beispiel

$$V = \mathbb{R}, \mathcal{B} = E = (e_1, e_2), \mathcal{B}' = (v'_1, v'_2), v'_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, v'_2 = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow T := {}^{\mathcal{B}}T^{\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} {}^{\mathcal{B}}T^{\mathcal{B}'} = {}^{\mathcal{B}}M_{id_V}^{\mathcal{B}'}$$

$$T^{-1} = {}^{\mathcal{B}'}T^{\mathcal{B}} = \dots = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$\text{a) Sei } v = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}. \chi_{\mathcal{B}'}(v) = ? \chi_{\mathcal{B}'}(v) = T^{-1} \chi_{\mathcal{B}}(v) = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{b) } \phi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, \phi := \phi_A, A = \begin{pmatrix} -\frac{3}{5} & \frac{4}{5} \\ \frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{pmatrix}, \text{ d.h. } \phi_A \left(\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \right) = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -3a + 4b \\ 4a + 3b \end{pmatrix}$$

Bessere Beschreibung von ϕ_A ? z.B. $E \rightsquigarrow B$!

§8 Matrix-Inversion und LU-Zerlegung

Sei K Körper, $A \in K^{n \times n}$.

A invertierbar $A \in GL_n(K) \Leftrightarrow \varphi_A$ Isomorphismus (bijektiv $x \mapsto Ax$) $\Leftrightarrow \text{Rg}A = n \Leftrightarrow \forall b \in K^n$ ist $Ax = b$ eindeutig lösbar (dann ist $A^{-1}b$ die eindeutige Lösung).

Anwendung der Inversenmatrix:

- Basiswechseln (T^{-1})
- Umkehrabbildung
- ein LGS lösen für viele verschiedenen b ($x = A^{-1}b$)

Invertieren

Finde $B \in K^{n \times n}$ mit $A \cdot B = E_n$.

$AB = E_n \Leftrightarrow$ die j -te Spalte von B ist LGS von $Ax = e_j$ für $j = 1, \dots, n$.

Ansatz: Löse alle $A \cdot x = e_j$ gleichzeitig, etwa so:

$$\left(A \mid E_n \right) \xrightarrow{\text{Gauß}} \underbrace{\left(E_n \mid * \right)}_{\substack{\text{Rg}A=n \\ \text{(Normalform)}}} \underbrace{\quad}_{A^{-1}}$$

denn die j -te Spalte ist Lösung von $Ax = e_j$.

(2.70) Beispiel

$$T = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2} T^{-1} = ?$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & \mid & 1 & 0 \\ 2 & 1 & \mid & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{array}{l} |(-2) \\ + \end{array} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & \mid & 1 & 0 \\ 0 & 5 & \mid & -2 & 1 \end{pmatrix} \begin{array}{l} | \cdot (\frac{1}{5}) \\ \end{array} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & \mid & 1 & 0 \\ 0 & 5 & \mid & -\frac{2}{5} & \frac{1}{5} \end{pmatrix} \begin{array}{l} + \\ | \cdot 2 \end{array}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & \mid & \frac{1}{5} & \frac{2}{5} \\ 0 & 1 & \mid & -\frac{2}{5} & \frac{1}{5} \end{pmatrix} \Rightarrow T^{-1} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$$

LU/LR-Zerlegung

deutsch: links-rechts, englisch: lower-upper

Sei $A \in GL_n(K)$ (quadratische, invertierbare Matrix). Betrachte Matrixgleichung der Form

(*) $L \cdot U = A$, wobei $L, U \in GL_n(K)$

z.B. $E_n \cdot A = A$.

(2.71) Satz

Seien (s_1, \dots, s_n) die Spalten von L und (z_1, \dots, z_n) die Zeilen von U . Folgende Umformungen erhalten die Gleichung (*):

(Typ I) $z_i \rightsquigarrow \lambda z_i, s_i \rightsquigarrow \frac{1}{\lambda} s_i, 0 \neq \lambda \in K, 1 \leq i \leq n$. ($\rightsquigarrow =$ „wird ersetzt durch,“)

(Typ II) $z_i \rightsquigarrow z_i + \lambda z_j, s_j \rightsquigarrow s_j - \lambda s_i, \lambda \in K, 1 \leq i \neq j \leq n$.

A bleibt erhalten. (Vertauschung fürs erste nicht erlaubt).

Anwendung Löse $Ax = b$

1. Löse $Ly = b$

2. Löse $Ux = y$

Dann ist $Ax = LUx = Ly = b$. ($L \cdot U = A$)

(2.72) Algorithmus (LU/LR-Zerlegung)

$A \in GL_n(\mathbf{K})$ Starte mit $E_n \cdot A = A$, d.h. $L = E_n$ und $U = A$, und bringe U durch Umformungen aus Satz (3.71) auf Zeilenstufenform. (genauer: obere „Dreiecksform“, weil $RgA = n$) mit Einsen in der Diagonalen (falls die Matrix überhaupt invertierbar ist). Am Ende hat L untere „Dreiecksform“.

(2.73) Beispiel

$$\begin{aligned}
 A &= \begin{pmatrix} 2 & 6 & 2 \\ -3 & -8 & 0 \\ 4 & 9 & 2 \end{pmatrix} \\
 &\begin{pmatrix} \cdot 2 \\ 1 & 0 & 0 & | & 2 & 6 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & | & -3 & -8 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & 4 & 9 & 2 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{2} \Rightarrow \begin{pmatrix} + \cdot (-3) \\ 2 & 0 & 0 & | & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & | & -3 & -8 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & 4 & 9 & 2 \end{pmatrix} \cdot 3 + \\
 &\Rightarrow \begin{pmatrix} + \cdot 4 \\ 2 & 0 & 0 & | & 1 & 3 & 1 \\ -3 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & | & 4 & 9 & 2 \end{pmatrix} \cdot (-4) \Rightarrow \begin{pmatrix} + \cdot (-3) \\ 2 & 0 & 0 & | & 1 & 3 & 1 \\ -3 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 3 \\ 4 & 0 & 1 & | & 0 & -3 & -2 \end{pmatrix} \cdot 3 + \\
 &\Rightarrow \begin{pmatrix} \cdot 7 \\ 2 & 0 & 0 & | & 1 & 3 & 1 \\ -3 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 3 \\ 4 & -3 & 1 & | & 0 & 0 & 7 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{7} \Rightarrow \underbrace{\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & | & 1 & 3 & 1 \\ -3 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 3 \\ 4 & -3 & 7 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{=L} \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{=U} = A = L \cdot U
 \end{aligned}$$

Für jeden Schritt gilt, dass der linke Teil der Matrix multipliziert mit dem rechten Teil der Matrix A ergibt.

$$\text{Löse } Ax = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}:$$

$$1. \text{ Löse } Ly = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned}
 2y_1 &= 2 \Rightarrow y_1 = 1 \\
 y_2 &= 3y_1 + 2 \Rightarrow y_2 = 5 \\
 7y_3 &= -4y_1 + 3y_2 + 3 = 14 \Rightarrow y_3 = 2
 \end{aligned}
 \Rightarrow y = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix}$$

2. Löse $Ux = y = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix}$, $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ (Rückwärtssubstitution)

$$\begin{aligned} x_3 &= 2 \\ x_2 &= -3x_3 + 5 = -1 \\ x_1 &= -3x_2 - x_3 + 1 = 3 - 2 + 1 = 2 \end{aligned} \Rightarrow x = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

(2.74) Bemerkung

$A \in \text{GL}_n(K)$. Löse $Ax = b$ für viele b .

LU-Zerlegung braucht $\approx \frac{1}{3}n^3$ Multiplikationen.

Inversion braucht $\approx \frac{4}{3}n^3$ Multiplikationen.

Für jedes b braucht die LU-Zerlegung $\approx n^2$ Multiplikationen. $2 \cdot \frac{n(n+1)}{2} \approx n^2$

Für jedes b braucht $A^{-1}b$ auch $\approx n^2$ Multiplikationen.

φ_A surjektiv \Leftrightarrow existiert B mit $A \cdot B = E$

Frage: Wie löst man $Ax = b$ für viele b 's wenn $A \in Km \times n$ nicht quadratisch?

Anwendung:

V Nachricht $\in \mathbb{Z}_2^K$

$C = GV$ Codewort $\in \mathbb{Z}_2^n$

Empfänger löst $Gv = c$ für v

(2.75) Satz

Sei $A \in K^{m \times n}$. Ist φ_A injektiv, so existiert $B \in K^{n \times m}$ mit $B \cdot A = E_n$.

Ist $Ax = b$ lösbar, so ist $B \cdot b$ die eindeutige Lösung.

Beweis:

$$B \cdot A = E_n \Leftrightarrow A^t \cdot B^t = E_n$$

Zeige: existiert $C \in K^{m \times n}$ mit $\underbrace{A^t}_{\in K^{n \times m}} \cdot C = E_n, A^t \in K^{n \times m}$ und wähle $B := C^t$

$$\begin{aligned} c \text{ existiert} &\Leftrightarrow A^t \cdot x = e_j \text{ lösbar } \forall j \\ &\Leftrightarrow \text{Im } \varphi_{A^t} = K^n \\ \varphi_{A^t}: K^m &\rightarrow K^n \\ &\Leftrightarrow \varphi_{A^t} \text{ surjektiv} \\ \varphi_A: K^n &\rightarrow K^m \\ &\Leftrightarrow n = \text{Rg } \varphi_{A^t} = \text{Rg } A^t = \text{Rg } A = \text{Rg } \varphi_A \\ &\Leftrightarrow \text{Def } \varphi_A = n - \text{Rg } \varphi_A = 0 \\ &\Leftrightarrow \varphi_A \text{ injektiv.} \end{aligned}$$

$$Ax = b \Rightarrow x = \underbrace{BA}_{=E_n} x = Bb$$

(2.76) Beispiel

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 2} \quad \text{Rg}A = 2 \Rightarrow \varphi_A \text{ injektiv.}$$

Gesucht:

$$B \in \mathbb{R}^{2 \times 3} \text{ mit } B \cdot A = E_2 \quad A^t \cdot B^t = E_2 \text{ für } B^t \in \mathbb{R}^{3 \times 2}.$$

$$\left(\begin{array}{ccc|cc} 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} + \\ | \cdot (-2) \end{array} \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|cc} 1 & 0 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \\ | \cdot (-1) \end{array} \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|cc} 1 & 0 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & -1 \end{array} \right)$$

$$\text{Also } B^t = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 2} \text{ bzw. } B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 3}$$

$$1. \text{ Löse } Ax = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}:$$

$$B \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ (Eindeutige Lösung), Probe: } A \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

$$2. \text{ Löse } Ax = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}:$$

$$B \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ (existiert keine Lösung, da die Probe fehlschlägt)}$$

$$\text{Probe: } A \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Determinanten und Eigenvektoren

§9 Determinanten

$\det : K^{n \times n} \rightarrow K$ ist eine Abbildung mit z.B.

- $\det(A) \neq 0 \Leftrightarrow A$ invertierbar
- $\det(A \cdot B) = \det(A) \cdot \det(B)$

R kommutativer Ring, $n \in \mathbb{N}$, $A \in R^{n \times n}$. Seien $A = (s_1, \dots, s_n)$, $s_j \in R^n$ j -te Spalte von A .

(3.1) Definition

Eine Abbildung $D : R^{n \times n} \rightarrow R$ heißt *Determinante*, wenn gelte:

1. D ist „multilinear“: $D(s_1, \dots, s_{j-1}, \lambda s_j + \mu s'_j, s_{j+1}, \dots, s_n) = \lambda \cdot D(s_1, \dots, s_j, \dots, s_n) + \mu \cdot D(s_1, \dots, s'_j, \dots, s_n) \forall 1 \leq j \leq n$ und $\lambda, \mu \in R$.
2. D ist „alternierend“: $D(s_1, \dots, s_n) = 0$ falls $s_i = s_j$ für $i \neq j$.
3. D ist „normiert“: $D(E_n) = 1$.

(3.2) Beispiel

a) $n = 1 \quad D : R^{1 \times 1} \rightarrow R, (a) \mapsto a.$

b) $n = 2 \quad D : R^{2 \times 2} \rightarrow R, \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \mapsto ad - bc.$

(3.3) Bemerkung (Determinanteneinfluss auf Spaltentransformationen)

Sei $D : R^{n \times n} \rightarrow R$ eine Determinante.

a) $D(\dots, s_i, \dots, s_j, \dots) = -D(\dots, \underbrace{s_j}_{i\text{-te Spalte}}, \dots, \underbrace{s_i}_{j\text{-te Spalte}}, \dots)$ (vergleich: $\tau_{i,j}$).

b) $D(s_{\Pi(1)}, s_{\Pi(2)}, \dots, s_{\Pi(n)}) = \text{sgn } \Pi \cdot D(s_1, \dots, s_n) \forall \Pi \in S_n.$

c) $D(e_{\Pi(1)}, e_{\Pi(2)}, \dots, e_{\Pi(n)}) = \text{sgn } \Pi \cdot \underbrace{D(E_n)}_{=1} = \text{sgn } \Pi.$

d) $D(s_1, \dots, \lambda s_i, \dots, s_n) = \lambda \cdot D(s_1, \dots, s_n)$ (vergleich: $\mu_i(\lambda)$)

d') $D(s_1, \dots, 0, \dots, s_n) = 0$

e) $D(s_1, \dots, \underbrace{s_i + \lambda s_j}_{i\text{-te Spalte}}, \dots, s_n) = D(s_1, \dots, s_n) \forall i \neq j$ (vergleich: $\alpha_{i,j}(\lambda)$).

$$f) D(\lambda \cdot A) = \lambda^n \cdot D(A)$$

Beweis:

$$a) D(\dots, s_i, \dots, s_j, \dots) = D(\dots, s_j, \dots, s_i, \dots)$$

$$\begin{aligned} 0 &= D(\dots, s_i + s_j, \dots, s_i + s_j, \dots) \\ \text{multi-} &= D(\dots, s_i, \dots, s_i + s_j, \dots) + D(\dots, s_j, \dots, s_i + s_j, \dots) \\ \text{linear} &= \underbrace{D(\dots, s_i, \dots, s_i, \dots)}_{=0} + D(\dots, s_i, \dots, s_j, \dots) + \\ &D(\dots, s_j, \dots, s_i, \dots) + \underbrace{D(\dots, s_j, \dots, s_j, \dots)}_{=0} \\ &= D(\dots, s_i, \dots, s_j, \dots) + D(\dots, s_j, \dots, s_i, \dots). \quad \square \end{aligned}$$

$$e) D(s_1, \dots, \underbrace{s_i + \lambda s_j}_{i\text{-te Spalte}}, \dots, s_n) = D(s_1, \dots, s_n) \forall i \neq j.$$

$$\begin{aligned} D(\dots, s_i + \lambda s_j, \dots) &= D(\dots, \underbrace{s_i}_i, \dots) + \lambda \cdot \underbrace{D(\dots, \overbrace{s_i}^i, \dots, \overbrace{s_j}^j, \dots)}_{=0} \\ &= D(s_1, \dots, s_n). \quad \square \end{aligned}$$

Weitere geht's mit den Eigenschaften in (3.7).

(3.4) Satz (Leibnitz Formel)

Für jedes $n \in \mathbb{N}$ gibt es genau eine Determinante, geschrieben $\det : R^{n \times n} \rightarrow R, A \mapsto \det(A)$ oder $|A|$. Es gilt die *Leibnitz-Formel*:

$$\det(A) = \sum_{\Pi \in S_n} \text{sgn}(\Pi) \cdot a_{\Pi(1),1}, \dots, a_{\Pi(i),i}$$

$$A = (a_{ij}) \quad (\text{kurz: } \sum_{\Pi} \text{sgn}(\Pi) \prod_i a_{\Pi(i),i})$$

Herleitung der Leibnitz-Formel: Sei D Determinante.

$$\text{Sei } A = (s_1, \dots, s_n) = (a_{ij}) \in R^{n \times n}, \text{ d.h. } s_j = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{nj} \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^n a_{ij} \cdot e_i$$

$$\begin{aligned} D(A) &= D(s_1, \dots, s_n) \\ &= D\left(\sum_{i_1=1}^n a_{i_1 j} e_{i_1}, s_2, \dots, s_n\right) \\ &= \sum_{i_1=1}^n a_{i_1 j} D\left(e_{i_1}, \underbrace{s_2}_{\sum_{i_2=1}^n a_{i_2 j} e_{i_2}}, \dots, s_n\right) \\ &= \sum_{i_1=1}^n \sum_{i_2=1}^n \dots \sum_{i_n=1}^n a_{i_1 1} \cdot a_{i_2 2} \dots a_{i_n n} \cdot D(e_{i_1}, \dots, e_{i_n}) \end{aligned}$$

$D(e_{i_1}, \dots, e_{i_n}) \neq 0$ nur falls $\{i_1, \dots, i_n\} = \{1, \dots, n\}$, d.h. falls $\begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ i_1 & i_2 & \dots & i_n \end{pmatrix} \in S_n$.

Also:

$$\begin{aligned} D(A) &= \sum_{\Pi \in S_n} a_{\Pi(1),1}, a_{\Pi(2),2}, \dots, a_{\Pi(n),n} \\ &= \sum_{\Pi \in S_n} \operatorname{sgn}(\Pi) \cdot a_{\Pi(1),1}, \dots, a_{\Pi(n),n}. \end{aligned}$$

$$\underbrace{D(e_{\Pi(1)}, \dots, e_{\Pi(n)})}_{= \operatorname{sgn}(\Pi) \cdot D(E_n) = \operatorname{sgn}(\Pi)}$$

(3.5) Beispiel

a) $n = 2, S_2 = \left\{ \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}}_{\operatorname{sgn}=1}, \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}}_{\operatorname{sgn}=-1} \right\}$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = 1 \cdot a_{11} \cdot a_{22} + (-1) \cdot a_{21} \cdot a_{12} = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}.$$

b) $n = 3, S_3 = \left\{ \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}}_{\operatorname{sgn}=1}, \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}}_{\operatorname{sgn}=-1}, \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}}_{\operatorname{sgn}=-1}, \right.$

$$\left. \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}}_{\operatorname{sgn}=1}, \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}}_{\operatorname{sgn}=1}, \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}}_{\operatorname{sgn}=-1} \right\}$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{12}a_{21}a_{33} - a_{11}a_{23}a_{32}$$

Beispiel:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 0 & 5 \end{vmatrix} = 1 \cdot 1 \cdot 5 + 2 \cdot 2 \cdot (-1) + 3 \cdot 0 \cdot 0 - (-3) \cdot 1 \cdot 1 - 2 \cdot 0 \cdot 5 - 1 \cdot 2 \cdot 0 = 5 + (-4) + 0 - (-3) - 0 - 0 = 4.$$

c) n beliebig, A obere Dreiecksmatrix $\in K^{n \times n}$:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & a_{nn} \end{pmatrix} \Rightarrow a_{\Pi(1),1}, \dots, a_{\Pi(n),n} \neq 0 \text{ für } \Pi = id_n$$

$\Rightarrow \det(A) = \sum_{\Pi \in S_n} \operatorname{sgn}(\Pi) a_{\Pi(1),1}, \dots, a_{\Pi(n),n} = a_{11}, \dots, a_{nn}$ „Produkt der Diagonalen“
Funktioniert ebenso mit einer unteren Dreiecksmatrix!

d) n beliebig. Gauß mit Spaltenumformungen (a), d), e)):

$$\begin{aligned} \text{z.B. } & \underbrace{\begin{vmatrix} 3 & 0 & -2 \\ 6 & 0 & 1 \\ -9 & -2 & 5 \end{vmatrix}}_{\mu_1(\frac{1}{3})} \stackrel{=d)}{=} 3 \underbrace{\begin{vmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 2 & 0 & 1 \\ -3 & -2 & 5 \end{vmatrix}}_{\varrho_{2,3}} \stackrel{=a)}{=} -3 \underbrace{\begin{vmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ -3 & 5 & -2 \end{vmatrix}}_{\alpha_{2,1}(2)} \\ & \stackrel{=e)}{=} -3 \underbrace{\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 5 & 0 \\ -3 & -1 & -2 \end{vmatrix}}_{\text{hat „ZSF“}} \Rightarrow^{\text{Bsp.c)}} -3 \cdot 1 \cdot 5 \cdot (-2) = 30. \end{aligned}$$

(3.6) Folgerung ($\det = 0$ / $\det \neq 0$)

Sei $R = K$ Körper. Dann gilt:

- $\det(A) \neq 0 \Leftrightarrow \text{Rg}(A) = n$.
- $\det(A) = 0 \Leftrightarrow \text{Rg}(A) < n \Leftrightarrow Ax = 0$ hat nicht-triviale Lösung.

(3.7) Eigenschaften (Fortsetzung von Bem. (3.3))

Sei $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$, führe basierend auf (a)-(f) aus Bemerkung (3.3) fort:

g) $\det(A) = \det(A)^t \Rightarrow$ auch Zeilenumformungen sind erlaubt.

h) $\det \left(\begin{array}{c|c} B & D \\ \hline 0 & C \end{array} \right) = \det B \cdot \det C$ „Kästchensatz“

i) $\det(A \cdot B) = \det A \cdot \det B$

j) $\det(T^{-1}) = \det(T)^{-1}$ falls T invertierbar. $\det(T^{-1}AT) = \det A$.

k) $A_{ij} := (-1)^{i+j}$ heißt Adjunkte zu a_{ij}

$$\left| \begin{array}{ccc|ccc} a_{1,1} & \dots & a_{1,j-1} & a_{1,j+1} & \dots & a_{1,n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{i-1,1} & \dots & a_{i-1,j-1} & a_{i-1,j+1} & \dots & a_{i-1,n} \\ \hline a_{i+1,1} & \dots & a_{i+1,j-1} & a_{i+1,j+1} & \dots & a_{i+1,n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,j-1} & a_{n,j+1} & \dots & a_{n,n} \end{array} \right| \text{ i-te Zeile und j-te Spalte „streichen“}$$

Laplace-Entwicklung nach der i-ten Zeile: $\det A = \sum_{j=1}^n a_{ij} A_{ij}$

Laplace-Entwicklung nach der j-ten Spalte: $\det A = \sum_{i=1}^n a_{ij} A_{ij}$.

l) $\tilde{A} := (A_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$

$$A\tilde{A}^t = \tilde{A}^t A = \begin{pmatrix} \det A & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \det A \end{pmatrix} = \det(A \cdot E_n).$$

\tilde{A}^t heißt die zu A komplementäre Matrix.

m) A invertierbar $\Leftrightarrow \overbrace{\det A}^{\in \mathbb{R}}$ invertierbar $\Leftrightarrow \det A \in \mathbb{R}^*$.

Adjunktenformel: $\det A$ invertierbar

$$\Rightarrow A^{-1} = \frac{1}{\det A} \cdot (A_{ij})^{tr}$$

$R = K$ Körper: A invertierbar $\Leftrightarrow \det A \neq 0$ (Folgerung 3.6).

(3.8) Beispiel (Adjunkte und Adjunktenformel)

zu (3.7) k - Adjunkte:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -1 & -1 & 0 & 1 \\ 4 & 0 & 3 & 1 \\ 2 & 0 & -1 & 1 \end{vmatrix} = -2 \cdot \begin{vmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 4 & 3 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{vmatrix} - 1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= (-2) \cdot \left(- \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} - 0 + \begin{vmatrix} 4 & 3 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} \right) - \left(1 \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} - 3 \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} 4 & 3 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} \right)$$

$$= \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} - 6 \begin{vmatrix} 4 & 3 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} - 3 \begin{vmatrix} 4 & 1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= 3 + 1 - 6(-4 - 6) + 3(4 - 2) = 4 + 60 + 6 = 70$$

zu (3.7) m - Adjunktenformel: $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ $\det A = 6 \neq 0 \Rightarrow A$ ist invertierbar.

$$\tilde{A} = \begin{pmatrix} +3 & -(-3) + (-3) \\ -3 & +1 & -(-1) \\ +(-3) & -1 & +5 \end{pmatrix} \Rightarrow A$$

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)}$$

$$\tilde{A}^t = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 3 & -3 & -3 \\ 3 & 1 & -1 \\ -3 & 1 & 5 \end{pmatrix} \text{ Probe: } A \cdot A^{-1} = E_3 \dots \quad A \in K^{n \times n}, T \in GL_n(K)$$

zu (3.7) j - $\det(A) = \det(T^{-1}AT)$: Determinanten von Endomorphismen.

$$\varphi \in \text{End}_K(V) = \text{Hom}_K(V, V), \quad V \text{ endl. dim } K\text{-VR}, V \neq \{0\} \quad (1 \leq \dim_K V < \infty)$$

(3.9) Definition + Bemerkung

Wähle eine Basis B von V und setze $\det \varphi := \det M^B(\varphi)$. (wohldefiniert wegen (j)): B' andere Basis von $V \Rightarrow M^{B'}(\varphi) = T^{-1}M^B(\varphi)T$ mit $T = {}^B T^{B'} \Rightarrow \det M^{B'}(\varphi) = \det M^B(\varphi)$

Bemerkung: $\det \varphi = 0 \Leftrightarrow \text{Rg} \varphi < n \Leftrightarrow \text{Def. } \varphi > 0 \Leftrightarrow \varphi$ nicht injektiv $\Leftrightarrow \text{Kern } \varphi \supsetneq \{0\}$.

§10 Eigenwerte und Eigenvektoren

Sei K Körper, V endlich dimensionaler K -VR, $\varphi \in \text{End}_K(V) = \{\varphi : V \rightarrow V \text{ linear}\}$.

2 GRAPHEN MIT VEKTOREN

(3.10) Definition (Eigenwert, -raum, -vektor)

Sei $\varphi \in \text{End}_K(V)$, $A \in K^{n \times n}$, $c \in K$, c Eigenwert und v Eigenvektor.

$$V(c, \varphi) := \{v \in V \mid \varphi(v) = cv\} \supseteq \{0\}$$

$$V(c, A) := \underbrace{\{v \in K^n \mid Av = cv\}}_{=V(c, \varphi_A)} \supseteq \{0\}$$

c heißt *Eigenwert* (EW) von $\begin{cases} \varphi \\ A \end{cases}$ wenn $\begin{cases} V(c, \varphi) \neq \{0\} \\ V(c, A) \neq \{0\} \end{cases}$

Wenn c Eigenwert ist, so heißen $V(c, \varphi)$ bzw. $V(c, A)$ *Eigenräume* von φ bzw. von A zum Eigenwert c und ihre Elemente außer \mathcal{O} heißen *Eigenvektoren* (EV) von φ bzw. von A zum Eigenwert c .

Erinnerung: Für beliebige K -VR V, W ist $\text{Hom}_K(V, W)$ (also insbesondere $\text{End}_K(V)$) ein K -VR mit $+$, \cdot (skalare Multiplikation) definiert durch:

$$\bullet (\varphi + \psi)(x) := \varphi(x) + \psi(x)$$

$$\bullet (\lambda \cdot \varphi)(x) := \lambda \cdot \varphi(x)$$

$\forall \lambda \in K, \varphi, \psi \in \text{Hom}_K(V, W)$.

(3.11) Bemerkung

$\varphi \in \text{End}_K(V)$, $A \in K^{n \times n}$, $c \in K$.

$$\mathbf{a)} \quad \varphi(v) = cv \Leftrightarrow \varphi(v) - cv = \mathcal{O} \Leftrightarrow \underbrace{(\varphi - c \cdot \text{id}_V)}_{\in \text{End}_K(V)}(v) = \mathcal{O} \Leftrightarrow v \in \text{Kern}(\varphi - c \cdot \text{id}_V)$$

Also ist $V(c, \varphi) = \text{Kern}(\varphi - c \cdot \text{id}_V)$ Unterraum von V .

$$\mathbf{b)} \quad Av = cv \Leftrightarrow Av - cv = 0 \Leftrightarrow \underbrace{(A - cE_n)}_{\in K^{n \times n}}v = 0$$

Also ist $V(c, A) = \mathbf{L}_0(A - cE_n)$ Unterraum von K^n .

$$\mathbf{c)} \quad c \text{ EW von } \varphi \stackrel{a)}{\Leftrightarrow} \text{Def}(\varphi - c \cdot \text{id}_V) > 0 \stackrel{\text{Bem}(3.9)}{\Leftrightarrow} \det(\varphi - c \cdot \text{id}_V) = 0.$$

$$\mathbf{d)} \quad c \text{ EW von } A \stackrel{b)}{\Leftrightarrow} \text{Rg}(A - c \cdot E_n) < n \stackrel{\text{Folg}(3.6)}{\Leftrightarrow} |A - c \cdot E_n| = 0.$$

e) 1 EW von $\varphi \Leftrightarrow$ es gibt $\mathcal{O} \neq v \in V$ mit !!LÜCKE!!

f) 0 EW von $\varphi \Leftrightarrow \text{Def } \varphi > 0 \Leftrightarrow \varphi$ ist nicht injektiv.

(3.12) Beispiel (Spiegelung)

$$\mathbf{a)} \quad A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}, \varphi_A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\varphi_A(e_1) = e_2, \quad \varphi_A(e_2) = e_1$$

φ_A ist Spiegelung an $\langle e_1 + e_2 \rangle$.

GRAFIK

φ_A hat die Eigenwerte 1, -1, wobei 1 auf der Spiegelachse festgelassen wird.

$$\varphi \in \text{End}_K(V)$$

$$\varphi(v) = \underbrace{c}_{\text{Eigenwert}} \cdot \underbrace{v}_{\text{Eigenvektor } (v \neq 0)}$$

$$\varphi_A(e_1 + e_2) = e_2 + e_1 \Rightarrow e_1 + e_2 \in V(1, A)$$

$$\varphi_A(e_1 + e_2) = e_2 - e_1 = -(e_1 + e_2) \Rightarrow e_1 - e_2 \in V(-1, A)$$

$\mathcal{B}' := (e_1 - e_2, e_1 + e_2)$ ist l.u. $\Rightarrow \mathcal{B}'$ ist Basis von \mathbb{R}^2 , die aus Eigenvektoren besteht!

$$M^{\mathcal{B}'}(\mathcal{C}_A) = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$${}^{\mathcal{B}'}M_{(\varphi_A)}^{\mathcal{B}'} \quad \chi_{\mathcal{B}'} \varphi_A(e_1 - e_2) = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} = -(e_1 - e_2)$$

$$V(1, A) = \langle e_1 + e_2 \rangle \quad V(-1, A) = \langle e_1 - e_2 \rangle$$

b) Sei $\dim_K V = K \geq 2$, $\varphi \in \text{End}_K(V)$, $1 \neq -1$ in K

φ heißt *Spiegelung*, falls gilt:

1, -1 sind Eigenwerte von φ und $\dim_K V(1, \varphi) = n - 1$ (d.h. $V(1, \varphi)$ ist Hyperebene).

Sei φ Spiegelung, $0 \neq v_1 \in V(-1, \varphi)$, d.h. $\varphi(v_1) = -v_1$, (v_2, \dots, v_n) Basis von $V(1, \varphi)$.

$v_1 \notin \langle v_2, \dots, v_n \rangle \Rightarrow \mathcal{B} := (v_1, \dots, v_n)$ ist Basis von V .

$$M^{\mathcal{B}}(\varphi) = \begin{pmatrix} -1 & & & \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \end{pmatrix}$$

Wir sagen: φ ist Spiegelung an $V(1, \varphi)$. Außerhalb der Hauptdiagonalen der Diagonalmatrix befinden sich nur Nullen.

(3.13) Definition (Diagonalmatrix)

$A = (a_{ij}) \in K^{n \times n}$ heißt *Diagonalmatrix*, falls $a_{ij} = 0 \forall i \neq j$.

$$A = \begin{pmatrix} * & & \\ & \ddots & \\ & & * \end{pmatrix}$$

(3.14) Definition (diagonalisierbar)

$\varphi \in \text{End}_K(V)$, $A \in K^{n \times n}$.

a) φ heißt *diagonalisierbar*, falls Basis B von V existiert, so dass $M^{\mathcal{B}}(\varphi)$ Diagonalmatrix ist.

b) A heißt *diagonalisierbar*, falls $T \in GL_n(K)$ (invertierbare Matrix) existiert, so dass $T^{-1}AT$ Diagonalmatrix ist.

(3.15) Bemerkung

- a) φ diagonalisierbar $\Leftrightarrow V$ besitzt Basis aus Eigenvektoren von φ .
- b) Für jede Basis \mathcal{B} von V gilt: φ diagonalisierbar $\Leftrightarrow M^{\mathcal{B}}(\varphi)$ diagonalisierbar
- b') φ_A diagonalisierbar $\Leftrightarrow A$ diagonalisierbar.

Beweis:

- a) Sei $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_n)$ Basis von v .

$$M^{\mathcal{B}}(\varphi) = \begin{pmatrix} c_1 & & & \\ & c_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & c_n \end{pmatrix} \Leftrightarrow \varphi(v_j) = c_j \cdot v_j \forall j = 1, \dots, n \text{ (d.h. } v_j \text{ EV von } \varphi)$$

- b) (Satz (2.64)) oder (Folgerung (2.68b)):

$$\underbrace{M^{\mathcal{B}'}(\varphi)}_{\text{Diagonalmatrix}} = T^{-1} M^{\mathcal{B}}(\varphi) \cdot T, \text{ mit } T = {}^{\mathcal{B}}T^{\mathcal{B}'}$$

„ \Rightarrow “ Wähle $T := {}^{\mathcal{B}}T^{\mathcal{B}'}$.

„ \Leftarrow “ Wähle \mathcal{B}' mit ${}^{\mathcal{B}}T^{\mathcal{B}'} = T$.

(3.16) Definition (ähnlich)

$A, B \in K^{n \times n}$ heißen *ähnlich*, wenn $T \in GL_n(K)$ existiert mit

$$B = T^{-1}AT \Rightarrow TBT^{-1} = \underbrace{TT^{-1}}_{E_n} A \underbrace{TT^{-1}}_{E_n} = A \Rightarrow (T^{-1})^{-1}B(T^{-1}) = A$$

$A \in K^{n \times n}$ diagonalisierbar $\Leftrightarrow A$ ähnlich zu Diagonalmatrix.

(3.17) Satz (paarweise verschiedene EW)

Sei $\varphi \in \text{End}_K(V), n = \dim_K(V)$.

- a) Seien $c_1, \dots, c_m \in K$ paarweise verschiedene EW von φ (d.h. $c_i \neq c_j$ für $i \neq j$). Ist v_j EV von φ zum EW c_j , dann ist (v_1, \dots, v_n) l.u.
- b) Besitzt φ_n paarweise verschiedene EW, dann ist φ diagonalisierbar.

Beweis: b) folgt aus a) mit Bemerkung (3.15).

- a) Induktion nach m :

Induktionsanfang (I.A.) $m = 1$: klar. ($v \neq \mathcal{O}$).

Induktionsschritt (I.S.) $m > 1$,

Induktionsvoraussetzung (I.V.): (v_1, \dots, v_{m-1}) l.u.

$$\text{Sei } \sum_{j=1}^m \lambda_j v_j = 0, \quad \lambda_j \in K$$

zu zeigen: $\lambda_1 = \dots = \lambda_m = 0$.

$$\begin{aligned}
 \text{Es gilt: } 0 &= \underbrace{(\varphi - c_m \cdot \text{id}_V)}_{\in \text{End}(V)}(0) \\
 &= \underbrace{(\varphi - c_m \cdot \text{id}_V)}_{(\varphi - c \cdot \text{id}_V)(v) = \varphi(v) - c \cdot v} \left(\sum_{j=1}^m \lambda_j v_j \right) \\
 &= \sum_{j=1}^m \lambda_j (\varphi - c_m \cdot \text{id}_V)(v_j) \\
 &= \sum_{j=1}^m \lambda_j (\varphi(v_j) - c_m \cdot v_j) \\
 &= \sum_{j=1}^m \lambda_j \cdot \underbrace{(c_j - c_m)}_{=0 \text{ falls } j=m} v_j \\
 &= \sum_{j=1}^{m-1} \lambda_j (c_j - c_m) v_j \\
 &\stackrel{(v_1, \dots, v_{m-1}) \text{ l.u.}}{\Rightarrow} \underbrace{\lambda_j (c_j - c_m)}_{\neq 0} = 0 \quad \text{für } j = 1, \dots, m-1. \\
 &\Rightarrow \lambda_j = 0 \quad \text{für } j = 1, \dots, m-1. \\
 &\Rightarrow \lambda_m \underbrace{v_m}_{\neq 0} = 0 \\
 &\Rightarrow \lambda_m = 0 \quad \square
 \end{aligned}$$

(3.18) Beispiel

$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ ist nicht diagonalisierbar.

Beweis: Angenommen, es gibt $\underbrace{T \in GL_2(K)}_{\text{invertierbare } 2 \times 2\text{-Matrix}}$ mit $T^{-1}AT = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix}, a, b \in \mathbb{R}$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} a^2 & 0 \\ 0 & b^2 \end{pmatrix} = T^{-1}A \underbrace{T \cdot T^{-1}}_{=E_2} AT = T^{-1}A^2T = T^{-1} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}}_{=A^2} T$$

$$= T^{-1}(-E_2)T = -T^{-1}T = -E_2 = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow a^2 = b^2 = -1 \text{ (Widerspruch)} \quad a, b \in \mathbb{R}$$

$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ ist Drehmatrix um 90° im UZS.

$$A = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \stackrel{\alpha = \frac{\pi}{2}}{=} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$\Rightarrow A$ (Drehung) hat keine Eigenwerte.

§11 Der Polynomring

Sei K Körper.

(3.19) Definition

Der formale Ausdruck $f(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots = \sum_{n=0}^{\infty} a_n x^n$ mit $a_n \in K$ heißt *Polynom über K* , wenn nur endlich viele $a_n \neq 0$ sind. (sonst „Reihe“)

- a_0, a_1, a_2, \dots heißen *Koeffizienten*
- a_0 heißt *konstanter Koeffizient*
- sind alle $a_n = 0$, dann heißt $f(x)$ das *Nullpolynom*, geschrieben $f(x) = 0$.
- $K[x]$ bezeichnet die Menge aller Polynome über K .

Polynome sind *hier* keine Abbildung. $K = \mathbb{Z}_2$

$$f(x) = x^2 - x, g(x) = 0 \quad f(x) \neq g(x), \text{ denn } x^2 - x \neq 0 \forall x \in \mathbb{Z}_2$$

Sei $f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n x^n, g(x) = \sum_{n=0}^{\infty} b_n x^n \in K[x]$ und $\lambda \in K$.

$$(1) f(x) = g(x) \text{ wenn } a_n = b_n \forall n \in \mathbb{N}_0$$

$$(2) \deg f(x) := \begin{cases} -\infty & f(x) = 0 \\ \max\{n \in \mathbb{N} | a_n \neq 0\} & f(x) \neq 0 \end{cases} \mathbb{N}_0 \cup \{-\infty\} \text{ heißt Grad von } f(x).$$

$$(3) f(x) \neq 0 \text{ und } n = \deg f(x), \text{ dann heißt } n \text{ höchster Koeffizient von } f.$$

$$(4) f(x) \text{ heißt } \begin{cases} \text{normiert} & a_n = 1, n = \deg f(x) \\ \text{konstant} & \text{falls } \deg f(x) \leq 0 \\ \text{linear} & \deg f(x) = 1 \end{cases}$$

$$(5) (f + g)(x) := f(x) + g(x) := \sum_{n=0}^{\infty} (a_n + b_n) x^n$$

$$(6) (f \cdot g)(x) := f(x) \cdot g(x) := \sum_{n=0}^{\infty} (c_n x^n) \text{ mit } c_n = \sum_{i=0}^n a_i b_{n-i}.$$

$$(7) (\lambda \cdot f)(x) := \lambda \cdot f(x) := \sum_{n=0}^{\infty} (\lambda a_n) x^n$$

$$(5)+(6) \Rightarrow \text{Ring}$$

$$(5)+(7) \Rightarrow \text{Vektorraum}$$

(3.20) Bemerkung

a) $K[x]$ ist bzgl. der Verknüpfung aus Def. (3.19) ein kommutativer Ring und ein K -Vektorraum. (Es ist $\dim_K K[x] = \infty$ und $\{1, x, x^2, \dots\}$ Basis von $K[x]^* = \{a_0 | \underbrace{a_0 \in K}_{a_0 \neq 0}\} = \{f(x) | \deg f(x) = 0\}$)

b) Man schreibt oft f anstatt von $f(x)$ und lässt Summanden der Form $0 \cdot x^n$ weg.

c) Für $0 \neq f, g \in k[x]$

$$\deg(f \cdot g) = \deg(f) + \deg(g) \quad (a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots) \cdot (b_m x^m + b_{m-1} x^{m-1} + \dots) = a_n b_m x^{n+m} + (a_n b_{m-1} + a_{n-1} b_m) x^{n+m-1} + \dots + (a_1 b_0 + a_0 b_1) x + a_0 b_0$$

$$\deg(f + g) \leq \max(\deg f, \deg g), \text{ wenn } \deg(f) \neq \deg(g), \text{ dann gilt "=""}$$

Beispiel (Polynomdivision):

$$\begin{array}{r}
(x^3 + 2 + x^2 + x + 1) : (x^2 - 2x - 1) = x + 4 \\
-(x^3 - 2x^2 - x) \\
\hline
4x^2 + 2x + 1 \\
-(4x^2 - 8x - 4) \\
\hline
10x + 5 \quad \Rightarrow x^3 + 2x^2 + x + 1 = (x + 4) \cdot (x^2 - 2x - 1) + (10x + 5)
\end{array}$$

(3.21) Satz

$$f, g \in K[x], g \neq 0$$

Existieren $q, r \in K[x]$, $\deg(r) < \deg(g)$, mit $f = q \cdot g + r$.

Beweis: Algorithmus der Polynomdivision.

(3.22) Definition

Sei $f(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0 \in K[x]$.

$f(x)$ hat an der Stelle $a \in K$ den Wert $f(a) := a_n a^n + \dots + a_1 a + a_0$.

„a wird für x eingesetzt“

Einsetzen: $K \rightarrow K, a \mapsto f(a)$ ist i.A. nicht linear (außer wenn $\deg(f) \leq 1$) $K[x] \rightarrow K, f \mapsto f(x)$ linear?

Erinnerung:

- $(K[x], +, \cdot)$ ist Ring mit $+, \cdot$ aus Def.(3.19(5)+(6))
 $0 =$ Nullpolynom
 $1 =$ Konstantes Polynom mit $a_0 = 1$
 „Polynomring“ (über K)
- $K[x]$ ist K -VR mit skalarer Multiplikation (3.19(7)).
- auch: $K[x]$ ist K -Algebra $\dim_K K[x] = \infty$
 Basis: $\{x^i \mid i \geq 0\}$

(3.23) Bemerkung (Einsetzungshomomorphismus)

Seien $f, g \in K[x], \lambda, a \in K$

a) $(f + g)(a) = f(a) + g(a)$

b) $(f \cdot g)(a) = f(a) \cdot g(a)$

c) $(\lambda \cdot f)(a) = \lambda \cdot f(a)$

d) $1(a) = a^1 \quad 1 = \dots + 0 \cdot x + 1 \quad 1(a) = \dots + 0 \cdot a + 1 = 1$ (1 ist Name einer Funktion)

Zusammen: Für jedes $a \in K$ ist die Abbildung $\tau_a : K[x] \rightarrow K, f \mapsto f(a)$ linear und ein Ringhomomorphismus.

auch: τ_a ist K -Algebrahomomorphismus. τ_a heißt *Einsetzungshomomorphismus*

a heißt *Nullstelle* von $f(x) \in K[x]$, wenn $f(a) = 0$.

(3.24) Satz

Sei $f(x) \in K[x]$.

- a) $a \in K$. Nullstelle von $f(x) \Leftrightarrow$ es gibt $g(x) \in K[x]$ mit $f(x) = g(x) \cdot (x - a)$ (d.h. " $x - a$ teilt $f(x)$ ")
- b) Seien a_1, \dots, a_l paarweise verschieden. a_1, \dots, a_l sind Nullstellen $f(x) \Leftrightarrow$ es gibt $g(x) \in K[x]$ mit $f(x) = g(x) \cdot (x - a_1) \cdot (x - a_l)$. Insbesondere hat $f(x)$ höchstens $\deg f$ viele verschiedene Nullstellen.

Beweis:

- a) Es gibt $q, r \in K[x]$ mit $f(x) = q(x)(x - a) + r(x)$ und $\deg r(x) < 1$

Also ist $r(x)$ konstant, etwa $r(x) = r_0, r_0 \in K$.

$$\text{Also } f(a) = \underbrace{q(a) \underbrace{a - a}_{=0}}_{=0} + r(a) - r(a)$$

$$\text{Also: } f(a) = 0 \Leftrightarrow r(a) = r_0 = 0 \Leftrightarrow r(x) = 0.$$

- b) Induktion nach l :

$l = 1$: a)

$l > 1$: Nach Induktionsvoraussetzung gibt es $g'(x) \in K[x]$ mit

$$\begin{aligned} f(x) &= g'(x)(x - a_1) \dots (x - a_{l-1}) \\ \Rightarrow f(a_l) &= g'(a_l) \underbrace{(a_l - a_1)}_{\neq 0} \dots \underbrace{(a_l - a_{l-1})}_{\neq 0} \\ &\qquad \qquad \qquad \underbrace{\hspace{10em}}_{\neq 0} \\ \Rightarrow f(a_l) &= 0 \\ \Rightarrow g'(a_l) &= 0 \end{aligned}$$

" \Leftarrow ": klar.

" \Rightarrow ": es gibt $f(a_l) = 0$, also $g'(a_l) = 0$.

Nach a) gibt es $g(x) \in K[x]$ mit $g'(x) = g(x)(x - a_l)$.

$$\Rightarrow f(x) = g(x)(x - a_1) \dots (x - a_{l-1})(x - a_l). \quad \square$$

(3.25) Bemerkung (Zerfall in Linearfaktoren)

- a) Man sagt, $f(x)$ zerfällt über K vollständig in Linearfaktoren wenn es $0 \neq a \in K$ gibt und paarweise verschieden $a_1, \dots, a_k \in K$ sowie $n_1, \dots, n_k \in \mathbb{N}$, so dass:

$$f(x) = a(x - a_1)^{n_1} \dots (x - a_k)^{n_k}$$

n_j heißt Vielfachheit der Nullstelle a_j

- b) *Fundamentalsatz der Algebra:*

Über \mathbb{C} zerfällt jedes Polynom $f(x) \in \mathbb{C}[x]$ vollständig in Linearfaktoren:

$$\begin{aligned} \text{z.B. } x^4 - 1 &= (x^2 - 1)(x^2 + 1) \\ &= (x + 1)(x - 1)(x^2 + 1) \text{ über } \mathbb{R} \\ &= (x + 1)(x - 1)(x + i)(x - i) \text{ über } \mathbb{C} \end{aligned}$$

Die Nullstellen sind also ± 1 und $\pm i$.

§12 Das charakteristische Polynom

K Körper, V K -VR, $\dim_K V = n < \infty$ $\varphi \in \text{End}_K(V)$, $A \in K^{n \times n}$, $c \in K$.

Motivation:

c EW von $A \stackrel{(3.11d)}{\Leftrightarrow} \det(A - c \cdot E_n) = 0 \Leftrightarrow \det(c \cdot E_n - A) = 0$
 \rightarrow Finde $c \in K$ mit $\det(c \cdot E_n - A) = 0$.

Idee: Setze "x" für c ein und berechne Leibnitz-Formel; das liefert ein Polynom in x über K .

(3.26) Bemerkung

Sei \mathcal{B} Basis von V .

a) c EW von $\varphi \Leftrightarrow c$ EW von $M^{\mathcal{B}}(\varphi)$

b) $\chi_{\mathcal{B}} V(c, \varphi) = V(c, M^{\mathcal{B}}(\varphi))$

Beweis:

$$V(c, \varphi) = \{v \in V \mid \varphi(v) = c \cdot v\}$$

$$V(c, M^{\mathcal{B}}(\varphi)) = \{v \in K^n \mid M^{\mathcal{B}}(\varphi) \cdot v = cv\}$$

$$\begin{aligned} \varphi(v) = cv &\stackrel{\chi_{\mathcal{B}} \text{ Isom.}}{\Leftrightarrow} \chi_{\mathcal{B}} \varphi(v) = \chi_{\mathcal{B}}(cv) \\ &\Leftrightarrow M^{\mathcal{B}}(\varphi) \chi_{\varphi}(v) = c \chi_{\mathcal{B}}(v) \end{aligned}$$

Also: $v \in V(c, \varphi) \Leftrightarrow \chi_{\mathcal{B}}(v) \in V(c, M^{\mathcal{B}}(\varphi))$ D.h. b)

$$\begin{aligned} \text{zu a) } c \text{ EW von } \varphi &\stackrel{\text{Def.}}{\Leftrightarrow} V(c, \varphi) \neq \{\mathcal{O}\} \\ \text{zu b) } \chi_{\mathcal{B}} \text{ Isom.} &\Leftrightarrow V(c, M^{\mathcal{B}}(\varphi)) \neq \{\mathcal{O}\} \\ &\stackrel{\text{Def.}}{\Leftrightarrow} c \text{ EW von } M^{\mathcal{B}}(\varphi). \end{aligned}$$

□

(3.27) Definition + Bemerkung

a) Für $A \in K^{n \times n}$ heißt $\lambda_A(x) = \det(\underbrace{x E_n - A}_{\in K[x]^{n \times n}}) \in K[x]$ charakteristisches Polynom von A .

$$\text{z.B. } A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \in K^{n \times n} \quad x E_n - A = \begin{pmatrix} x & -1 \\ 1 & x \end{pmatrix} \in K[x]^{n \times n}$$

$$\lambda_A(x) = \det(x E_n - A) = x^2 + 1 \in K[x].$$

Bemerkung: Für $T \in GL_n(K)$ gilt $\chi_{T^{-1}AT} = \lambda_A$.

b) Sei \mathcal{B} Basis von V . Für $\varphi \in \text{End}_K(V)$ heißt $\chi_{\varphi} := \chi_M^{\mathcal{B}}(\varphi)$ charakteristisches Polynom von φ . (ist unabhängig von der Wahl von \mathcal{B}).

Beweis:

$$\text{a) } \chi_{T^{-1}AT}(x) = \det(x \underbrace{E_n}_{T^{-1}E_nT} - T^{-1}AT) = \det(T^{-1}(xE_n - A)T) \stackrel{\text{Satz (3.7j)}}{=} \det(xE_n - A) = \chi_A$$

$$\text{b) (Folg. 2.68b): } M^{B'}(\varphi) = T^{-1}M^B(\varphi)T \Rightarrow \chi_{M^{B'}(\varphi)} = \chi_{M^B(\varphi)}$$

(3.28) Beispiel

$$\text{a) } A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}, \chi_A = x^2 + 1$$

$$\text{b) } A = \begin{pmatrix} a_{11} & & * \\ & a_{22} & \\ & & \ddots \\ 0 & & & a_{nn} \end{pmatrix} \text{ obere Dreiecksmatrix}$$

$$\Rightarrow \chi_A(x) = \begin{vmatrix} x - a_{11} & & & -* \\ & x - a_{22} & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & x - a_{nn} \end{vmatrix} = \prod_{i=1}^n (x - a_{ii})$$

Insbesondere zerfällt $\chi_A(x)$ vollständig in Linearfaktoren.

(3.29) Bemerkung

$$A \in L^{n \times n} \Rightarrow \chi_A(x) \text{ normiert und } \deg \chi_A(x) = n$$

Beweis:

$$\text{Sei } xE_n - A = (f_{ij}) \in K[x]^{n \times n}$$

$$\Rightarrow \deg f_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } i = j \\ 0 & \text{falls } i \neq j \end{cases} \leq 1 \quad (\deg f \neq \deg g \Rightarrow \deg f + g = \max\{\deg f, \deg g\})$$

$$\chi_A(x) = \sum_{\Pi \in S_n} \text{sgn} \Pi \underbrace{f_{\Pi(1),1}, \dots, f_{\Pi(n),n}}_{\deg \leq n} \quad (\text{Bem. 3.20c})$$

$$\deg f_{\Pi(1),1}, \dots, f_{\Pi(n),n} \begin{cases} < n & \text{falls } \Pi \neq \text{id} \\ = n & \text{falls } \Pi = \text{id} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \deg \chi_A(x) = n.$$

Der höchste Koeffizient von $\chi_A(x)$ ist der von $f_n \dots f_{nn}$, also $\text{sym}(id) = 1$. Also ist $\chi_A(x)$ normiert.

□

(3.30) Satz (EW "≅" Nullstelle)

$$\text{a) } c \text{ EW von } A \Leftrightarrow c \text{ Nullstelle von } \chi_A$$

$$\text{b) } c \text{ EW von } \varphi \Leftrightarrow c \text{ Nullstelle von } \chi_\varphi$$

Ist c m -fache Nullstelle von χ_A bzw. χ_φ , so nennen wir c m -fachen Eigenwert.

Beweis:

$$\text{a) } c \text{ EW von } A \stackrel{(3.11a)}{\Leftrightarrow} \det(cE_n - A) = 0 \\ \Leftrightarrow \chi_A(c) = 0$$

$$\text{b) } c \text{ EW von } \varphi \Leftrightarrow c \text{ EW von } M^B(\varphi) \\ \Leftrightarrow c \text{ Nullstelle von } \chi_M^B(\varphi) \stackrel{\text{Def.}}{=} \chi_\varphi \quad \square$$

c EW von $A \Leftrightarrow \varphi_A(c) = 0$. φ diagonalisierbar $\Leftrightarrow V$ besitzt Basis aus EV von φ ($\varphi \in \text{End}_K(V)$)

(3.31) Beispiele

$$\text{a) } A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2} \text{ hat keine EW in } \mathbb{R}, \text{ denn } \chi_A(x) = x^2 + 1 \text{ hat keine Nullstellen in } \mathbb{R}.$$

$\Rightarrow A$ keine Eigenwerte über \mathbb{R}

\Rightarrow nicht diag.bar.

Aber: A hat über \mathbb{C} die Eigenwerte $\pm i$ ($\pm \sqrt{-1}$).

$$\Rightarrow A \text{ ähnlich zu } \begin{pmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{pmatrix}$$

b) Ähnliche Matrizen haben die gleichen EW, denn $\chi_A(x) = T^{-1}AT(x)$ (aber nicht die gleichen Eigenvektoren/-räume).

c) Ist A ähnlich zu einer oberen Dreiecksmatrix

$$\begin{pmatrix} a_{11} & & & * \\ & a_{22} & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & a_{nn} \end{pmatrix}$$

dann hat A die Eigenwerte $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$, denn

$$\chi_A(x) = \begin{vmatrix} x - a_{11} & & & -* \\ & x - a_{22} & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & x - a_{nn} \end{vmatrix} = \prod_{i=1}^n (x - a_{ii})$$

(3.32) Beispiel (Bestimmung von EW, EV, ER und Diagonalmatrix)

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \end{pmatrix} \in \mathbb{Q}^{3 \times 3}$$

Bestimmen der Eigenwerte (durch Nullstellen des charakteristischen Polynoms):

$$\chi_A(x) = \det(x \cdot E_n - A) = \begin{vmatrix} x-2 & -1 & -1 \\ -1 & x-2 & -1 \\ -1 & 1 & x-2 \end{vmatrix}$$

$$\begin{aligned}
&= (x-2)^3 - 1 + 1 - (x-2) - (x-2) + (x-2) \\
&= (x-2)^3 - (x-2) \\
&= (x-2)((x-2)^2 - 1) \text{ (Nicht ausmultiplizieren!)} \\
&= (x-1)(x-2)(x-3)
\end{aligned}$$

Also sind 1, 2, 3 die EW von A. (Diese EW sind jeweils 1-fach.)

$$\Rightarrow A \text{ diag.bar und } A \text{ \u00e4hnlich zu } \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

Bestimmen der Eigenvektoren (durch Einsetzen der Eigenwerte):

$$V(c, A) = ? = \mathbb{L}_0(A - c \cdot E_n) \Leftrightarrow \mathbb{L}_0 \cdot (c \cdot E_n - A)$$

$$c = 1: A - 1 \cdot E_n = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{Gau\u00df}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{Gau\u00df}} \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ \hline & & -1 \end{array} \right) \text{ (Es wird } -E_n \text{ erg\u00e4nzt)}$$

$$\Rightarrow V(1, A) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$c = 2: A - 2 \cdot E_n = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{Gau\u00df}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{Gau\u00df}} \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ \hline & & -1 \end{array} \right)$$

$$\Rightarrow V(2, A) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$c = 3: A - 3 \cdot E_n = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{Gau\u00df}} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{Gau\u00df}} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Spaltenvertauschung: } x_2 \leftrightarrow x_3 \xrightarrow{\text{Gau\u00df}} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ \hline & & & -1 \end{array} \right)$$

$$\text{Spaltenvertauschung ber\u00fccksichtigen: } x_2 \leftrightarrow x_3 \Rightarrow \underbrace{V(3, A)}_{\text{Eigenraum}} = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Eigenvektor

$\mathcal{B} := \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$ ist l.u. (Satz 3.17a), also Basis von \mathbb{Q}^3 aus Eigenvektoren!

$$\Rightarrow A \text{ \u00e4hnlich zur Diagonalmatrix } \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$$T := \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow T^{-1}AT = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \text{ (Beachte die Reihenfolge der EW in der Matrix!)}$$

Begründung: $T = {}^\varepsilon T^{\mathcal{B}} \Rightarrow \overbrace{M^{\mathcal{B}}(\varphi_A)}^{\text{Basiswechselsatz}} = \underbrace{{}^{\mathcal{B}}T^\varepsilon}_{=T^{-1}} \underbrace{M^\varepsilon(\varphi_A)}_{=A} \underbrace{{}^\varepsilon T^{\mathcal{B}}}_{=T}$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

z.B. die zweite Spalte: $\chi_{\mathcal{B}}(2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}) = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$

(3.33) Folgerung

$A \in K^{n \times n}$, $\varphi \in \text{End}_K(V)$, $n = \dim_K V$

- A bzw. φ haben höchstens n verschiedene EW.
- Zerfällt $\chi_A(x)$ bzw. $\chi_\varphi(x)$ vollständig in paarweise verschiedene Linearfaktoren, so ist φ diag.bar.

Beweis:

- $\deg \chi_A(x) = \deg \chi_\varphi(x) = n \Rightarrow \chi_A(x), \chi_\varphi(x)$ haben höchstens n verschiedene Nullstellen
 $\Rightarrow A, \varphi$ haben höchstens n verschiedene EW
- $\chi_\varphi(x)$ hat n verschiedene Nullstellen $\Rightarrow \varphi$ hat n verschiedene EW $\stackrel{(3.17)}{\Rightarrow} \varphi$ diag.bar.

$\underbrace{\chi_A(x)}_{=\chi_{\varphi_A}(x)}$ hat n verschiedene Nullstellen $(M_\varphi^{\mathcal{B}} = M^{\mathcal{B}}(\varphi)) \Rightarrow \varphi_A$ diag.bar $\Leftrightarrow A$ diag.bar

(3.34) Beispiel

$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \in K^{2 \times 2}$ ist nicht diag.bar (über jedem Körper K)

Angenommen: $T^{-1}AT = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix}$, $a, b \in K$, $T \in GL_2(K)$

$\Rightarrow a, b$ sind EW von $T^{-1}AT$

$\Rightarrow a, b$ sind EW von A

$\Rightarrow a, b$ Nullstellen von $\chi_A(x) = (x-1)(x-1)$

$\Rightarrow a = b = 1 \Rightarrow T^{-1}AT = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = E_2 \Rightarrow A = \underbrace{TE_2}_T T^{-1} = TT^{-1} = E_2 \Rightarrow \text{Widerspruch!}$

(3.35) Definition (φ -invariant)

$\varphi \in \text{End}_K(V)$.

$U \subseteq V$ heißt φ -invariant, falls $\varphi(U) \subseteq U$ „ \subseteq “

In diesem Fall ist

$\varphi_U : U \rightarrow U, u \mapsto \varphi(u) \in \text{End}_K(u)$ und heißt *Einschränkung von φ auf U* .

(3.36) Beispiel

- a) V und $\{0\}$ sind φ -invariant.
- b) Alle Eigenräume von φ sind φ -invariant
- $$\begin{aligned} v \in V(c, \varphi) &\Rightarrow \varphi(v) = cv \\ &\Rightarrow \varphi(\varphi(v)) = \varphi(cv) = c \cdot \varphi(v) \\ &\Rightarrow \varphi(v) \in V(c, \varphi) \end{aligned}$$

D.h. $V(c, \varphi)$ ist φ -invariant.

(3.37) Bemerkung

Sie $U \subseteq V$ φ -invariant.

- a) Sei $A = (v_1, \dots, v_m)$ Basis von U .
Ergänze A zu einer Basis $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_m, v_{m+1}, \dots, v_n)$ von V .
Dann gilt $M_{\varphi}^{\mathcal{B}} = \left(\begin{array}{c|c} M_{\varphi_U}^A & C \\ \hline 0 & D \end{array} \right)$ für geeignete Matrizen C, D .
- b) Es gibt $f(x) \in K[x]$ mit $\chi_{\varphi}(x) = f(x) \cdot \chi_{\varphi_U}(x)$.
„ $\chi_{\varphi_U}(x)$ teilt $\chi_{\varphi}(x)$ “.

Beweis:

- a) Definition von $\chi_{\varphi}^{\mathcal{B}}$ und $\chi_{\varphi_U}^A$.

$$\begin{aligned} \text{b) } \chi_{\varphi}(x) &= \chi_{M_{\varphi}^{\mathcal{B}}}(x) = |xE_n - M_{\varphi}^{\mathcal{B}}| \stackrel{a)}{=} \left| \begin{array}{c|c} xE_m - M_{\varphi_U}^A & -c \\ \hline -0 & xE_{n-m} - D \end{array} \right| \\ &\stackrel{\text{Satz (3.7h)}}{=} \underbrace{|xE_m - M_{\varphi_U}^A|}_{=\chi_{\varphi_U}(x)} \cdot \underbrace{|xE_{n-m} - D|}_{=f(x)} \quad \square \end{aligned}$$

(3.38) Satz

$A \in K^{n \times n}$. A ist ähnlich zu einer oberen Dreiecksmatrix $\Leftrightarrow \chi_A(x)$ zerfällt vollständig in Linearfaktoren. Über \mathbb{C} ist das immer der Fall (Fundamental-Satz).

Beweis:

” \Rightarrow ” Beispiel (3.31c).

" \Leftarrow " Induktion nach n . Sei $\chi_A(x) = \prod_{i=1}^n (x - c_i)$.

$n = 1$: klar.

$n > 1$: Sei $v_1 \in K^n$ EV von A zum EW c und $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_n)$ Basis von K^n .

$\langle v_1 \rangle$ ist φ -invariant (wie oben)

$$\stackrel{\text{Bem(3.37)}}{\Rightarrow} M_{\varphi}^{\mathcal{B}} = \left(\begin{array}{c|c} c_1 & 0 \\ \hline 0 & D \end{array} \right) \quad A \text{ und } M_{\varphi_A}^{\mathcal{B}} \text{ sind \u00e4hnlich} = M_{\varphi_A}^{\mathcal{B}}$$

$$\Rightarrow \chi_A(x) = (x - c_1)(x - c_2) \cdots (x - c_n) \stackrel{(3.37)}{=} \chi_{M_{\varphi_A}^{\mathcal{B}}}(x) = (x - c_1) \cdot \chi_D(x)$$

$$\Rightarrow \underbrace{(x - c_1)}_{\text{deg}=1} \underbrace{((x - c_2) \cdots (x - c_n) - \chi_D(x))}_{\text{deg}=-\infty} = \underbrace{0}_{\text{deg}=-\infty}$$

$$\Rightarrow \chi_D(x) = (x - c_2) \cdots (x - c_n)$$

$\stackrel{\text{Ind.Vorr.}}{\Rightarrow}$ es gilt $S \in GL_{n-1}(K)$ mit $S^{-1}DS$ ist obere Dreiecksmatrix. Setze

$$T := \left(\begin{array}{c|c} 1 & 0 \\ \hline 0 & S \end{array} \right) \Rightarrow T \in GL_n(K), \quad \text{dann } T^{-1} = \left(\begin{array}{c|c} 1 & 0 \\ \hline 0 & S^{-1} \end{array} \right)$$

$$\Rightarrow T^{-1}M_{\varphi}^{\mathcal{B}}T = \left(\begin{array}{c|c} 1 & 0 \\ \hline 0 & S^{-1} \end{array} \right) \left(\begin{array}{c|c} c_1 & 0 \\ \hline 0 & D \end{array} \right) \left(\begin{array}{c|c} 1 & 0 \\ \hline 0 & S \end{array} \right) = \left(\begin{array}{c|c} c_1 & * \\ \hline 0 & S^{-1}DS \end{array} \right),$$

wobei $S^{-1}DS$ obere Dreiecksmatrix.

$\Rightarrow A$ \u00e4hnlich zu obere Dreiecksmatrix. \square

(3.39) Satz

Es zerf\u00e4llt χ_{φ} vollst\u00e4ndig in Linearfaktoren. Dann ist:

φ diag'bar \Leftrightarrow f\u00fcr jeden Eigenwert von c von φ gilt: $\dim V(c, \varphi) =$ Vielfachheit von c .

Beweis:

$$\Rightarrow \text{Sei } A := M_{\varphi}^{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} c_1 & & & \\ & c_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & c_n \end{pmatrix} \text{ f\u00fcr ein geeignetes } \text{also } \chi_{\varphi}(x) = (x - c_1) \cdots (x - c_n).$$

Sei c m -facher EW von φ , etwa $c = c_1 = c_2 = \dots = c_m, c \neq c_i$ f\u00fcr $i > m$ $\dim V(c, \varphi) = \dim \mathbf{L}_0(A - c \cdot E_n) = n - \text{Rg}(A - cE_n) = n - (n - m) = m$.

$$A - cE_n = \begin{pmatrix} 0 & & & & & \\ & \ddots & & & & \\ & & 0 & & & \\ & & & c_{m+1} & & \\ & & & & \ddots & \\ & & & & & c_{n-c} \end{pmatrix}, \quad m \cdot 0\text{'en}, n - mc\text{'s}$$

" \Leftarrow " $\chi_\varphi(x) = \prod_{i=1}^l (x - c_i)^{n_i}$, c_i paarweise verschieden

Sei $(v_1^i, \dots, v_{n_i}^i)$ Basis von $V(c_i, \varphi)$, $i = 1, \dots, l$.

Man zeigt: $(v_1^1, \dots, v_{n_1}^1, v_1^2, \dots, v_{n_2}^2, \dots, v_1^l, \dots, v_{n_l}^l)$ l.u.

dann folgt wegen $n_1 + \dots + n_l = \deg \chi_\varphi(x) = n$ folgt also die Behauptung mit Bem.(3.15)

Zusammenfassung

$\varphi \in \text{End}_k(V)$, $n = \dim_k V < \infty$

1. Immer:

- φ hat höchstens n verschiedene EW (3.33a)
- c m -facher EW $\Rightarrow \dim V(c, \varphi) \leq m$

2. φ ähnlich zu oberer Dreiecksmatrix $\Leftrightarrow \chi_\varphi(x)$ zerfällt vollständig in Linearfaktoren

3. φ diagonalisierbar $\stackrel{(3.15)}{\Leftrightarrow} V$ besitzt Basis aus Eigenvektoren $\stackrel{(3.39)}{\Leftrightarrow} \chi_\varphi(x)$ zerfällt vollständig in Linearfaktoren und $\dim V(c, \varphi) = \text{Vielfachheit von } c \text{ (max dim}(c)) \Leftrightarrow \sum \dim V(c, \varphi) = n$, c EW von φ

4. Spezialfall: $\chi_\varphi(x)$ zerfällt in paarweise verschiedene Linearfaktoren (dann ist φ diagonalisierbar) bzw. φ hat n verschiedene Eigenwerte.

4) \Rightarrow 3) \Rightarrow 2) \Rightarrow 1)

(3.40) Beispiel

$$\text{a) } A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix} \quad \chi_A(x) = \begin{vmatrix} x & -1 & 0 \\ 0 & x & -1 \\ -2 & -2 & x+1 \end{vmatrix} = x^3 + x^2 - 2x - 2 = (x^2 - 2)(x + 1)$$

Über \mathbb{Q} zerfällt $\chi_A(x)$ nicht vollständig. ($\sqrt{2} \notin \mathbb{Q}$) $\Rightarrow A$ nicht ähnlich zu oberer Dreiecksmatrix (und nicht diagonalisierbar). Über \mathbb{R} hat φ 3 verschiedene EW. ($\pm\sqrt{2}$ und -1) $\Rightarrow A$ diagonalisierbar über \mathbb{R} .

$$\text{b) } A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (3.34), \text{ K beliebig}$$

$$\chi_A(x) = \begin{vmatrix} x-1 & -1 \\ 0 & x-1 \end{vmatrix} = (x-1)^2 \Rightarrow 1 \text{ ist 2-facher EW.}$$

$$V(1, A) = \mathbb{L}_0\left(\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right) \Rightarrow \dim V(1, A) = 1 < 2 \text{ (Vielfachheitswert)}$$

$\Rightarrow A$ nicht diagonalisierbar (jedes K) ($TAT^{-1} = D$)

$$\text{c) } A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{K beliebig}$$

$$\chi_A(x) = \begin{vmatrix} x-1 & -1 \\ 0 & x+1 \end{vmatrix} = (x+1)(x-1) \Rightarrow \pm 1 \text{ sind EW.}$$

$\Rightarrow A$ diagonalisierbar, wenn $1 \neq -1$ (z.B. für $K = \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathbb{Z}_p$ mit $p \neq 2$)

$K = \mathbb{Z}_2$: 1 ist einziger EW und 2-fach.

$$V(1, A) = \mathbb{L}_0\left(\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}\right) = \mathbb{L}_0\left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}\right) \Rightarrow \dim V(1, A) = 1 < 2$$

$\Rightarrow A$ nicht diagonalisierbar über \mathbb{Z}_2 .

(3.41) Definition + Bemerkung (Begleitmatrix)

Sei $f(x) = x^2 + a_{n-1}x^{n-1} + \dots + a_1x + a_0 \in K[x]$ normiert. Dann heißt

$$C(f) := \begin{pmatrix} 0 & \cdots & \cdots & \cdots & 0 & -a_0 \\ 1 & \ddots & & & \vdots & -a_1 \\ 0 & 1 & \ddots & & \vdots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & 0 & -a_{n-2} \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & 1 & -a_{n-1} \end{pmatrix} \in K^{n \times n}$$

die *Begleitmatrix* von f .

Bemerkung: $\chi_{C(f)} = f$

”Jedes normierte Polynom ist charakteristisches Polynom einer geeigneten Matrix.”

Beweis: Induktion nach n .

$n = 1$: $\chi_{C(x+a_0)} = \chi_{(-a_0)} = |x + a_0| = x + a_0$.

$$n > 1: \chi_{C(f)} = \begin{vmatrix} x & \cdots & \cdots & \cdots & 0 & a_0 \\ -1 & \ddots & & & \vdots & a_1 \\ 0 & -1 & \ddots & & \vdots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & a_{n-2} \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & -1 & x + a_{n-1} \end{vmatrix} = |xE_n - C(f)|$$

LaPlace-Entwicklung nach der ersten Zeile:

$$\chi_{C(f)} = \begin{vmatrix} x & \cdots & \cdots & \cdots & 0 & a_1 \\ -1 & \ddots & & & \vdots & a_2 \\ 0 & -1 & \ddots & & \vdots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & a_{n-2} \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & -1 & x + a_{n-1} \end{vmatrix} + 0 + \dots + (-1)^{n+1} a_0 \underbrace{\begin{vmatrix} -1 & * \\ \vdots & \vdots \\ 0 & -1 \end{vmatrix}}_{(-1)^{n-1}}$$

$$\stackrel{\text{Ind. Vorr.}}{=} x \cdot \underbrace{\chi_{C(x^{n-1} + a_{n-1}x^{n-2} + \dots + a_1)}}_{\chi_{C(x^{n-1} + a_{n-1}x^{n-2} + \dots + a_1)}} + a_0 = f(x). \quad \square$$

Einschub:

$(K^{n \times n}, +, \cdot)$ ist Ring und K -VR. $\text{End}_K(V) = \text{Hom}_K(V, V) \hat{=} \text{lineare Abbildung von } V \text{ in sich selbst.}$

Mit den folgenden Verknüpfungen $\varphi + \psi : V \rightarrow V, v \mapsto \varphi(v) + \psi(v)$

$\varphi \circ \psi : V \rightarrow V, v \mapsto \varphi(\psi(v))$

$\lambda \cdot \psi : V \rightarrow V, v \mapsto \lambda \cdot \psi(v)$
 ist $(\text{End}_K(V), +, \circ)$ Ring und K-VR.

z.B. Distributivgesetz:

TODO

(3.42) Definition (Nullstelle)

Sei $A \in K^{n \times n}$. Sei $f(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0 \in K[x]$

$f(A) = a_n A^n + \dots + a_1 A + a_0 \underbrace{E_n}_{A^0} \in K^{n \times n}$

$$f(\varphi) = a_n \underbrace{\varphi \circ \varphi \circ \dots \circ \varphi}_{n\text{-mal}} + \dots + a_1 \varphi + a_0 \underbrace{id_V}_{=\varphi^0} \in \text{End}_K(V)$$

A bzw. φ heißt *Nullstelle* von f , wenn $f(A) = 0$ bzw. $f(\varphi) = 0$.

(3.43) Beispiel

TODO

Bemerkung: Die Abbildungen $\tau_A : K[x] \rightarrow K^{n \times n}, f \mapsto f(A)$ und $\tau_\varphi : K[x] \rightarrow K^{n \times n}, f \mapsto f(\varphi)$ sind Ringhomomorphismus und VR-Homomorphismus und heißen *Einsetzungshomomorphismen*.

z.B. $\tau_\varphi(f \cdot g) = (f \cdot g)(\varphi) = f(\varphi) \circ g(\varphi) = \tau_\varphi(f) \circ \tau_\varphi(g)$

Ziel: $\chi_A(A) = 0 \quad \chi_\varphi(\varphi) = 0$

(3.44) Vorbetrachtung

$\varphi \in \text{End}_K(V)$, $n = \dim_K V < \infty$. Sei $0 \neq v \in V$, $(v, \varphi(v), \varphi^2(v), \dots, \varphi^n(v))$ l.a. ($n+1 > \dim_K V$)

Sei $m \in \mathbb{N}$ minimal mit $(v, \varphi(v), \dots, \varphi^m(v))$ l.a.

Es folgt $(v, \varphi(v), \dots, \varphi^{m-1}(v))$ l.u. und $\varphi^m(v) \in \langle v, \varphi(v), \dots, \varphi^{m-1}(v) \rangle =: U$

Insbesondere ist U φ -invariant, $\dim_K U = m$ und $\mathcal{A} := (v, \varphi(v), \dots, \varphi^{m-1}(v))$ ist

Basis von U .

$$M_{\varphi_U}^{\mathcal{A}} := \begin{pmatrix} 0 & 0 & \cdots & \cdots & \cdots & \lambda_0 \\ 1 & 0 & & & & \vdots \\ 0 & 1 & \ddots & & & \vdots \\ \vdots & 0 & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 1 & \lambda_{m-1} \end{pmatrix} \in K^{m \times m} \text{ mit } \varphi^m(v) = \sum_{i=0}^{m-1} \lambda_i \varphi^i(v), \lambda_i \in K$$

$$\Rightarrow \chi_{\varphi_U}(x) \stackrel{(3.40)}{=} \chi_{M_{\varphi_U}^{\mathcal{A}}}(x) \stackrel{\text{Begleitmatrix}}{=} x^m - \sum_{i=0}^{m-1} \lambda_i x^i$$

$$\Rightarrow \chi_{\varphi_U}(v) = \varphi^m(v) - \sum_{i=0}^{m-1} \lambda_i \varphi^i(v) \in \text{End}_K(V)$$

$$\Rightarrow \chi_{\varphi_U}(v) = \varphi^m(v) - \sum_{i=0}^{m-1} \lambda_i \varphi^i(v) = 0.$$

(3.45) Satz von Cayley-Hamilton

Sei $\varphi \in \text{End}_K(V)$, $A \in K^{n \times n}$, $\dim V = n < \infty$.

Es gilt $\chi_\varphi(\varphi) = 0$ und $\chi_A(A) = 0$.

” φ bzw. A ist Nullstelle seines charakteristischen Polynoms.”

Beweis:

Aussage für A folgt aus der für φ (wende M^B an auf $\chi_\varphi(\varphi) = 0$).

zu zeigen: $\chi_\varphi(\varphi)(v) = 0 \forall v \in V$.

$v = \mathcal{O}$: ok.

Für $v \neq \mathcal{O}$ sei $U := \langle v, \varphi(v), \varphi^2(v), \dots, \varphi^{m-1}(v) \rangle$ wie in (3.44)

Erinnerung: U ist φ -invariant ($\chi_{\varphi_U}(\varphi)(v) = 0$)

Nach Bemerkung (3.37) gibt es ein

$$f(x) \in K[x] \text{ mit } \chi_\varphi(x) = f(x) \cdot \chi_{\varphi_U}(x) \Rightarrow \chi_\varphi(\varphi) = \underbrace{f(\varphi)}_{\in \text{End}_K(V)} \cdot \underbrace{\chi_{\varphi_U}(\varphi)}_{\in \text{End}_K(V)} \in \text{End}_K(V)$$

$$\Rightarrow \chi_\varphi(\varphi)(v) = f(\varphi) \underbrace{(\chi_{\varphi_U}(\varphi)(v))}_{=0 \text{ nach (3.44)}} = \mathcal{O}.$$

dies gilt für alle $v \Rightarrow \chi_\varphi(\varphi) = 0$. \square

(3.46) Beispiel (Matrix-Inverses mit Cayley-Hamilton)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \in \mathbb{Q}^{2 \times 2}$$

$$\chi_A(x) = \begin{pmatrix} x-1 & -2 \\ -3 & x-4 \end{pmatrix} = (x-1)(x-4) - 6 = x^2 - 5x - 2$$

nach Cayley-Hamilton (3.45): $\chi_A(A) = A^2 - 5A - 2E_2 = 0$

$$\Rightarrow A^2 - 5A = 2E_2$$

$$\Rightarrow A \cdot \frac{1}{2}(A - 5E_2) = E_2$$

$$\Rightarrow A^{-1} = \frac{1}{2}(A - 5E_2).$$

Warum diagonalisieren wir?

→ geometrische Anschauung (welches LGS steckt hinter Matrix)

→ Potenzieren von Matrizen (effektiver)

Anwendung: ”Rekursive Folgen”:

Folge $(a_n)_{n \in \mathbb{N}_0}$ in K definiert durch lineare Rekursionsgleichung:

$$a_n := c_1 a_{n-1} + c_2 a_{n-2} + \dots + c_k a_{n-k}$$

und Anfangsgliedern a_0, \dots, a_{k-1} .

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} a_n \\ a_{n-1} \\ \vdots \\ \vdots \\ a_{n-k+1} \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} c_1 & c_2 & \cdots & \cdots & c_{n-k} \\ 1 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}}_{=: C \in K^{k \times k}} \cdot \begin{pmatrix} a_{n-1} \\ a_{n-2} \\ \vdots \\ \vdots \\ a_{n-k} \end{pmatrix} \in K^{k \times k}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} a_{n+k-1} \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = C^n \begin{pmatrix} a_{k-1} \\ \vdots \\ a_0 \end{pmatrix} \quad \text{Was ist } C^n \text{ für große } n?$$

Idee: Wenn C diagonalisierbar und diagonalisiert (Diagonalmatrix) für ein T : $D = T^{-1}CT$ Diagonalmatrix.

$$\Rightarrow C^n = \underbrace{C \cdots C}_{n\text{-mal}} = T \underbrace{(T^{-1}CT)}_D \underbrace{(T^{-1}C \cdots CT)}_{D \cdots D} T^{-1} \stackrel{\text{Assoziativität}}{=} TD^nT^{-1} \text{ leicht zu berechnen:}$$

$$\begin{pmatrix} d_1 & & \\ & \ddots & \\ & & d_k \end{pmatrix}^n = \begin{pmatrix} d_1^n & & \\ & \ddots & \\ & & d_k^n \end{pmatrix}$$

(3.47) Beispiel (Fibonacci)

$$a_n = a_{n-1} + a_{n-2}, \quad q_0 = 0, a_1 = 1$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} a_{n+1} \\ a_n \end{pmatrix} = C^n \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{mit } C = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\chi_C(x) = x^2 - x - 1 \Rightarrow \text{EW sind } c_{1,2} = \frac{1 \pm \sqrt{5}}{2}, \quad \text{EV sind } v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 + \sqrt{5} \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 - \sqrt{5} \end{pmatrix}$$

Löse LGS zur Berechnung:

$$\Rightarrow T := \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 + \sqrt{5} & -1 - \sqrt{5} \end{pmatrix} \Rightarrow D := T^{-1}AT = \begin{pmatrix} \frac{1 + \sqrt{5}}{2} & 0 \\ 0 & \frac{1 - \sqrt{5}}{2} \end{pmatrix} \Rightarrow C^n = TD^nT^{-1}$$

Wegen $\begin{pmatrix} a_{n+1} \\ a_n \end{pmatrix} = C^n \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ist a_n der Eintrag von C^n in Zeile 2 und Spalte 1 (also berechnen wir "nur" diese):

$$C^n = TD^nT^{-1} = \begin{pmatrix} * & * \\ -\frac{1 + \sqrt{5}}{2} & -\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2}\right)^n & 0 \\ 0 & \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2}\right)^n \end{pmatrix} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} \frac{-1 - \sqrt{5}}{2} & * \\ \frac{1 - \sqrt{5}}{2} & * \end{pmatrix}}_{(\det(T) = -\sqrt{5}) \text{ Adjunktenformel!}} \cdot \frac{1}{-\sqrt{5}}$$

$$= \begin{pmatrix} * & * \\ \frac{1}{\sqrt{5}} \left(\left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2}\right)^n \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2}\right)^n \right) & * \end{pmatrix} \Rightarrow a_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \left(\left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2}\right)^n - \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2}\right)^n \right)$$

Euklidische und unitäre Vektorräume

§13 Euklidische Vektorräume

Im gesamten Kapitel ist $K = \mathbb{R}$ und V ein \mathbb{R} -VR (aber nicht notwendigerweise endlichdimensional!).

(4.1) Definition

Eine Abbildung $\langle \star, \star \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ heißt *Skalarprodukt auf V* wenn für alle $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ und $v, w \in V$ gelten:

- (S1) $\langle v, \lambda \cdot w_1 + \mu \cdot w_2 \rangle = \lambda \cdot \langle v, w_1 \rangle + \mu \cdot \langle v, w_2 \rangle$ (Linearität)
- (S2) $\langle v, w \rangle = \langle w, v \rangle$ (Symmetrie)
- (S3) $\langle v, v \rangle > 0$ für alle $v \neq \mathcal{O}$ (Positiv definiert)

Bemerkung:

- Wendet man (S2) auf (S1) an, so folgt auch $\langle \lambda \cdot v_1 + \mu \cdot v_2, w \rangle = \lambda \cdot \langle v_1, w \rangle + \mu \cdot \langle v_2, w \rangle$
- $\langle v, 0 \rangle = \langle 0, v \rangle = 0$

Ist auf V ein Skalarprodukt definiert, so heißt V *Euklidischer Vektorraum* und für $v \in V$ heißt $\|v\| := \sqrt{\langle v, v \rangle} \in \mathbb{R}_{\geq 0}$ die *Länge* oder *Norm* von v . $\underbrace{\langle v, v \rangle}_{\text{immer positiv (S3)}} \in \mathbb{R}_{\geq 0}$

(4.2) Beispiel

1. Standardskalarprodukt

$$V = \mathbb{R}^n, \left\langle \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \right\rangle := \underbrace{\sum_{i=1}^n a_i b_i}_{\geq 0} \in \mathbb{R}$$

$$\left[\text{bzw.} := \begin{pmatrix} a_1 & \dots & a_n \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \right], \text{ ist das Standardskalarprodukt}$$

damit heißt \mathbb{R}^n der *n -dimensionale euklidische Raum*.

$$\text{Es ist } \left\| \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{\left\langle \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \right\rangle} = \sqrt{\sum_{i=1}^n a_i^2}$$

GRAFIK

$$l = \sqrt{a_1^2 + a_2^2} = \text{Länge nach Pythagoras}$$

2. Stetige Funktionen

$V = \{f : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R} \mid f \text{ stetig}\}$ ist \mathbb{R} -VR

$\langle f, g \rangle := \int_0^1 f(t)g(t)dt \in \mathbb{R}$ ist Skalarprodukt auf V .

(Beachte: $\int_0^1 f(t)^2 dt \stackrel{(f \text{ stetig})}{>} 0$ für $f \neq 0$, also ist (S3) erfüllt)

3. Symmetrische Matrizen

$V = \mathbb{R}^n$, $A \in K^{n \times n}$ symmetrisch, also $A = A^t$.

Ist $\langle v, w \rangle := v^t \cdot A \cdot w \in \mathbb{R}$ ein Skalarprodukt?

Es ist $\langle v, w \rangle = v^t \cdot A \cdot w = (w^t \cdot A^t \cdot v)^t \stackrel{(A \text{ symmetrisch})}{=} w^t \cdot A \cdot v = \langle w, v \rangle$.

Also ist (S2) erfüllt. Doch was ist mit (S3)?

Sei $A = \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}$, $v = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$.

$\langle v, v \rangle = \begin{pmatrix} a & b \end{pmatrix} \cdot A \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \dots = (2a - b)^2 + 2b^2 > 0$ für $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} > 0$.

(S3) ist erfüllt, also definiert A ein Skalarprodukt.

Sei $A = \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$, $v = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$.

$\langle v, v \rangle = \begin{pmatrix} a & b \end{pmatrix} \cdot A \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \dots = \begin{pmatrix} 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix} = -1 < 0$

(S3) ist nicht erfüllt, also definiert A kein Skalarprodukt.

Symmetrie ist also kein ausreichendes Kriterium.

(4.3) Definition und Bemerkung

$A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ heißt *positiv definiert*, wenn A symmetrisch ist ($A = A^t$) und $v^t \cdot A \cdot v > 0$ für alle $v \in \mathbb{R}^n$, $v \neq 0$.

Bemerkung: A ist positiv definiert $\Leftrightarrow \langle v, w \rangle := v^t \cdot A \cdot w$ ein Skalarprodukt ist.

(4.4) Eigenschaften des Skalarproduktes

Sei $\langle \star, \star \rangle$ ein Skalarprodukt auf V , dann gilt für alle $v, w \in V$; $\lambda \in \mathbb{R}$:

a) *Cauchy-Schwarzsche Ungleichung:* $|\langle v, w \rangle| \leq \|v\| \cdot \|w\|$
(und $|\langle v, w \rangle| = \|v\| \cdot \|w\|$ genau dann wenn v und w linear abhängig (parallel) sind).

b) $\|v\| \geq 0$ und $\|v\| = 0$ nur wenn $v = \mathcal{O}$.

c) $\|\lambda v\| = \lambda \cdot \|v\|$, $\underbrace{\frac{v}{\|v\|}}_{\Rightarrow \frac{1}{\|v\|} \cdot v}$ ist normiert.

d) $\|v + w\| \leq \|v\| + \|w\|$ (Dreiecksungleichung)

e) aus d folgt: $|\|v\| - \|w\|| \leq \|v - w\|$

f) $\langle v, w \rangle = \frac{1}{2}(\|v + w\|^2 - \|v\|^2 - \|w\|^2)$ (Polarisationsformel)

Beweis:

a) $w = \mathcal{O} \Rightarrow \langle v, w \rangle = 0 = \|v\| \cdot \|w\|, (v, w) \text{ l.a. } \checkmark$

Sei $w \neq \mathcal{O}$. Setze $\lambda := -\frac{\langle v, w \rangle}{\langle w, w \rangle} \in \mathbb{R}$

$$\begin{aligned} &\stackrel{(S3)}{\Rightarrow} 0 \leq \langle v + \lambda w, v + \lambda w \rangle \stackrel{(S1)}{=} \langle v, v \rangle + \lambda \langle v, w \rangle + \lambda \overbrace{\langle w, v \rangle}^{(S2)} + \lambda^2 \langle w, w \rangle \\ &= \langle v, v \rangle - 2 \frac{\langle v, w \rangle^2}{\langle w, w \rangle} + \frac{\langle v, w \rangle^2}{\langle w, w \rangle} = \langle v, v \rangle - \frac{\langle v, w \rangle^2}{\langle w, w \rangle} \\ &\Rightarrow \langle v, w \rangle^2 \leq \langle v, v \rangle \cdot \langle w, w \rangle \stackrel{\sqrt{\cdot}}{\Rightarrow} |\langle v, w \rangle| \leq \|v\| \cdot \|w\| \quad \square. \end{aligned}$$

d) $\|v + w\|^2 = \langle v + w, v + w \rangle$

$$\stackrel{(S1)}{=} \langle v, v \rangle + 2 \langle v, w \rangle + \langle w, w \rangle \leq \underbrace{|\langle v, v \rangle|}_{=\|v\|^2} + 2 \underbrace{|\langle v, w \rangle|}_{\stackrel{(a)}{\leq} \|v\| \cdot \|w\|} + \underbrace{|\langle w, w \rangle|}_{=\|w\|^2}$$

(gewöhnliche Dreiecksungleichung für $|\cdot|$)
Betrag

$$\leq (\|v\| + \|w\|)^2 \quad \square$$

(4.4) Definition

Eine Abbildung $\langle \cdot, \cdot \rangle: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ heißt *Skalarprodukt auf V* für alle $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ gelten:

(S1) $\langle v, \lambda w_1 + w_2 \rangle = \lambda \cdot \langle v, w_1 \rangle + \mu \cdot \langle v, w_2 \rangle$ (Linearität)

(S2) $\langle v, w \rangle = \langle w, v \rangle$ (Symmetrie)

(S3) $\langle v, v \rangle \geq 0 \quad \forall v \neq \mathcal{O}$ (positiv definit)

(Bemerkung: (S1), (S2) $\Rightarrow \langle \lambda v_1 + \mu v_2, w \rangle = \lambda \langle v_1, w \rangle + \mu \langle v_2, w \rangle$)

a) $|\langle v, w \rangle| \leq \|v\| \cdot \|w\|$ (Cauchy-Schwartzsche Ungleichung)

$$|\langle v, w \rangle| = \|v\| \cdot \|w\| \Leftrightarrow (v, w) \text{ l.a.}$$

b) $\|v\| \geq 0$ und $\|v\| = 0 \Leftrightarrow v = \mathcal{O}$

c) $\|\lambda v\| = |\lambda| \cdot \|v\|, \frac{v}{\|v\|}$ ist normiert.

d) $\|v + w\| \leq \|v\| + \|w\|$ (Dreiecksungleichung)

e) $|\|v\| - \|w\|| \leq \|v - w\|$

f) $\langle v, w \rangle = \frac{1}{2}(\|v + w\|^2 - \|v\|^2 - \|w\|^2)$ Polynomformel

(4.5) Definition (Winkel)

V eukl. VR, $v, w \in V$. Nach Satz (4.4a) ist: $\frac{|\langle v, w \rangle|}{\|v\| \cdot \|w\|} \leq 1$, d.h. $-1 \leq \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\| \cdot \|w\|} \leq 1$.

$\cos: [0, \pi] \rightarrow [-1, 1]$ ist bijektiv:

Das eindeutige $\alpha \in [0, \pi]$ mit $\cos \alpha = \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\| \cdot \|w\|}$ heißt *Winkel zwischen v und w*.

!!GRAPH DER SINUS-FUNKTION!!

v und w heißen *orthogonal*, geschrieben $V \perp W$, wenn $\langle v, w \rangle = 0$ (d.h. $\cos \alpha = \frac{\pi}{2}$).

(4.6) Beispiel

a) Sei $V := C^0([-\pi, \pi]) = \{f : [-\pi, \pi] \rightarrow \mathbb{R} \mid f \text{ stetig}\}$ und
 $\langle f, g \rangle := \int_{-\pi}^{\pi} f(x)g(x)dx$. $\langle \sin, \cos \rangle = \int_{-\pi}^{\pi} \underbrace{\sin(x)\cos(x)}_{=\frac{1}{2}\sin(2x)} dx = 0$. d.h. \sin und \cos sind orthogonal.

b) V eukl. VR, $v, w \in V$.

(v, w) l.a. $\Leftrightarrow |\langle v, w \rangle| = \|v\| \cdot \|w\| \Leftrightarrow \cos \alpha = \pm 1 \Leftrightarrow \alpha \in \{0, \pi\} \Leftrightarrow v, w$ „parallel“

c) $V = \mathbb{R}^2$ euklidischer Raum. $v = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}, w = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow \cos \alpha = \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\| \cdot \|w\|} = \frac{a \cdot 1 + b \cdot 0}{\sqrt{a^2 + b^2} \cdot \sqrt{1}} = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \quad \checkmark.$$

!!GRAPH EINES VEKTORS MIT WINKEL UND LÄNGE!!

$\langle v, w \rangle := v^T A w$, A pos. def.

(4.7) Definition (Gram-Matrix)

V euklidischer Vektorraum mit $B = (v_1, \dots, v_n)$.

Dann heißt $G^B(\langle, \rangle) := (\langle v_i, v_j \rangle)_{1 \leq i, j \leq n} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ die *Gram-Matrix* von \langle, \rangle bezüglich B z.B. $V = \mathbb{R}^n, B = \varepsilon$

a) \langle, \rangle Standardskalarprodukt $\Rightarrow G^B(\langle, \rangle) = E_n$.

b) $\langle v, w \rangle_A := V^T A w$ (vgl. Bsp. (4.2c)) $\Rightarrow G^B(\langle, \rangle)_A$.

Bemerkung: Ist $A = G^B(\langle, \rangle)$ dann gilt $\forall v, w \in V : \langle v, w \rangle = \chi_B(v)^T A \chi_B(w)$ folgt aus (S1).

Insbesondere ist $G^B(\langle, \rangle)$ positiv definiert (wegen (S3)).

$$x^T A x > 0 \quad \forall x \neq 0$$

Umgekehrt definiert (*) für jede positiv-definierte Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ein Skalarprodukt \langle, \rangle mit $G^B(\langle, \rangle) = A$, d.h. $\langle v_i, v_j \rangle = (a_{ij})$, wobei $A = (a_{ij})$. B beliebig, aber fest.

$$\{\text{Skalarprodukt auf } V\} \xrightarrow{G^B} \{A \in \mathbb{R}^{n \times n}, A \text{ pos. def.}\} \langle, \rangle \mapsto G^B(\langle, \rangle) \langle v, w \rangle := \underbrace{\chi_B(v)^T A \chi_B(w)}_{A \mapsto}$$

(4.8) Satz

Sei V euklidischer Vektorraum mit Basen $B = (v_1, \dots, v_n)$ und $B' = (v'_1, \dots, v'_n)$. Dann gilt für $A = G^B(\langle, \rangle)$, $A' = G^{B'}(\langle, \rangle) : A' = T^T A T$ wobei $T = {}^B T^{B'}$

Beweis:

Sei $T = (t_{ij})$, d.h. $v'_j = \sum_{i=1}^n t_{ij} v_i$.

Sei $A = (a_{ij})$, d.h. $a_{ij} = \langle v_i, v_j \rangle$

Sei $A' = (a'_{ij})$, d.h. $a'_{ij} = \langle v'_i, v'_j \rangle$

$\Rightarrow a'_{ij} = \langle \sum_{k=1}^n t_{ki} v_k, \sum_{l=1}^n t_{lj} v_l \rangle$

$$= \sum_{k=1}^n t_{ki} \langle v_k, \sum_{l=1}^n t_{lj} v_l \rangle$$

$$= \sum_{l=1}^n t_{lj} \underbrace{\langle v_k, v_l \rangle}_{a_{kl}}$$

$$= \sum_{l=1}^n a_{kl} t e_j = (k, j)\text{-Eintrag von } A \cdot T = (i, j)\text{-Eintrag von } T^t A T \square$$

(4.9) Anwendung (Skalarprodukt von Suchvektoren)

Gegeben: n Dokumente, m Terme

Definiere zu Dokument j den Vektor $d_j = \begin{pmatrix} d_{1j} \\ \vdots \\ d_{mj} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^m$ wobei d_{ij} = Häufigkeit des Terms im Dokument j .

Dabei wird d_j normiert, d.h. ersetze d_j durch $\frac{1}{\|d_j\|} d_j$.

Die Matrix $D : (d_{ij}) \mathbb{R}^{n \times m}$ ist eine „Term-dokumente-Matrix“.

D ist im Allgemeinen „dünn besetzt“ (d.h. viele Nullen). Aus einer Suchanfrage nach den Termen i_1, \dots, i_l wird der Suchvektor $s = \begin{pmatrix} 0 \dots \underbrace{1}_{i_1} \underbrace{1}_{i_2} \dots \underbrace{1}_{i_l} \dots 0 \end{pmatrix}$ gebildet und normiert ($s \rightsquigarrow \frac{1}{\|s\|} \cdot s$).

Welche Spalte d_j von D paßt am besten zu s ?

Wähle als Maß das Standard-Skalarprodukt $\mathbb{R}^m : 0 \leq \langle s, d_j \rangle \leq \|s\| \cdot \|d_j\|$. $\langle s, d_j \rangle = 1 \Leftrightarrow (s, d_j)$ l.a. $\Leftrightarrow s = \pm d_j \Leftrightarrow s = d_j \langle s, d_j \rangle = 0 \Leftrightarrow$ keiner der gesuchten Terme kommt in d_j vor.

Antwort: gesucht das Dokument j für das $\langle s, d_j \rangle$ maximal wird.

$$s^t \cdot D = (\langle s^t, d_1 \rangle, \langle s^t, d_2 \rangle, \dots, \langle s^t, d_m \rangle)$$

(4.10) Definition

Sei V euklidischer Vektorraum. Eine Basis heißt *Orthogonalbasis* (ONB), wenn alle Vektoren aus B normiert

und paarweise orthogonal sind, d.h. $\langle v, w \rangle = \begin{cases} 0 & \text{falls } v \neq w \\ 1 & \text{falls } v = w \end{cases} \quad \forall v, w \in B$

Bemerkung: Für $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_n)$ gilt:

$$\mathcal{B} \text{ ONB} \Leftrightarrow G^{\mathcal{B}}(\langle, \rangle) = E_n$$

Insbesondere ist dann für $v, w \in \mathcal{B}$ mit

$$\chi_{\mathcal{B}}(v) = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad \chi_{\mathcal{B}}(w) = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

$$1. \langle v, w \rangle = \chi_{\mathcal{B}}(v)^t \chi_{\mathcal{B}}(w) = \underbrace{x_1 y_1 + \dots + x_n y_n}_{\text{Standard Skalarprodukt} \rightarrow \langle \chi_{\mathcal{B}}(v), \chi_{\mathcal{B}}(w) \rangle}$$

$$2. \langle v, w \rangle = \chi_{\mathcal{B}}(v)^t e_i = x_i$$

Wir bezeichnen ONB in der Regel mit (c_1, \dots, c_n)

(4.11) Beispiel)

$V = \mathbb{R}^3$ mit Standard-Skalarprodukt

$$\text{Die Menge } \mathcal{B} = \left\{ \underbrace{\frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}}_{=: e_1}, \underbrace{\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{e_2}, \underbrace{\frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}}_{e_3} \right\} \text{ ist ONB von } \mathbb{R}^3$$

$$\begin{aligned} \|e_2\| &= \left\| \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\| = \left| \frac{1}{\sqrt{2}} \right| \cdot \left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\| \\ &= \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot \sqrt{1^2 + 1^2 + 0^2} = 1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \langle e_2, e_3 \rangle &= \left\langle \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle \\ &= \frac{1}{\sqrt{6}} \cdot (1 \cdot 1 + 1 \cdot (-1) + 0 \cdot (-1)) = 0 \end{aligned}$$

TODO zuende machen

(4.12) Satz)**(4.13) Schmidt'sche Orthonormalisierungsverfahren**

Sei $m = n - 1$, also $B = (e_1, \dots, e_{n-1}, v_n)$. (Der Rest folgt durch Induktion)

Setze $e'_n := v_n - \sum_{i=1}^{n-1} \langle v_n, e_i \rangle e_i \neq 0$

Für

$$\begin{aligned} 1 \leq j \leq n-1 \text{ ist } \langle e'_n, e_j \rangle &= \langle v_n, e_j \rangle - \sum_{i=1}^{n-1} \langle v_n, e_i \rangle \langle e_i, e_j \rangle \\ &= \langle v_n, e_j \rangle - \langle v_n, e_j \rangle \langle e_j, e_j \rangle = 0 \end{aligned}$$

Also sind $(e_1, \dots, e_{n-1}, e'_n)$ paarw. orthogonal,

insbesondere auch linear unabhängig nach a.

Setze $e_n := \frac{1}{\|e'_n\|} e'_n \Rightarrow \langle e_1, \dots, e_n \rangle$ ONB von V .

(4.14) Beispiel (Gram-Schmidt-Verfahren)

$V = \mathbb{R}$ eukl. Raum

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$e'_1 := v_1, e_1 := \frac{1}{\|e'_1\|} e'_1 = \frac{1}{\sqrt{a}} e'_1 = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix}$$

$$e'_2 := v_2 - \langle v_2, e_1 \rangle e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \left(\frac{1}{3} + \frac{2}{3}\right) e_1 = \begin{pmatrix} \frac{2}{3} \\ -\frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix}$$

$$\|e'_2\| = \sqrt{\frac{4+4+1}{9}} = 1, e_2 = e'_2$$

$$e'_3 := v_3 - \langle v_3, e_1 \rangle e_1 - \langle v_3, e_2 \rangle e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} - 0e_1 - 1e_2 = \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix}$$

$$\|e'_3\| = \sqrt{\frac{4+1+4}{9}} = 1, e_3 := e'_3$$

(4.15) Folgerung

Sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$. Dann:

A positiv definit (=1. symmetrisch; 2. $x^T A x \gg 0 \forall x \neq 0$)

\Leftrightarrow es gibt ein $S \in GL_n(\mathbb{R})$ mit $A = S^T S$.

Beweis: " \Rightarrow " A pos. def. $\Rightarrow \langle v, w \rangle := v^T A w$ ist Skalarprodukt auf \mathbb{R}^n mit $G^e(\langle, \rangle) = A$. (Bsp. 4.7b).

Sei B ONB bzgl. \langle, \rangle_A . (Satz 4.14c)

Dann ist $G^B(\langle, \rangle_A) = E_n$. (Def 4.10). (Satz 4.8): $A = G^B(\langle, \rangle_A) = S^T \overbrace{G^B(\langle, \rangle_A)} = E_n S$ mit $S = B T^e \in GL_n(\mathbb{R})$
Also $A = S^T S$.

„ \Leftarrow “ Sei $A = S^T S$, $S \in GL_n(\mathbb{R})$.

- $A^T = (S^T S)^T = S^T (S^T)^T = S^T S = A$ (Symmetrie)
- $V \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$, $V^T A V = (V^T S^T)(S V) = (S V)^T (S V) = \langle s_v, s_v \rangle \geq 0$

(4.16) Definition + Bemerkung

V eukl. VR, $U \subset V$, $\dim V = n \ll \infty$

$U^\perp := \{v \in V \mid \langle u, v \rangle = 0 \forall u \in U\} = \{v \in V \mid u \perp v \forall u \in U\}$ heißt *Orthogonalraum von U* .

- $U^\perp \leq V$ (... ist Untervektorraum)
- $U \cap U^\perp = \{0\}$
- $U + U^\perp = V$
- $\dim U^\perp = n - \dim U$
- $(U^\perp)^\perp = U$

Beweis von c)

Sei (v_1, \dots, v_m) ONB von U . Ergänze Sie zu einer ONB (v_1, \dots, v_n) von V . Es folgt, dass $v_{m+1}, \dots, v_n \in U^\perp$, denn $\langle v_i, v_j \rangle = 0 \forall i \leq m, j \geq m+1$.

Also $v_1, \dots, v_n \in U \cup U^\perp \subseteq U + U^\perp$.

$\Rightarrow V = \langle v_1, \dots, v_n \rangle \leq U + U^\perp \leq V$

$\Rightarrow U + U^\perp = V$.

(4.17) Beispiel

$V = \mathbb{R}^d$ eukl. Raum. Sei $A \in \mathbb{R}^{n \times d}, B \in \mathbb{R}, d \in \mathbb{N}$.

Dann gilt $SR(A)^\perp = \mathbb{L}_0(A^T)$

$\mathbb{L}_0(B)^\perp = SR(B^T)$

Beweis: Seien s_1, \dots, s_d die Spalten von A . $x \in SR(A)^\perp$

$$\Leftrightarrow \langle n, x \rangle = 0 \quad \forall n \in SR(A)$$

$$\Leftrightarrow \langle n, x \rangle = 0 \quad \forall u = s_1, \dots, s_d$$

$$[\langle s_i, x \rangle = s_i^T x]$$

$$\Leftrightarrow s_i^T x = 0 \quad \forall i = 1, \dots, d$$

$$\Leftrightarrow A^T x = 0 \Leftrightarrow x \in \mathbb{L}_0(A^T).$$

§14 Orthogonale Endomorphismen

V euklid. VR, $\dim_{\mathbb{R}} V = n < \infty$

(4.18) Definition + Beispiel

$p \in \text{End}_K(V), A \in \mathbb{R}^{n \times n}$.

a) ϕ heißt orthogonal, wenn

$$\langle \phi(v), \phi(w) \rangle = \langle v, w \rangle \quad \forall v, w \in V.$$

b) A heißt orthogonal, wenn $A^t A = E_n$

z.B.:

- $id_v : v \mapsto v$

- $-id_v : v \mapsto -v \quad \langle -v, -w \rangle = (-1)^2 \langle v, w \rangle = \langle v, w \rangle$

- $\phi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, e_1 \mapsto e_2$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad A^t A = A^2 = E_2$$

Bemerkung:

ϕ orthogonal \Rightarrow

- $\|\phi(v)\| = \|v\| \quad \forall v \in V$ („ ϕ erhält Länge“).
- $\alpha(\phi(v), \phi(w)) = \alpha(v, w) \quad \forall v, w \in V$ („Winkelerhaltend“)
- nur ± 1 können EW von ϕ sein.

$$\phi(v) = c \cdot v \Rightarrow \|\phi(v)\| = \|c \cdot v\| = |c| \cdot \|v\| \xrightarrow{v \neq 0} |c| = 1$$

(4.19) Bemerkung

a) A orthogonal $\Rightarrow A$ invertierbar und $\det A = \pm 1$

b) Sei $\phi \in \text{End}_K(V)$, B ONB von V .

ϕ orthogonal $\Leftrightarrow M_\phi^B$ orthogonal $\xrightarrow{a)}$ ϕ bijektiv und $\det \phi = \pm 1$

Beweis

a) $A^{-1} = A^t$

$A^t \cdot A = E_n \Rightarrow 1 = \det(E_n) = \det(A^t) \cdot \det(A) = \det(A)^2 \Rightarrow \det(A) = \pm 1.$

b) Sei $A = M_\phi^B$ B ONB $= G^B(\langle, \rangle) = E_n$, also $\forall v, w \in V$:

- $\langle v, w \rangle = X_B(v)^t \cdot X_B(w)$
- $\langle \phi(v), \phi(w) \rangle = X_B(\phi(v))^t \cdot X_B(\phi(w)) = (M_\phi^B X_B(v))^t \cdot (M_\phi^B X_B(w))$
 $(AX_B(v))^t \cdot (AX_B(w)) = X_B(v)^t A^t A X_B(w)$

$$\langle v, w \rangle = \langle \phi(v), \phi(w) \rangle \Leftrightarrow e_i^t A^t A e_j = (i, j) - \text{Eintrag von } A^t A$$

$$e_i^t e_j = \begin{cases} 1, & \text{falls } i = j \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\rightarrow A^t A = E_n$$

D.h. ϕ orthogonal $\Leftrightarrow A$ orthogonal.

Erinnerung: (2.6.7): Isomorphismus von $V \leftrightarrow$ Basiswechsel von V .

hier (eukl. VR):

orthog. Homomorphismus von $V \leftrightarrow$ Wechsel zwischen ONB von V .

ϕ orthog. Isom. $\Rightarrow (B$ ONB von $V \Rightarrow \phi(B)$ ONB von $V)$

(4.20) Satz

B ONB von V , $\phi \in \text{End}_K(V)$ bijektiv (d.h. Homomorphismus).

B' Basis von V .

a) B' ONB von $V \Leftrightarrow {}^B T^{B'}$ orthogonal.

b) $\phi(B)$ ONB von $V \Leftrightarrow \phi$ orthogonal.

Beweis

a) $G^{B'}(\langle, \rangle) = T^t G^B(\langle, \rangle) T$ mit $T = {}^B T^{B'}$

Also B' ONB $\Leftrightarrow G^{B'}(\langle, \rangle) = E_n$

$$\Leftrightarrow T^t T = E_n$$

$$\Leftrightarrow T \text{ orthogonal}$$

b) folgt aus a).

immer diag.bar, ähnlich zu $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$

—

$$A^t A = E_n$$

$$\Rightarrow \underbrace{\det(A^t)}_{\det(A)} \cdot \det(A) = \underbrace{\det(E_n)}_{=1}$$

$$\Rightarrow \det A = \pm 1$$

(4.22) Bemerkung + Definition

$A \in O(n)$ heißt $\begin{cases} \text{eigentlich orthogonal oder Drehung} \\ \text{uneigentlich orthogonal (im } \mathbb{R}^2 \text{ Spiegelung)} \end{cases}$ wenn $\begin{cases} \det A = 1 \\ \det A = -1 \end{cases}$

$$AO(n) := \{A \in O(n) \mid \det A = 1\}$$

heißt spezielle orthogonale Gruppe.

Bem.: $SO(n) \leq O(n) \leq GL_n(\mathbb{R})$ sind Gruppen

die Spiegelungen bilden keine Gruppe!

$$\begin{array}{ccc} \text{Drehung} & \circ & \text{Drehung} = \text{Drehung} \\ \det 1 & & \det 1 \quad \det 1 \end{array}$$

$$\text{im } \mathbb{R}^2: \begin{array}{ccc} \text{Drehung} & \circ & \text{Spiegelung} = \text{Spiegelung} \\ \det 1 & & \det -1 \quad \det -1 \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} \text{Spiegelung} & \circ & \text{Spiegelung} = \text{Drehung} \\ \det -1 & & \det -1 \quad \det 1 \end{array}$$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}}_{\text{Drehung}} = \underbrace{\begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha & 1 & 0 \\ \sin \alpha & -\cos \alpha & 0 & -1 \end{pmatrix}}_{\text{Spiegelungen}}$$

Jede Drehung ist Produkt zweier Spiegelungen (im \mathbb{R}^2).

Wir verallgemeinern jetzt den Fall

$n=2$:

$$\begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & x & \\ & & & x \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 & & & \\ & -1 & & \\ & & x & \\ & & & x \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & -1 & & \\ & & 0 & \\ & & & x \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

mit $\alpha \neq 0, \pi$

(4.23) Satz

Sei $\varphi \in \text{End}_K(V)$ orthogonal. Dann gibt es eine ONB \mathcal{B} von V , so dass

b) $U\varphi$ -invariant $\Rightarrow U^\perp\varphi$ -invariant

$$\begin{aligned}\varphi(U^\perp) &= \{\varphi(v) \mid \underbrace{\langle u, v \rangle}_{\varphi\text{orthog.}} = 0 \text{ f.a. } u \in U\} \\ &= \{\varphi(v) \mid \langle \varphi(u), \varphi(v) \rangle = 0 \text{ f.a. } u \in U\} \\ &= \{v' \mid \langle u', v' \rangle = 0 \text{ f.a. } u' \in \varphi(U)\} \\ &= \varphi(U)^\perp \stackrel{U\varphi\text{-invariant, d.h. } \varphi(U)=U}{=} U^\perp\end{aligned}$$

$$\text{a) + b) } \Rightarrow M_\varphi^{\mathcal{B}} = \left(\begin{array}{c|c} M_{\varphi|U}^{\mathcal{B}} & 0 \\ \hline 0 & M_{\varphi|U^\perp}^{\mathcal{B}'} \end{array} \right)$$

Idee: Induktion nach $\dim V$. Finde φ -invar. UR U mit $\dim U = 1$ oder 2 und verwende Induktionsvoraussetzung für U^\perp .

$$\dim U = 1 \Rightarrow M_{\varphi|U}^{\mathcal{B}'} = (\pm 1) \text{ weil } (\det = \pm 1)\varphi \text{ orth.}$$

$$\dim U = 2 \Rightarrow M_{\varphi|U}^{\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

2. a) $f \in \mathbb{R}[x], \deg f = m$.

$$f(\varphi)(v) = 0, v \neq 0$$

$$\Rightarrow \langle v, \varphi(v), \varphi^2(v), \dots, \varphi^{m-1}(v) \rangle \text{ ist } \varphi\text{-invariant.}$$

$$f = a_0 + a_1x + \dots + a_mx^m, a_m \neq 0$$

$$\Rightarrow \varphi^m(v) = \frac{-1}{a_m} \cdot \sum_{i=0}^{m-1} a_i \varphi^i(v) \in \langle v, \varphi(v), \dots, \varphi^{m-1}(v) \rangle$$

$$0 = f(\varphi)(v) = a_0v + a_1\varphi(v) + \dots + \underbrace{a_m}_{=0} \cdot \varphi^m(v)$$

b) Sei $\chi_\varphi(x) = f_1(x) \dots f_l(x), f_i \in \mathbb{R}[x]$

$$m = \max\{\deg f_i(x) \mid 1 \leq i \leq l\}$$

\Rightarrow es gibt φ -invarianten UR U mit $\dim U \leq m$

für $l = 2$, d.h. $\chi_\varphi(x) = f(x)g(x)$.

Sei $v \in V \setminus \{0\}$ beliebig

Cayley-Hamilton: $\chi_\varphi(\varphi) = 0$.

$$0 = \chi_\varphi(\varphi)(v) = (f \cdot g)(\varphi)(v)$$

$$\Rightarrow = f(\varphi) \circ g(\varphi)(v)$$

$$= f(\varphi)(g(\varphi)(v))$$

1. Fall: $g(\varphi)(v) = 0, v \neq 0, \deg g \leq m$

2. Fall: $\underbrace{g(\varphi)(v)}_{=v'} \neq 0$.

$$\Rightarrow f(\varphi)(v') = 0, v' \neq 0, \deg f \leq m.$$

\Rightarrow es gibt φ -invarianten UR U mit $\dim U \leq m$.

c) Fundamentalsatz der Algebra $\chi_\varphi(x) = \underbrace{(x - a_1) \dots (x - a_r)}_{r \text{ reelle Nullstellen}} \underbrace{(x - z_1)(x - \bar{z}_1) \dots (x - z_s)(x - \bar{z}_s)}_{s \text{ Paare von komplexen Nullstellen}}$

$$f \in \mathbb{R}[x], f = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n$$

$$z \in \mathbb{C}, f(z) = 0$$

$$\Rightarrow f(\bar{z}) = a_0 + a_1\bar{z} + \dots + a_n\bar{z}^n$$

$$\begin{aligned}
&= a_0 + a_1 z + \dots + a_n z^n \\
&= \overline{f(z)} = 0 \\
&\text{(Konjugiert komplex } \overline{a+bi} = a-bi) \\
&(x-z_i)(x-\overline{z_i}) = x^2 - \underbrace{z_i + \overline{z_i}}_{\in \mathbb{R}} x + \underbrace{z_i \overline{z_i}}_{\in \mathbb{R}} \\
&z_i = a+bi \\
&\Rightarrow z_i + \overline{z_i}
\end{aligned}$$

$\chi_A(x)$ zerfällt in vollständige Linearfaktoren $\Rightarrow A$ ähnlich zu:

$$\left(\begin{array}{cccc}
\lambda_1 & 1 & & 0 \\
& \ddots & \ddots & \\
& & \ddots & 1 \\
0 & & & \lambda_1 \\
& & \lambda_2 & 1 & & 0 \\
& & & \ddots & \ddots & \\
& & & & \ddots & 1 \\
& & 0 & & & \lambda_2 \\
& & & & \ddots & \\
& & & & & \lambda_r & 1 & & 0 \\
& & & & & & \ddots & \ddots & \\
& & & & & & & \ddots & 1 \\
& & & & & & & & \lambda_r \\
& & & & & 0 & & & & \lambda_r
\end{array} \right) \text{ Jordan'sche Normalform}$$

$\lambda_1, \dots, \lambda_r$ sind die EW von A . A, A^2, A^3, \dots

(4.24) Beispiel

$n=3$. $A \in O(3)$. Nach Satz (4.23) ist A ähnlich zu

a) eigentlich orthogonaler Fall:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \text{ mit } \alpha \in [0, 2\pi)$$

„Drehung um α um die e_1 -Achse“

b) uneigentlich orthogonaler Fall:

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\sin \alpha \\ 0 & \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$$

„Spiegelung an der $\langle e_2, e_3 \rangle$ -Ebene“.

Folge aus Bemerkung (4.22), $n = 2$: $\text{Im } \mathbb{Q}^3$ ist

- jede Drehung Produkt von 2 Spiegelungen
- jeder uneigentlich orthogonale Endomorphismus ist Produkt von 3 Spiegelungen

z.B.

$$A = \frac{1}{11} \begin{pmatrix} 2 & -6 & 9 \\ 6 & -7 & -6 \\ 9 & 6 & 2 \end{pmatrix}, \quad \varphi_A = ?$$

$A^t A = E_3 \Rightarrow \varphi_A$ ist orthogonal

$\det A = 1 \Rightarrow \varphi_A$ Drehung

$$V(1, A) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = \text{Drehachse} \quad \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle^\perp = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle = \text{Drehachse}$$

Bezüglich der ONB $\left(\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 1 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 1 \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \right)$ hat φ_A die Matrix $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -7 & 6\sqrt{2} \\ 0 & -6\sqrt{2} & -7 \end{pmatrix}$,

d.h. $\alpha = \arccos\left(-\frac{7}{11}\right) \approx 129.5$.

§15 Symmetrische reelle Matrizen

Sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$

- Welche A lassen sich diagonalisieren durch ein $T \in O(n)$? (d.h. $T^{-1}AT$ Diagonalmatrix)
- Gibt es Orthogonalbasen von \mathbb{R}^n aus EV von A?

(4.25) Bemerkung

$T \in O(n)$.

a) A symmetrisch $\Rightarrow T^{-1}AT$ symmetrisch.

b) $T^{-1}AT$ Diagonalmatrix $\Rightarrow A$ symmetrisch.

Beweis:

$$\text{a) } (T^{-1}AT)^t = \underbrace{T^t}_{T^{-1}} \underbrace{A^t}_A \underbrace{(T^{-1})^t}_{T^t} = T^{-1}AT.$$

b) $T^{-1}AT = D$ Diagonalmatrix $\Rightarrow A = TDT^{-1} \stackrel{a)}{\Rightarrow} A$ symmetrisch.

(4.26) Satz

$A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ symmetrisch. $\chi_A(x)$ zerfällt vollständig in Linearfaktoren $\stackrel{(3.38)}{\Leftrightarrow} A$ ähnlich zu Dreiecksmatrix $\Leftrightarrow A$ diagonalisierbar durch $T \in O(n)$.

Beweis (vgl. 3.38): Sei $\chi_A(x)$ „vollständig zerfallend“ $= (x - c_1) \dots (x - c_n), c_i \in \mathbb{R}$.

„ \Leftarrow “: klar.

„ \Rightarrow “: Sei $v_1 \in \mathbb{R}^n$ normierter EV zu c_1 und $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_n)$ ONB von \mathbb{R}^n . (Gram-Schmidt)

$$T_1 := {}^\varepsilon T^{\mathcal{B}} \in O(n) \Rightarrow T_1^{-1} A T_1 \stackrel{T_1 \text{ EW}}{=} \left(\begin{array}{c|c} c_1 & * \\ \hline 0 & D \end{array} \right) \stackrel{\text{Bem 4.25}}{=} \left(\begin{array}{c|c} c_1 & 0 \\ \hline 0 & D \end{array} \right) \text{ denn}$$

$$T_1^{-1} A T_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = T^{-1} A v_1 = T^{-1} c_1 v_1 = c T^{-1} v_1 = c_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

wie in (3.38) $\Rightarrow \chi_D(x) = (x - c_2) \dots (x - c_n) \stackrel{\text{Ind. Vorr.}}{\Rightarrow} \text{ex. } S \in O(n-1) : S^{-1} D S \text{ Diagonalmatrix.}$

$$\Rightarrow T \cdot T_1 \cdot \left(\begin{array}{c|c} 1 & 0 \\ \hline 0 & S \end{array} \right) \in O(n) \Rightarrow T^{-1} A T \text{ Diagonalmatrix. } \square$$

(4.27) Spektralsatz

Sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ symmetrisch. Dann ist A diagonalisierbar durch $T \in O(n)$.

Beweis: Nach (4.26) ist zu zeigen: $\chi_A(x)$ zerfällt vollständig in Linearfaktoren (über \mathbb{R}) oder: alle EV von A sind reell.

Sei $\lambda \in \text{EW}$ von A, $v \in V$ zu $\lambda, \lambda \in \mathbb{C}, v \in \mathbb{C}^n$.

$$v = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, x_i \in \mathbb{C}, \quad \bar{v} = \begin{pmatrix} \bar{x}_1 \\ \vdots \\ \bar{x}_n \end{pmatrix}, \quad x_j = a_j + b_j, a_j, b_j \in \mathbb{R}$$

$$1. \quad \bar{\lambda} \text{ EW von } A, \bar{v} \text{ EV zu } \bar{\lambda}: A \bar{v} = \bar{A} \bar{v} = \overline{(A v)} = \overline{(\lambda v)} = \bar{\lambda} \bar{v}.$$

$$2. \quad v^t \bar{v} = (x_1, \dots, x_n) \begin{pmatrix} \bar{x}_1 \\ \vdots \\ \bar{x}_n \end{pmatrix} = \sum_{j=1}^n \underbrace{x_j \bar{x}_j}_{= a_j^2 + b_j^2 \in \mathbb{R} \text{ und } \geq 0} \in \mathbb{R} \text{ und } > 0. (v \neq 0)$$

$$3. \quad \lambda (v^t \bar{v}) = (\lambda v^t) = (\lambda v)^t \bar{v} = (A v)^t \bar{v} = v^t A^t \bar{v} = v^t A \bar{v}.$$

$$4. \quad \underbrace{\bar{\lambda} (v^t \bar{v})}_{\in \mathbb{R}_{>0}} = v^t (\lambda \bar{v}) = v^t A \bar{v} = 3.$$

$$\stackrel{3.), 4.)}{\Rightarrow} \lambda = \bar{\lambda}, \text{ d.h. } \lambda \in \mathbb{R}. \quad \square$$

Anwendung: $ax_1^2 + 2bx_1x_2 + dx_2^2 = 1, a, b, d \in \mathbb{R}$ mit Unbekannten x_1, x_2 .

$$\text{Als Matrixgleichung: } (x_1 \ x_2) \begin{pmatrix} a & b \\ b & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = 1$$

bzw. $x^t Ax = 1$ (*) mit $A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ symmetrisch, $x \in \mathbb{R}^2$.

Spektralsatz: es gibt $T \in O(2)$ mit $T^{-1}AT = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$, $\lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$.

Setzt man $x = Ix'$ (Basiswechsel), dann

$$(*) \Leftrightarrow x'^t \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix} x' = 1 \Leftrightarrow \lambda_1 x_1'^2 + \lambda_2 x_2'^2 = 1.$$

Dies ist *Ellipsengleichung*:

GRAFIK VON ELLIPSENGLEICHUNG

Satz von der Hauptachsentransformation \Rightarrow Spektralsatz.

Page Rank „Google-Algorithmus“

n Webseiten: S_1, \dots, S_n

S_j enthalten Links auf n_j verschiedene andere Seiten. Definiere die „Link-Matrix“ $L = (l_{ij})$ durch $l_{ij} := \begin{cases} \frac{1}{n_j} & \text{falls } s_j \text{ verlinkt auf } S_i \\ 0 & \text{sonst (inkl. } i \neq j) \end{cases}$

- L ist dünn besetzt
- die Spaltensummen sind 1: $\sum_{i=1}^n l_{ij} = 1 \forall j$.

Das *Gewicht* (Wichtigkeit) von S_i ist $x_i = \sum_{j=1}^n l_{ij}$.

Problem: „unwichtige“ Seiten, die sich gegenseitig verlinken, werden „wichtig“.

Lösung: Jede Seite hat nur so viele Stimmen wie ihrem Gewicht entspricht.

Also:

$$x_i = \sum_{j=1}^n l_{ij} x_j \forall i \text{ mit } x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n : x = Lx, \text{ d.h. } x \text{ ist EV zum EW } 1.$$

Eine reelle Matrix mit Einträgen ≥ 0 und Spaltensummen = 1 heißt *Markov-Matrix* oder auch *Stochastische Matrix*.

Satz: Eine Markov-Matrix hat immer den EW 1 und immer einen EV mit den Einträgen ≥ 0 .

Trick zur Berechnung eines EV zum EW 1: Das Bilden der Folge $x, Lx, L^2x, L^3x, \dots \in \mathbb{R}^n$ durch Iteration heißt *Markov-Prozess*.

$$(x \in \mathbb{R}^n \text{ ist Anfangsvektor, z.B. } x = \begin{pmatrix} \frac{1}{n} \\ \vdots \\ \frac{1}{n} \end{pmatrix})$$

Konvergiert er, z.B. $L^i x \xrightarrow{i \rightarrow \infty} y$, dann ist y EV zum EW 1! ($Ly = y$)

Der Grenzwert ist leicht auszurechnen, weil L dünn besetzt ist.

Erläuterung: „Zufallssurfer“

$$\text{z.B. } L = \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad L^i \xrightarrow{i \rightarrow \infty} \begin{pmatrix} \frac{3}{11} & \frac{3}{11} & \frac{3}{11} & \frac{3}{11} \\ \frac{4}{11} & \frac{4}{11} & \frac{4}{11} & \frac{4}{11} \\ \frac{2}{11} & \frac{2}{11} & \frac{2}{11} & \frac{2}{11} \\ \frac{2}{11} & \frac{2}{11} & \frac{2}{11} & \frac{2}{11} \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} \frac{3}{11} \\ \frac{4}{11} \\ \frac{2}{11} \\ \frac{2}{11} \end{pmatrix} \text{ ist EV zum EW 1.}$$

GRAFIK MIT SURFGRAPH

Index

- φ -invariant, 83
- Äquivalenzumformungen, 20
- ähnlich, 73
- Abbildung
 - allgemeine, 8
- Abbildungsmatrix, 57, 60
- Adjunkte, 69
- Adjunktenformel, 70
- Auswertungshomomorphismus, 39
- Basis, 42
 - geordnete, 42
 - Standard-, 42
- Basisergänzung, 44
- Basisergänzungssatz, 43
- Basiswechsel, 61
- Basiswechselmatrix, 60
- Basiswechselsatz, 82
- Begleitmatrix, 86
- bijektiv, 50
- Bijektivität, 9
- Bild, 8, 39
- Cauchy-Schwarzsche Ungleichung, 91
- Cayley-Hamilton, 88
 - Matrix-Inverses, 88
- Charakterisierung einer Basis, 43
- Charakterisierung von linearen Abbildungen, 50
- Code, 54
 - Hamming-, 56
- Codes, 54
- Codewörter, 54
- Codierungstheorie, 54
- Darstellungsmatrix, 60
- Defekt von φ , 49
- Determinante, 66
 - alternierend, 66
 - Endomorphismus, 70
 - multilinear, 66
 - normiert, 66
 - obere/untere Dreiecksmatrix, 68
- diagonalisierbar, 72
- Diagonalmatrix, 72
- Dimension, 44
- Drehmatrix, 74
- Eigenräume, 71
- Eigenvektoren, 71
- Eigenwert, 71
 - m -facher, 79
 - paarweise verschieden, 73
- Einheit, 17
- Einheitsmatrix, 33
- Einheitsvektor, 42
- Einschränkung, 83
- Einsetzungshomomorphismus, 87
- Element
 - invers, 15
 - neutral, 15
- Ellipsengleichung, 106
- Endomorphismus, 38
- Epimorphismus, 16, 38
- Erzeugendensystem, 42
 - minimal, 44
- Erzeugnis
 - von Untervektorraum, 37
- Euklidischer Vektorraum, 90
- Faser, 9
- Fehler, 55
- Fibonacci, 89
- Folge, 8
- Fundamentalsatz der Algebra, 77, 83, 102
- Gauß-Algorithmus, 25
- Generatormatrix, 55
- Google-Algorithmus, 106
- Grad, 75
- Gram-Matrix, 93

- Gram-Schmidt-Verfahren, 95
- Graph, 9
- Gruppe, 15
 - abelsch, 15
 - linear, 34
 - symmetrisch, 15
- Gruppenhomomorphismus, 16
- Hamming-Code, 56
 - erweitert, 56
- Homomorphismus, 38
 - Einsetzungs-, 76, 87
 - K-Algebra-, 76
 - Ring-, 76, 87
 - Vektorraum-, 87
- Identität, 8
- Infinitesimalrechnung, 40
- injektiv, 50
- Injektivität, 9
- invariant, 83
- Invertierbarkeit von Matrizen, 59
- Invertierbarkeit-Orthogonalität, 97
- isomorph, 38
- Isomorphismus, 16, 38
- Jordan'sche Normalform, 103
- Kästchensatz, 69
- Körper, 13
 - \mathbb{F}_2 , 14
- Kern, 39
- Koeffizient, 21, 75
 - höchster, 75
 - konstanter, 75
- Koeffizientenmatrix, 22
 - erweitert, 23
- Kontrollmatrix, 55
- Koordinaten
 - vektor, 51
- Kordinaten
 - system, 51
- Länge, 90
- Laplace-Entwicklung, 69, 86
- Leibnitz-Formel, 67
- LGS
 - homogen, 22
 - inhomogen, 22
- linear abhängig (l.a.), 41
- linear unabhängig (l.u.), 41
- Lineare Abbildung, 38
- Lineare Abhängigkeit, 41
- Lineare Gruppe, 34
- Lineare Hülle, 37
- Lineare Unabhängigkeit, 41
- Linearer Code, 54
- Lineares Gleichungssystem, 20
- Linearfaktoren
 - zerfällt vollständig in, 77
- Linearkombination, 37
- LU/LR-Zerlegung, 62, 63
- Markov
 - Matrix, 106
 - Prozess, 106
- Matrix
 - ähnlich, 73
 - Abbildungs-, 57, 60
 - Basiswechsel-, 60
 - Begleit-, 86
 - Darstellungs-, 60
 - Diagonal-, 72
 - diagonalisierbar, 72
 - Generator-, 55
 - Gram-, 93
 - Inverse, 62, 88
 - komplementäre, 69
 - Kontroll-, 55
 - Markov, 106
 - Stochastische, 106
 - symmetrische, 91
- Matrixmultiplikation, 32
- Monomorphismus, 16, 38
- morphismus
 - Auswertungshomo-, 39
 - Endo-, 38
 - Epi-, 38
 - Homo-, 38
 - Iso-, 38
 - Mono-, 38
- n-Tupel, 8
- Norm, 90
- Nullmatrix, 22
- Nullpolynom, 75
- Nullraum, 52

- Nullstelle, 76, 87
Nullvektor, 35
- orthogonal, 92, 97
Orthogonalbasis, 94
Orthogonale Endomorphismen, 97
orthogonale Gruppe, 99
Orthogonalraum, 96
- Paar, 8
Page Rank, 106
Permutation, 19
Polynom, 75
 charakteristisches, 78
Polynomring, 74
positiv definiert, 91
Produkt der Diagonalen, 68
- Rang, 46
Rang einer linearen Abbildung, 49
Rang einer Matrix, 46
Rang von φ , 49
Reihe, 75
Ring, 16
Ringhomomorphismus, 18
- Signum, 19
Skalar, 35
Skalarprodukt, 90–92
Spaltenraum, 38
Spaltenvektor, 35
Spektralsatz, 105
spezielle orthogonale Gruppe, 100
Spiegelung, 72
Standardskalarprodukt, 90
surjektiv, 50
Surjektivität, 9
- Transposition, 19
Tripel, 8
- Umkehrabbildung, 12
Unterraum, 36
Untervektorraum, 36
Urbild, 8
- Vektor, 35
 Einheits-, 42
 Koordinaten-, 51
 Normierung, 91
Vektorraum, 35
 Euklidischer, 90
 triviale, 35
 Unter- (UVR), 36
Vielfachheit, 77
Winkel, 92
Zeilenraum, 38
Zeilentransformation
 elementar, 24
 Determinanteneinfluss, 66
Zeilenvektor, 35